





服務組結: (02) 8226-9989 我們的網址:www.uj.com.tw E-mail:serviceBuj.com.tw **勒體世界**



月不黑風不大的下午, 台北城的某間網路咖啡,

五月天將現身 編 譜 三 🞯

五月天將在「網路三國」遊戲裡 募集英雄好漢,門陣打拼哦!

到網三號號吧!



五月天將發出好幾張的"貢丸"帖,ケ "共玩"帖啦!這些圖不隆咚"貢丸",可能掉在黑漆漆的山洞裡, Y 也可能藏在白茫茫的雪地裡,反正翻山越嶺、各憑本事,每架伺服器中各有十張, 只要找到1張"貢丸"帖,將所在伺服器名與您的帳號,寄至 Chinesenet @chinesegamer.net

並附上詳細姓名、地址、電話、先找先贏!你就有機會和五月天在網嫺共玩網路三國、只有12個名綴。

詳情請參考中華遊戲網 www.chinesegamer.net

夏和亚月子一即收据污染,作仪打造野理想圆,就上海路三圆钱基五月天"共兵"成。



- 切換場景變快─不必再苦苦等候篩 I
- 一更多粉有趨任務等你啲!
- 新增抓圖功能—精彩美圖都可收藏哦 □
- ●簡化操作功能——個按鍵就可立即戰鬥!

【已購買者》可將原版光碟寄回高雄市前鎭區擴建路1~16號13樓智冠公司索取】

全球華人電腦門市、書局均售 香港 HKS17 · 馬來西亞 RMS8 2000/ 新加坡 585 · 美國 USD 86 SEPTEMBER 加拿大 CADS8 · 澳洲 AUDS9

全球資訊網 http://www.swm.com.tw/



封面物語

聖章一女神傳說

特別報導 74



最新AD&D大作: Icewind Dale 製作人實地專訪

上網玩樂去

-宏碁戲谷簡介

遊戲極品堂

仙狐奇緣

大富翁世界之旅

墮落天使

神月紀事



攻略白皮書



笑傲江湖之日月神教

113 暗黑破壞神2完整攻略

電腦新天地





85 強悍的防毒軟體 InoculateIT

86 光學滑鼠大集合

勁GAME紅不讓

平妖傳24
中華英雄26
俠客列傳28
熾熖帝國30
内衣奇兵31
航空大亨32)
駭客帝國 233)
敦煌34)
伊卡斯特傳說2一聖殿詩篇36)
落跑雞37)
劍俠情緣 238
勁爆美式足球200140
未來世界41
末世戰記42)
裝甲騎兵43)
龍炎44)
危機最前線豪華版45
戰狗46)
引魂者47)

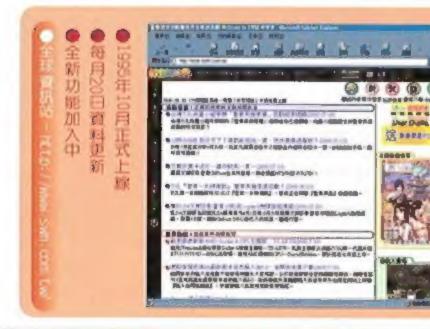
遊戲解剖室



其它專欄

18非常爬行榜20遊戲大預言68國際漫遊134祕技補給站158塗鴉工房

......





發行人東社長 王俊博 Chinifo Wang, Publisher

製師主理にか		EDITORIAL	
總編輯	李俊賢	Herbert Lee, Editor-In-Chilef	chief 0swm.com.tw
總屬助理	李義月	Eyllian Lee.Secretary	secretary@swm.com.tw
事/編	李永治	Dragon Lee Managing Editor	dragonéswm.com.tw
文字機器	范家珍	Serena Fan. Editor	serena@swm.com.tw
文字橋朝	郑宗孟	Cheng Tsung Assistant Editor	editor@swn.com.tw
文字網輯	第出廠	Leaflet Yen, Easter	
技術主編	歐宗廷	Richard Co. Technical Editor	s mwod 39 swm, com, tw
網頁編輯	郭順能	A-Bo Kuo Homepage Editor	Webmaster@swm.com.tw

技術主編 軟宗廷 Richard Op. Technical Editor smwcd30swm.com.tw 網頁編輯 郵順能 A-80 Kuo.Homepage Editor wabmaster8swm.com.tw 美術主編 郵美幣 May Ling Kuo. Art Director art8swm.com.tw 美術編輯 葉秀娟 Bany Yeh. Art Editor bany8swm.com.tw 美術編輯 呂淑瑛 Clare Lu. Art Editor apple8swm.com.tw 美術編輯 呂淑瑛 Clare Lu. Art Editor apple8swm.com.tw 美術品理 任美修 Irene Ku. Assistant Art Editor gini8swm.com.tw 駐美編輯 莊振宇 Allen Chuang, Feature Editor webmaster8soft-world.com

探訪主編 基文他 Sharon Ko.Hanaging Editor Sharon@cml.hinet.net 探訪編輯 張 的 Edwin Chang.Editor edwin@swm.com.tw 駐港編輯 陳志明 King Chan.Editor ultraman@email.gcm.net.tw

駐田補籍 字研芳 Jessica-Lee

廣告部 ADVERTISING

(高雄) 演告主任 智法琴 Lisa Tseng Advertising Supervisor advertise(swm.com.tw 無格助理 無常芬 kelly HJ:Advertising Secretary kelly@swm.com.tw (台北) 英告定制 陳直禄 Hichelle Chen Advertising Secretary Janv@swm.com.tw 高祖/英告等級 07-8151063 台北/英告等級 02-27889229

特約編輯群 CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯 許德全、吳建煌 特約封節設計 蘇執斐

出版 PUBLISHMENT

数行所 智冠科技設份有限公司 電 話 885-7-8150988轉223、224 傳真:886-7-8151064

地址 高雄市806前額國際建路1-16號13F 13F,No. 1-16、Kuo-Chilen RD。 Kaohsilung 806、TAIWAN

投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱 電子郵件信箱 editor@swm.com.tw 全球再訊網 http://www.swm.com.tw

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問 實業法律事務所 台北市仁豐路四段376號7F TL:886-2-27058086 FAX:886-2-27085628 製版60期 中華彩色印刷股份有限公司 台北縣新店市實標路220號 TEL:886-2-29150123 FAX:886-2-29189049

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

香 港 Hong Kong TEL : 2729-2781 FAX : 2728-0999 E-mail:softword@hkstar.com

差 器 U.S.A TEL (626)288-2177 FAX : (626)288-8453 E-mail:willy@soft-world.com

加拿大 CANADA TEL + (604)232-1223 FAX + (604)232-1222 E-mail:jeff@soft-world.com

U) E-mail:softwcm@tm.net.my 8A Jalan Rengas Southern Park 41200 Klang Selangor Darul Ehsan

◆本刊所刊載之全部編輯內容為版權所有,非經本刊問意不得作任何形式之轉載或複製 PE FOWER 本刊運輸碼PC POWER Zine 雜誌之內容翻譯權

- 苦药樣及體形所有權錢其註冊公司所有

中華郵政南字第52號執照登記為雜誌交寄。

行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號

中華民國78年4月創刊・毎月20日出刊。

遊戲商標及圖形所有權歸註冊公司所有

本刊所登全部著作包括程式及圖片,非經本社同意,任何人不得轉載,凡投稿、邀稿之文章除另行約定外,本社有隨時刊

登、刪改及編輯等權利。











- 當惡夢降臨大地,
- 生死存亡的危機優襲著每一個人時,
 - 一群為愛而戰、不畏死的少年們,
 - 以堅強的意志組成隊伍,

而您,正是這支冒險隊伍的領導者!

爲朋友、爲誓言而生的你, 是否也將爲誓言而背叛一切?

波瀾壯闊的魔幻故事,與數十種怪物、上百名人物角色,

在十幾個迴然不同的冒險區域裡,展開劍與魔法的大戰。

感受驚天動地的淒絕震憾!

















月夜下的浪漫英雄紀事

2000年夏季即將登場 敬請期待



Printlum-200MMX/32MBIRAM/4X/CD-ROM/Windows 95/98 Direct-3D 中海洋海州 文集 DirectSound 3D 環境會效抗制

台灣TGL兩千年代表作品, 千禧年最強悍的3D動作角色扮演遊戲

特心設計的即時戰術系統。機場政高地力戰鬥動畫

角色演出生動活機 置富的取鏡展現不同的情感

場景刻劃壯闊自然。任您遊走在每個白天黑夜

融入劇情的精緻配樂。讓您深陷在故事中的感動

牛變萬化的魔法道其 重現角色扮演遊戲精彩源味





誠微

3 5 美術談計

高中以上推理。另方不拘,另册像早成免债。票 300 Studio MAX。具入物效量能常表動作調整能の會雜

程式設計

高中以上单型。身会不拘束身需读单或免债中具做其实腐原地力。截填基础多核类及洗透饱调。

M. C/C++ SDK DirectX 進用孔 Windows 根式取計、贈 Open G Direct 3D 株式病害者之体

意者請將碩及等逐本公司,台北市先復東路一號十排



TAIWAN TGL CORPORATION。 http://www.tgl.com.tw 客般專練 (02)2747-1035







你自詡比諸葛孔明高桿,能想出比空城計更高明的計謀?你嘲笑張飛的有勇無謀,自認能如關羽般過五關斬六將?

英雄豪傑們,咱們網路上見真章!





【八大職業,隨性扮演】

武士、流士、謀士、巫士、蠱士、醫士、俠女、仙女等八大職業,想成為華陀再世的神醫,或與世不爭仙逸飄飄的仙女,全部由自己決定,玩法最自由,最自在一

[三國名人,有幸結識]

想和諸葛孔明在隆中暢談三分天下之計?想見識單騎救主渾身是膽的趙子龍?網三實現你所有的三國夢,讓你向三國名人請益,學習五花八門的謀略手段和高超武藝。

【聊天八卦, 盡情哈拉】

不論上失下地、不管古代現代、啥麼阿里不達的消息都可在此與朋友盡情哈拉八卦,不犯法喔!

【好友結義,打擊敵人】

志同道合的朋友,可以結拜為兄弟姐妹一起行動執行任務,有福同享,有難同當!此外更可以成群結黨,組織家族或幫派,挑戰各種不可能的任務。

【立志當官,打理國家】

玩家可以先捐官,從小小的九品官一路力爭上游,致力開發土地、訓練軍隊,然後帶領所屬國成為三國時代第一強國。





⇔三國主義 吾黨所宗 以建GAME國 以進大同



你想和海外華人交個朋友,天涯若比鄰嗎?

八大華人世界同時宣戰:台灣、中國、新加坡、香港、馬來西亞、莫圖、加拿大、東湖、各地均有數個ISP向明費同步啟動、不停上網鍊摩不受影響,支字之統一、無障礙之義通與儲存權於各同聯盟關之任意關連、更而實現網路聯合國大戰之夢想。

從一介平民到操控一國生死之大官,玩者而在遊劇中将平凡的生活變得更多案多姿,平日害羞多情、内向文解的变而以和來自全世界各地的人交個朋友,而一向意象優弱、與心勃勃的家更而在遊戲一层長才、掌控全局!

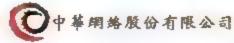
創建三國黨

) 踐 新 理 范



























要自強不息 毋故步自封 光我民族 唯有三國!

網路攻防戰閘始!

兄弟啊! 衝啊!





磷酸而魅力無窮的網路吐涂讓您體會百樣人性!

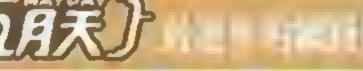
遊戲採九品官人制,玩者您心須在圖書我許的三國官場上與來自世界各地的人權鬥智,還心項在廣大的遊戲空間中通過電腦給您的任務 考验,想用錢買官,復得有本事不被其他人挑戰而丟官!名等級官措都有不同的工作項目,官階級的可以行贿、練兵、奪邀,官階高的 不申而以調整积率、主宰市階官員升速,復而以宣戰、斷交與結盟!空的一言一行,順國或順級都可以!

并有武士、恢秦、流士、謀士等八種不同的職業而扮演,各有自己而以使用的武器、蜚嘴、能力以及武功,而修图能力及属性上限也不 同。而藉遊戲之繼承系統將自己的職業轉換成完全不同的另一種職業,並同時保留自己現有的大部分能力作属性,每種職業並沒有兩次 轉聯機會。

至斤

想























咨爾多士 為GAME前鋒

風夜匪懈 三國是從



(海岸) 是西州西州 南京市西海南县

揭特的住養系統,通過聖章胃的。可以住育空與網絡朋友的愛情結晶,運可以書会力培養自己的孩子總承安未完成的顯常。 不同的商店中可进行不同的事情。包括胃囊物品、禁情。存款、提款、胃胃房屋、均胃物品、或是进行一些基本的任務來賺取金錢或是經驗值、 描如現實住活一般!

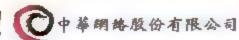
遊戲並提供五十多個情感指令,來表達自己立情绪或是一些動作的感覺,如打招呼、招手、點頭、偷笑、住氣等,讓相隔雨端的玩眾內能夠即時 了解對方目前的人情。只要使用任一個情感指令答響構故一小段構心設計的有趣動畫,讓玩家的人更為靠近!

創建 三 國 黨 實 踐 新 理 想

超略三國

























矢勤矢勇 必信必忠 一心一德 貫徹始終



特殊結構指令,而讓你與世界名地的萊姆好漢,結稱為兒弟姐妹一起家族行動、縱模天下或與其世家族對抗! 遊戲的世界中將自成一社會與道德觀,变可以读者該社會中的視義與了解上總法定何支徵的監整,也可以不怕眾人圍剿反其道而許。 溝通營道除了可指定與如仁好左軍獨交談,濃耐有貼仁的不統公告、八卦的謠言預道,還有不希望定做、但卻不能阻止您的偷竊金錢功 能、好言感思功能等等,甚至课能夠與全世界的線上三國迷问進行對談!不管文攻或武嚇,您可以選擇任何一種手段在網路上做你把做 的喜或認識各類有緣份的上線人,但遭遇的下場當然也會有好有壞。

創 3

2章 录斥 桓





MINING THE















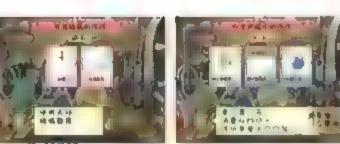


PS·SS版上大變

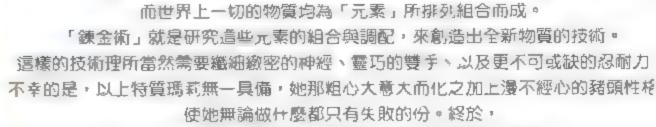
FP C上與玩家見面!

- 故事內容 -

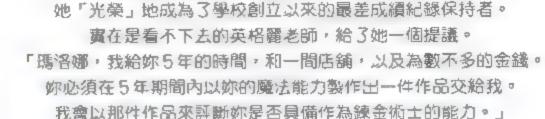
薩爾布魯克王立魔法學校的鍊金學院,創校迄今已經數十年了。 瑪莉是該校的學生,學習的是鍊金術。據說世間有所謂的「元素」這樣的東西,













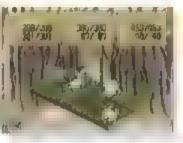


今天就是這項考驗的第一天。攸關瑪莉命運的5年,終於在此開展……。





実施 頻度集画 国立000元以











豐富的故事內容! 超可短的人物造型!

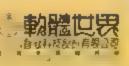


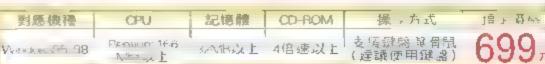
首批限量版贈送瑪莉或 小妖精造型玩偶一隻, 高度約七公分(贈品以實 物為主:一套遊戲一隻)





台灣帝技爺如科技股份有限公司 105台北市光復南路一號10樓 客服專線:02-27471035 http://www.tgl.com.tw







這才是真正的玩家本色哦!

好發洩心中發氣或爲非作歹的死家,情你進是選電雕動手當你的對數,能導重他人。别人才會尊責自己。

/李水治

TO SERIESTIF

資料來源:參與經銷商

7月1日~7月31日 統計日期:

笑傲江湖之日月神教

上回6 ●角色扮演

●第三波

票數 3682



2 暗黑破壞神2



●松崗電腦

新登場●角色扮演

票數 3497



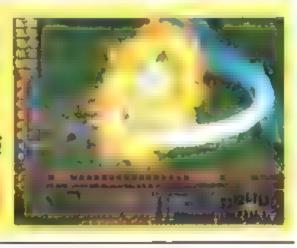
3網路三國



●智冠科技

新登場 ●線上角色扮演

票數 3438



石器時代ON-LINE

華義國際 ●線上角色扮演 東數 3084

三國演義參

●智冠科技 ●策 略

栗歌 2671

紅淚

●角色扮演

票款 2576

新絶代雙驕

票數 2249

守護者之劍2~伊格麗亞之章

●上回3 ●台灣TGL ●角色扮演

TEL: (04) 528-5196

TEL: (07) 710 3466

TEL: (07) 225-0892

TEL: (08) 732-3266

原数 1890

●和仲科技 ●角色扮演

票数 1726

瘋狂搖搖杯

●大宇資訊 ●模擬經營

(宗教 1708

特別感謝本月參與論 排行的全省46家經銷商

北福:

奈德電腦 明玉資訊 弘城資訊 介安電腦 恭朋書局 旭傑資訊 新宏榮資訊 創世紀唱片 創世紀電腦 三井資訊

TEL: (02) 2388 9725 TEL: (02) 2276 0382 TEL: (02) 2969-2896

TEL: (02) 2990 0337 TEL: (02) 2986-6779 TEL: (02) 23/1 0600

TEL: (02) 2389 4936 TEL: (02) 2954 8384

書耕圖書電腦 TEL: (035)225 792 TEL: (03) 335 4950 TEL: (03) 333-3000

龍武資訊 TEL: (03) 422-0880 北洋書局 TEL: (03) 722-3261 泰驊資訊 TEL: (03) 595 1325 展書堂 TEL: (037) 681 038

遊戲王 2 1世紀 人人書局 光怡資訊 風神電腦

中區:

東興電腦 TEL: (037) 337-865 益崧資訊 TEL: (047) 277 115 易泰電腦 TEL: (04) 836-7484 遠太電腦 TEL: (04) 222 0050

中國: 廣訊書局

城市漫畫

泰陵電腦

光南書局

冠龍科技 TEL: (04) 223-1662 TEL: (04) 623-5298 詠銘電腦 順發3C量販 IEL: (04) 226 9696 有樂GAME館 TEL: (04) 329 5076 TEL: (04) 520 8961 101電腦圖書 龍軒電腦書局 IEL: (04) 201 6622 飛碟流行玩具城 TEL: (04) 686 5869 山民書局(豐原店) TEL: (04) 524-4752 新世紀文化廣場 TEL: (05) 532-6207 巨田電腦 TEL: (05) 633-8189 南區: 愛因斯坦電腦 TEL: (05) 228 8228 順發3C電腦 TEL: (05) 225-9252 光南書局 TEL: (05) 230-2757 傑登電腦 TEL: (06) 226-8862 宏華資訊 TEL: (06) 228 0395 北興電腦(新營店) TEL: (06)635 2025 大大書局(岡山店)TEL:(07)621-8547 順發30電腦 TEL: (07) 224-9668

台北市 廖曉君

林廷憲 高雄縣 吳文喜 宜蘭縣 彰化市 黃琪婷 留」柏毅 台南縣 剔崙侖 高雄巾 台北縣 陳曉予 彰化市 林榮秋 李俊彦 高雄縣 鷹順 高雄縣

台中縣 林昱丞 高雄市 張智銘

盧福信 高雄縣 林浩平 宜蘭縣 何超凡 台北市 張振翰 台北縣

黃啓祥 高雄市 林宗緯 高雄市 陳舜琪 高雄縣

許子凡 台中縣

以上讀者可得到 套遊 戲軟體,中獎者獎品已 於8月20號以掛號寄出。

= 1 . E/. E - .

資料來源:軟體世界第136期選票

·7月20日~8月10日

笑傲江湖之日月神教

●上回2 ●角色扮演

484 票數



上回1 ●角色扮演

214 票數



3 暗黑破壞神2



新登場 ●角色扮演

156 票數



4 🛛 三國演義參

票數 104

石器時代ON-LINE

●上回4 ●華義國際 ●線上角色扮演

6日天堂

90

□ 新絶代雙驕

●角色扮演

(系数 79

網路三國

55

太空戰士8

美商藝電 ●角色扮演

54

軒轅劍參-雲和山的彼端

●上回6 ●大宇資訊 ●角色扮演

脫線排行榜

本資料由"遊戲家族網站"提供 WWW.gamefamilynet.com

3) 天堂



阿公・「天素曜·你 公仔70歲那像是一尾活

龍・駒你涮叫畦上"天堂"….」



7) 石器時代

脱線指數: ★ ★ ★ ☆

進榜原因:

遊戲中變成植物人的血案 之迷離不亞於尹清楓命案。榮 登遊戲界中"最想召開記者公 聽會兼抬棺抗議"之首。



4) 三千年食堂

脱線指数: ★ ★

推榜原因:

川島茉"草"代。 我是日本人 3~遊戲中

的不管有任何錯字都不關我的事。



傭兵戰場

脱線指數: ★ ★ ★ ★

继相测因:

哇!其血腥程度實在是 不輸菜市場肉販的砧板!



黑金企業

脱線指數: ★ ★

進榜原因:

現實中的A君。 怕事體小窩囊的乖乖牌

上班族 VS 遊戲中的A君:惹事要狠愛逞強的 壞还子.





- ■下列各遊戲發行時間表:係由國内廠商於本月10日前所提供之暫定資料,若 實際發片時間與本表所刊登之資料有異,請逗向發行公司查詢(請讀者參閱表格上之發行公司資料表)。
- ■日朝標示,上旬為每月1~10日,中旬為11~20日,下旬為每月21日~月底
- ■遊戲類型之分類,皆依遊戲公司所提供之資料進行分類,若廠商方面另自定類型,請以該公司所定之類型為準。

遊戲名稱 中華英雄 超級比 比 平妖傳 化狐奇缘 新倚天屠龍記	類型 角色扮演 一位智 角色扮演 角色扮演	版中中中中中中中中	發馬日期 8月 9月 9月 10月 11月	售價 59.4元 59.9元 59.9元 59.9元
國霸業	EDB 華雄	中文	11月	5997L
遊戲名稱	類質型	版本	發售日期	焦價
幻想紀元 鹽灣天使	角色扮演	中文中文	8月10月	539 TL
晟業資訊 TEL: (02) 2543-2222 FAX: (0	2) 2522-3819 http://ww	w.airgo.c	com.tw	
遊戲名稱 圖棋傳說	類型	版本中文	卷售日期 8月	售價本定
是 141 7 8元, 完 是	松智	中文	9月	本定
象棋路·選攤II	新 智	中文	9月	本定
麻將恩仇錄	看着 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1	中文	10月	未定
火線奇蹟 兵馬俑之密	松智	中文	11月	木定
遊戲名稱 A. 今大亨	食育學型 第2個名	版本 英又	發售日期 8月10日	無價 800元
華義國際 TEL: (02) 8789-0099 FAX: (02) 8				00076
快客列傳	線上角色扮演	中文	9月 5日	末定
鐵路大亨2	學樣	中文	9月10日	780元
内衣奇兵	益智駐擊	英文	9月15日	末定
制	即時角色扮演 數略首聯	中文	10月 5日 10月10日	末定
夢幻夜總會(Only You!)	的時策略	中文	10月15日	5997C
鹽承風暴 (Life Storm 2)	線」角色扮演	中文	11月5日	未定
維金戰神 (Rune)	動作	英文	11月15日	未定
中華 番2	新略	中文	12月10日	末定
必纳	角色扮演	中文	12月15日	未定
	角色扮演			
必術 松樹休閒軟體 TELST (02) 2704-2762 FAX 遊戲名稱	角色扮育 (101) 7704 4454 1115) 類型	版本	12月15日	*定
必衡 松樹休閒軟體 TELST (02) 2704-2762 FAX 遊戲名稱 交通巨人 (Traffic Giant)	角色扮演 1010-1704-1454-1145 類型 商業經營	版本 英文	12月15日 報售日期 8月	朱定 售價 890元
必術 松樹休閒軟體 TELST (02) 2704-2762 FAX 遊戲名稱	角色扮育 (101) 7704 4454 1115) 類型	版本	12月15日	*定
必術 松樹休閒軟體 TELST (02) 2704-2762 FAX 遊戲名稱 交通巨人 (Traffic Giant) 極狂彈珠台 (Slamtilt resurrection) 前進華簡對 (Wall street Tycoon) 商業大亨 (Business Tycoon)	角色扮演 100 17/04 1464 1/1约 期型 商業經營 益智 股市模擬 商業模擬	版 本文 文文 文文 文 文	12月15日 發售日期 8月 8月 8月 8月	末定 包價 890元 349元 990元 990元
必術 松樹休閒軟體 TELST (02) 2704-2762 FAX 遊戲名稱 交通巨人 (Traffic Giant) 愿狂彈珠台 (Slamtilt resurrection) 前進華爾街 (Wall street Tycoon) 商業大亨 (Business Tycoon) 天生好手 (Virtual Skipper)	角色扮演 10.1017/04 AEA (14) 類型 商業經營 益智 股市模擬 商業模擬 運動	版 本文 文文 文文 文文 文文 文文	12月15日 報售日期 8月 8月 8月 8月 8月	集定 售價 890元 990元 990元 599元
必衛 松園休閒軟體 TELST (02) 2704-2762 FAX 遊戲名稱 交通巨人 (Traffic Giant) 癌狂彈珠台 (Slamtilt resurrection) 前進華剛街 (Wall street Tycoon) 商業大亨 (Business Tycoon) 天生好手 (Virtual Skipper) 午夜狂飆 (Midnight Racing)	角色扮育 7704 4464 714约 類型 商業經營 益智 股市模擬 商業模擬 運動 競速	版	12月15日 線售日期 8月 8月 8月 8月 9月	集定 售價 890元 319元 990元 599元 599元
必衛 松園休閒軟體 TELST (02) 2704-2762 FAX 遊戲名稱 交通巨人 (Traffic Giant) 極狂彈珠台 (Slamtilt resurrection) 前進華爾街 (Wall street Tycoon) 商業大亨 (Business Tycoon) 天生好手 (Virtual Skipper)	角色扮演 10.1017/04 AEA (14) 類型 商業經營 益智 股市模擬 商業模擬 運動	版 本文 文文 文文 文文 文文 文文	12月15日 報售日期 8月 8月 8月 8月 8月	第00元元元元元定定 100元元元元元元定定
必衛 松園休閒軟體 TELST (02) 2704-2762 FAX 遊戲名稱 交通巨人 (Traffic Giant) 癌狂彈珠台 (Slamtilt resurrection) 前進華剛街 (Wall street Tycoon) 商業大亨 (Business Tycoon) 天生好手 (Virtual Skipper) 午夜狂飆 (Midnight Racing) 物難先鋒 (Search and Rescue II) 太平洋空戰 (Pacific Worriers) 托荒先鋒 (Fontier Lands)	角色扮育 7704 7464 7454 7454 7454 7454 7454 7454 745	版	12月15日 競售日期 8月 8月 8月 9月 9月 9月 9月	第000元元元元元定定定 1000元元元元元元定定定
必衛体間軟體 TELST (02) 2704-2762 FAX 遊戲名稱 交通巨人 (Traffic Giant) 福狂彈珠台 (Slamtilt resurrection) 前進華爾街 (Wall street Tycoon) 商業大亨 (Business Tycoon) 天生好手 (Virtual Skipper) 午夜狂飆 (Midnight Racing) 物難先鋒 (Search and Rescue II) 太平洋空戰 (Pacific Worriers) 括元先鋒 (Fontier Lands) 雷霆行動 (Thandor暫選)	角色扮育 7.04 7.464 (1.45) 1.05 7.04 7.464 (1.45) 1.05 7.04 7.464 (1.45) 1.05	版	12月15日 發售日期 8月 8月 8月 9月 9月 9月 9月 10月 10月	第90 190 190 190 190 190 190 190 190 190 1
必衛 松園休閒軟體 TELST (02) 2704-2762 FAX 遊戲名稱 交通巨人 (Traffic Giant) 癌狂彈珠台 (Slamtilt resurrection) 前進華剛街 (Wall street Tycoon) 商業大亨 (Business Tycoon) 天生好手 (Virtual Skipper) 午夜狂飆 (Midnight Racing) 物難先鋒 (Search and Rescue II) 太平洋空戰 (Pacific Worriers) 托荒先鋒 (Fontier Lands)	角色扮育 7704 7464 7454 7454 7454 7454 7454 7454 745	版	12月15日 競售日期 8月 8月 8月 9月 9月 9月 9月	第900元元元元元定定定 (1) 1900元元元元元定定定
必衛体質軟體 TEST (02) 2704-2762 FAX 遊戲名稱 交通巨人 (Traffic Giant) 極狂彈珠台 (Slamtilt resurrection) 前進華剛街 (Wall street Tycoon) 商業大亨 (Business Tycoon) 天生好手 (Virtual Skipper) 午夜狂飆 (Midnight Racing) 物難先鋒 (Search and Rescue II) 太平序字戰 (Pacific Worriers) 括元先鋒 (Fontier Lands) 雷霆行動 (Thandor暫選) 銀河生死門 II (Tribes II)	角色扮演 100 7/04 AICA (14)	版	12月15日 報售日期 8月 8月 8月 9月 9月 9月 10月 10月	第90 3190 990 末末未未未
松樹休園軟體 TEX (02) 2704-2762 FA) 遊戲名稱 交通巨人 (Traffic Giant) 極証準珠台 (Slamtilt resurrection) 前進華間街 (Wall street Tycoon) 商業大亨 (Business Tycoon) 天生好手 (Virtual Skipper) 午夜狂飆 (Midnight Racing) 教難先鋒 (Search and Rescue II) 太平洋空戦 (Pacific Horriers) 括元先鋒 (Fontier Lands) 富確行動 (Thandor暫選) 銀河生死門 II (Tribes II) 神遊威尼斯中文版 (Venice暫譯) 遊戲名稱	角色扮演 10.1 7/04 AICA 11 49 10.1 7/04 AICA 11 49 10.1 10.1 10.4 10.4 10.4 10.4 10.4 10.4	版英英英英英英英英英中版	12月15日 報售日期 8月 8月 8月 9月 9月 9月 10月 10月 10月 12月	第 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
必然体质软體 TELT (02) 2704-2762 FAX 遊戲名稱 交通巨人 (Traffic Giant) 極狂彈珠台 (Slamtilt resurrection) 前進華開街 (Wall street Tycoon) 商業大亨 (Business Tycoon) 失生好手 (Virtual Skipper) 午夜狂飆 (Midnight Racing) 物難先鋒 (Search and Rescue II) 太平洋空戰 (Pacific Worriers) 括元先鋒 (Fontier Lands) 雷霆行動 (Thancor暫選) 銀河生死門 II (Tribes II) 神遊威尼斯中文版 (Venice暫譯) 遊戲名稱 捍衛總動員 (Battle Commander)	角色扮演 10.00 7/04 1464 (14) 10.00 7/04 1464	版	12月15日 發售日期 8月 8月 8月 9月 9月 9月 10月 10月 10月 10月 12月	第 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19
本語体の軟體 TEG (02) 2704-2762 FA) 遊戲名稱 交通巨人 (Traffic Giant) 極狂弾珠台 (Slamtilt resurrection) 前進華間街 (Wall street Tycoon) 商業大亨 (Business Tycoon) 天生好手 (Virtual Skipper) 午夜狂鶴 (Midnight Racing) 物難先鋒 (Search and Rescue II) 太平洋空戦 (Pacific Worriers) 括元先鋒 (Fontier Lands) 雷霆行動 (Thendor暫選) 銀河生死門 II (Tribes II) 神遊威尼斯中文版 (Venice暫譯)	角色扮演 10.1 7/04 AICA 11 49 10.1 7/04 AICA 11 49 10.1 10.1 10.4 10.4 10.4 10.4 10.4 10.4	版英英英英英英英英英中版	12月15日 報售日期 8月 8月 8月 9月 9月 9月 10月 10月 10月 12月	第 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19
本海休園軟體 TEIS (02) 2704-2762 FA) 遊戲名稱 交通巨人 (Traffic Giant) 極狂弾珠台 (Slamtilt resurrection) 前進華朗街 (Wall street Tycoon) 商業大亨 (Business Tycoon) 天生好手 (Virtual Skipper) 午夜狂鶲 (Midnight Racing) 物難先鋒 (Search and Rescue II) 太平洋空戦 (Pacific Worriers) 括元先鋒 (Fontier Lands) 雷霆行動 (Thandor暫選) 銀河生死門 II (Tribes II) 神遊威尼斯中文版 (Venice暫譯) 遊戲名稱 捍衛總動員 (Battle Commander) 争戦天下 (war Diary II) 妖太郎 RUSH	角色扮育 101 7/04 4/6/4 (14) 開墾 經營	版英英英英英英英英英英中 版中中中中	12月15日 報售日期 8月 8月 8月 9月 9月 9月 10月 10月 10月 10月 10月 10月	第1999999年末末末末99 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
本語 本語 本語 本語 中文版 (02) 2704-2762 FAX	角色扮演 10.00 7/04 146/4 149 10.00 7/04 146/4 149 10.00 7/04 146/4 149 10.00 146/4 149 1	版	12月15日 報售日期 8月月月月月月 10月 10月 10月 10月 10月 10月 10	第 190 190 190 190 190 190 190 190 190 190
本語 本語 本語 本語 中央 では、 (02) で 2704-2762 (14) を で 2704-2762 (14) を で 2704-2762 (14) を で 2704-2762 (14) を で 3 を	角色扮演 201 201 201 201 201 201 201 201 201 201	版英英英英英英英英英英中 版中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中	12月15日 發售日期 8月月月月月月 9月月月月 10月 10月月 10月月 10月月 10月月 10月月 10月月 10月月 10月月 10月月 10月月 10月月 10月月 10月月 10月月 10月月 10月月	第9090000000000000000000000000000000000
本語 本語 本語 本語 中文版 (02) 2704-2762 FAX	角色扮演 10.00 7/04 146/4 149 10.00 7/04 146/4 149 10.00 7/04 146/4 149 10.00 146/4 149 1	版	12月15日 報售日期 8月月月月月月 10月 10月 10月 10月 10月 10月 10	第9090000000000000000000000000000000000

遊戲名稱 樂高明星樂團(LOGO FRIEDS) 機場大亨(Airport) 獵鷹任務(Codename Eagle) 虹彩6號~迅電行動(Mission Park) 瑪莉亞 假面人生 新英雄傳說。~海的艦歌神奇黃金鼠 戰狗(Dogs Of War) 魁影軍團(Shadow Watch) 魔專異元素-2-暗夜笑聲 危機最前線黃金版(Hidden & Dangerous) 時空女俠(Oni)	類益策動動推角罷戰策動動學等疑路路避軍的一個人的人的人,但是一個人的人的人,但是一個人的人,但是一個人的人,但是一個人的人,但是一個人的人,但是一個人的人,但是一個人的人,但是一個人的人,但是一個人的人,但是一個人的人,但是一個人的人,但是一個人的人,但是一個人的人,但是一個人的人,但是一個人的人,但是一個人的人,也可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以	版中附附的中中中附附中的附中的附中的中中中文文文中中文文文中中文文中中文中中文中中中文中	8月 8月 8月 8月 8月 8月 8月	1080元元元元元元定定定 1080元元元元元元定元定定定 890元元元元元定元定定定
Annual CALID	-7.77	le F who	2544	
	類動的運停角別策角動運幣戰策動角角即聯合時動機分數等的工作動產的關係。與一個學的學問的一個學問題,與一個學的學問,與一個學的學問,與一個學的學問,與一個學的學問,與一個學的學問,與一個學的學問,與一個學的學問,與一個學問,可以一個學問,可以一個學問,可以一個學問,可以一個學問,可以一個學問,可以一個學問,可以一個學可以一個學可以一個學可以一個學可以一個學可以一個學可以一個學可以一個學	物中中 英中 中英 英中 中海 中中 中央 英中本文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	期 1080 n
旭力亞有限公司 TEL: (02) 2726-3136 FAX: (0	02) 2726-2486	http://www	.coco168.c	om.tw
が成名稿 刀削後 別以関経験記 霸力 六道天書 刀剣 新衛	輔型 角色扮質 高原的 角色粉質 角色粉質 角色粉質	版本 中で 中で 中で 中で 中で 中で 中で 中で	發售日 8月 10月 11月 12月 末定 末定	期 賃債 549元 599元 599元 594元 末定
		Sagara, Sattle		
遊載名稱 虛擬人生2 鎔影大亨 天機 虛擬人生SLG	類型 益智 慢凝碳略 動作R-G SLG	粉本 中文 中文 中文 中文	發售日 8月24日 8月24日 末定 未定	2997
業訊 (股) 公司 TEL: (02) 2901 0099 FAX: (02) 2906 2200	http://www	.propalot.	com.tw
遊戲名稱 黑暗秘密 (Dark Secrets of Africa) 夏色Celebration (Summer Celebration) 快樂人生 (Game of Life) 晶兵總動員衝鋒陷陣 跳跳野爽 (Jump Jump Dancing) 龍炎 (Dragonfire) 未來世界 (RR2 — The Next Worlds) 裝甲騎兵 (Sudden Strike) 未世戰記 (Future Zero) 小皇之冠中文版 (Tzar) 星際大壞蛋 (Space Bastards) 晶兵總動員研發中心 (Small Soldiers Globaltech Lab) 新大富爾 (Monopoly New Edition) 北方傳紀 (Konung) 魯速狂飆 (Excessive Speed) 塔曼尼戰記 振頭戰士 (HEDZ) 甜蜜心事 (Mystic Mind)	類角言亦則傾角益則難則飛舞益角養數數高 對外對對所以對於對於 對於對於 對於 對於 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對	板 英中英蒙中英泰中山中英 英文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發售日 8月 8月 8月 8月 8月 9月 9月 10月 10月 11月 11月 12月 12月 12月	期 588 194 194 194 194 1200 1
弘煜科技股份有限公司(18.04-8222880)[4][1]	12/29/4			
遊戲名稱 魔去氣包 麻煉大富翁 露卡的魔獸教室	類型 益智動作 益智 角色粉 寅	版本 中文 中文 中文	發售日 8月 9月 10月	期 售價 299元 299元 未定

通過大語	4
The said	The state of the s
C Say	7
100	A STATE
and I want	量

	276081548 ht	i ma		
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售
聖章 女神傳說	日)時草網	中文	8月	599
諫金術 土瑪莉	角色对軍	中文	8月	699:
神月紀事	角色料高	中文	9月	6992
神奇傳說與藏版	角色沙軍	中文中文	10月	未为
鍊金術 ±2艾莉 遠征奧德賽二(Farland Odyssey 2)	角色衍属	中文	12月	未
Edit And Active to the control of th	7,0,		***	
			AS CENTRAL	
遊戲 名稱 中華 - 番客 模2 ~ 滿 奚傳奇 ~	類型 新賞策略	松本	發售日期 11月	生 未
英特衛多媒體 TEL: (02) 2999-6768 FAX: (02)	2999-2195 http	://www.inte	rwise.com.	tw
遊戲名稱	◎ 百平-	版本	發售日期	告任
孚士德(Faust)	200	中区	8 ==	末,
異魔 變 (E vol va)	1 000	中文	8月	未分
蚯蚓 吉姆3D(Earthworm Jim 3D)	動作/冒險	英 义	8 = 3	来?
号 碑者(Soul Bringer)	角色初育	英文	9 🗐	未为
越野天王一瞥訂(Rally Master)	運動 角色投資	英文	月	未7
柏應之門二(Baldul's Gate II) 鬼屋魔影4(Alone In The Dark 4)	声 一	英文	11月	未
Daniel De Beer De Laniel	Li Ilu Bara ()	- de missi	più in acid. In	ot i
遊戲名稱	具身程 。	版本	發售品期	售信
龍機:專承3 小松書Lina(Room with Lina)	角色粉画	中文	8月	末 天
雪丁多媒體股份有限公司 TEL. (02) 2913-1313 F	AX: (02) 2912-755	O http://w	ww.smec.co	m.tw.
遊戲名稱	頻型	版本	殺害日期	售
機能奇緣	角色扮演	中文	9月	780:
暗黑破壞俚(Fur Fighters)	季 的作 雷陵	附中文手冊	9月	780
"	40 5年	4 V	9 F3	199
创俠奇緣(2	角节的图	中文	10月	588
封魔誌(Dispel) 麗金企業 2	當時·德國 即時數略	中文	11月	780°
安徽科技 作业(02) 2258-2760 PAN (02) 225	8*9890 H2000 W	WVR3d Teom		
遊戲名稱	克西亚	版本	發售日期	鶴
辨書至聲	角份办置	中文	8月	未为
九英雄物語 字城 争霸	第略角色扮育 公智	中文	10月	末:
大字資訊 TELL (02) 2356*0955 FAX:(02) 2356				<i>/</i> *
	\$64°	协本	發售口期	佳石
遊戲名稱 新天使帝國	\$10 B.S	中文	本定	床?
罗神麗 館	特權主導	中文	本京	* 7
Dracula吸血鬼	高 频	中文	未走	未
銀/可戰國列/傳w2	和原名	中文	未定	未 7
小魔女霊妮特	社營養成	中文	未定	未
改美意育 限 100 100 100 100 100 100 100 100 100 1				
			發售日期	售
遊戲名稱	類	版本		
同級生2 w1 n98 版	2768	中文	8月	未为
同級生2 w1 n98 版 美少女救援隊	200 B3	中文	8月 8月	来り まり
同級生2 w1 n98 版 美少女救援隊 惡靈學園-玲子	200 100 100 100 100 100 100 100 100 100	中文中文中文中文	8月 8月 9月	まりまり
同級生2 w1 n98 版	200 B3	中文	8月 8月	まりまり
同級生2 w1 n98 版 美少女教授隊 惡靈學園-玲子 + \銅人	對188 內略 写晚 角色對實	中文中文中文中文中文	8月 8月 9月 9月	末り 末り 末り 末り
同級生2 w1 n98 版 美少女教授隊 惡觀學園-玲子 + 1銅人 遊戲名稱	野昭 	中文中中文中中文	8月 8月 9月 9月	末本 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末
同級生2 w1 n98 版 美少女教援隊 惡靈學園-玲子	對188 內略 写晚 角色對實	中文中文中文中文中文	8月 8月 9月 9月	末の表を
同級生2 win98版 美少女教授隊 惡藏學園-玲子 + \銅人 遊戲名稱 勇者包包龍3	新昭 海路 高路 角色 計畫 新型 動作 動作	中中中中 本文文 本文文	8月月月 9月 1年 1年 1年 1年 1年 1年 1年 1年 1年 1年 1年 1年 1年	末 () () () () () () () () () (
司級生 2 win98 版 美少女教授隊 惡靈學園-玲子 十一十十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二	野路	中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中	8月月9月 9月 管定定 Serv.com tw 發售日期	末 (京) (本) (本) (本) (本) (本) (本) (本) (本)
司級生 2 win98 版 美少女教授隊 惡藏學園-玲子 + 1 銅人 遊戲名稱 國善型包龍3 國英豪 B 宋國際股份有限公司 TE: (02)2705-3777 FAX:(遊戲名稱 新神鵰俠侶第一部(暫定)	對略 與略 冒險 角色計畫 類型 動作 動作 動作 動作 動作	中中中中中 版本文中 "//www.inters	8月月9月 9月 養生定定 Serv.com tw 發用	末ままま (事末末) (game) (事末元)
同級生2 win98版 美少女教接隊 惡藏學園-玲子 + 1銅人 遊戲名稱 勇者包包龍3 國英豪 要泉國際股份有限公司 TEL: (02)2705-3777 FAX:(遊戲名稱 新神鵰俠侶第一部(暫定) 史艷文(暫定)	對略 無路 言院 角色計畫 類型 動作 重作 (02) 2705-0222 http 類型 角色粉高 策略角色扮寫	中中中中中 版中中 //www.inters	8月月9月 9月 1年 12定 8年V-com tw 12月	末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 末 年 末 末 7 game
同級生 2 win98 版 美少女教授隊 惡藏學園-玲子 十一個人 遊戲名稱 勇者包包龍3 國英豪 翌泉國際股份有限公司 TE:(02) 2705-3777 FAX:(遊戲名稱	對略 與略 冒險 角色計畫 類型 動作 動作 動作 動作 動作	中中中中中 版本文中 "//www.inters	8月月9月 9月 養生定定 Serv.com tw 發用	末ままま (事末末) (game) (事末元)



名字資訊有限公司 FL: 12 2010/10.2	類型	版本	發售日期 售价	-
呈艦上將(RFTS)	戦略	中文	9月 末5	
華彩軟體股份有限公司 TEL: (02) 2311 8765	FAX: (02) 2	1375-5283 http	o://softchina.co	om, tw
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
早衛長空(Tachyon)	射撃 張東	英又	8月上旬8月下旬	1080 π
態走族(Moto-X 2000) 数爆裝甲(Meta] Fatigue)	R 日本軍		8月下旬	1050 A
践略高手(GROUND CONTROL)	靴 争机		8月1旬	1080 π
守箍行動 (Trophy Big Game Hunting)	或事 重力	英又	9月上旬	990 A
矣及器后 (CLEOPATRA)	城市的		9月上旬	750 π
的錢大富翁 飯雲 椰曼(REPLICA)	皆 种宇 建	中又 夏嶽 英文	9月	299 元 未定
以我只多"	音樂		10月	9 形 元
矣及艷后中文版(CLE OPATRA)	城市和		11月上旬	650 T
大毀滅(WarTorn)	軍軍	莫疑 英又	本定	末定
全种資訊有限公司》FEU 102 102 105919701 P	ANG (02) 02-2	5950821		
遊戲名稱	類型	版本 角色軟路 中文	發售日期 8月	警信本定
三國霸樂				
歌樂影視==ELE(02) 2351-3291 = FAX==02	2351-3447	nttp://www.ph	ayar nous a come	th
拉徹名稱	类百 开,	粉本	發售日期	售價
英雄無敵則一完全中文版	角色		11月	980 π
支塊曲 天使之怒 	實政	英文	12月	
超截名稱	50 社2	版本	發售日期	鱼帽
型 魔文章、原在于J	益智	中文	873	199 л
海 师 4 6 2 0 0 1	孙 智	中文 中文	10月	199 九
20 · 10 · 10 · 10 · 10 · 10 · 10 · 10 ·	多 克 多名			579元
遊戲名稱	世帯中と	粉卷		售信
型域 表現 動爆 美式 足球 2001(Madden NFL 2001)	通事力	英文	8月下旬	980 A
火爆冰上曲棍球2001 (NHL)	運動	英文	9周下旬	980 元
傑誠資訊 TEL: (02) 2686-4615 FAX: (02) 2681-9263	http://www.jc	.com.tw	
遊戲名稱	40年	版本	發售日期	编 作
迪 广 録	鱼 年:		8月	末定
周路 「「「「「」」 「「」 」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「	新 品製	散略 中文	10月	未定
宇盛科技 でしょうけい めりょうれい いっしょい	WOO/0			
遊戲之稿	真首型。	版本	發售口期	售價
足球總動員2000	(革重7)	英文	9月中旬	未忘
撤殺時刻 西海總裁	季* 1年 料: 第	英文	11月	未定
型 (m) 特 (m)	未定	英文	未定	未定
皇統光碟 TEL: (02) 2718 5999 FAX: (02) 2547-15/7	http://www.cd	bank.com.tw	
遊戲名稱	類型			售價
終極殺戮(Gunshitp)	模擬的			950元
實重經理人(Grand Prix World) 幻魔世紀(Majesty)	策 <i>昭</i> 即時間			950元
密車神槍手(B-hunter)	9152	英文		480 7L
整 域傳奇	角色			699元
字数科技 TEL. (02) 2550 3858 FAX. (02	. 2550 7420	Heopen Wheels	· St III	
遊戲名稱	類型			舊價
新絕代雙驕2	角色			5997L
	77	5万 事 中文	10月	未定





對戰成制情任態選擇

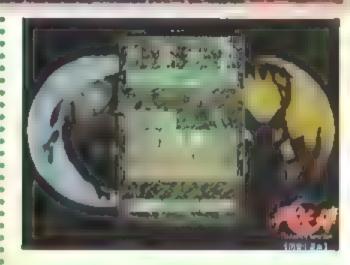




知己知彼百戰百勝,了解個人的能力是的亦不可或缺的問意

首先,遊戲可選擇的模式有兩種:一是「對戰模式」,遊戲利用 IPX和TCP/IP兩種協定,讓與下原 在網上私各方好手一同切磋 戰場 是在一個10*10格的區域內,遊園 會提供不同地形的戰場及隨機出現的兵種,讓玩家自己下注、排列 佈局,為表示公平,敵我雙方無論

在地形、兵種位置、環境上的條件 都完全相同,比的是兩方在用兵佈 署上的智慧,因而玩家必須比對手 更熟悉兵種特性及安排技巧上這時,「劇情模式」便提供玩家 伍 很好的种古機會 在 明清學式 中,記《兵母音》等情的最終管出 現,玩家可能影動此多少了確言集



遊戲提供各種網路連線對戰 的方式讓玩家選擇

兵種的操作方式及傻缺點, 以思考 *, 口配合戰略使用

深度结合祺頻遊戲特性



「平妖傳」結合了RSLG如為建遊戲特件,在中華設定上無明顯和生作完定臺件變化,戰鬥過程中重視等是中華視等是中華問一配合運用,沒有所謂內 王牌 中華。每 每項占有其完整存在,因此玩等實施配言作第一下式,利用各人物的電影面是被此間的即應,乃能等提戰高度勢



注意各兵種間的互補, 仔細思考該選派何種角色出場

為常統玩家或官工的全新體驗, 遊戲捨棄為自RS. (理常見的刻土、魔太師角色, 选採中國申話式兵種, 勿為申、魔、人、廟、幻、集、獸七人類, 442位草種, 行其種都有其亦遺膻、屬性(移動力

、功擊力等。及獨特技能 舉例而 二,像是畢族維湃雙章的 雙頭台 壁、魔族吳軍的、等庶 、人族 剛哥与 () [顯邦 、術族學站站的 水魚 、紀族是場內 () 為 ()、 電族强族等 [) [] 與政忠張等 「結群 等,為此特技雖各負功用 ・但重點還是講求其種間的搭配合 作,就像中國的象棋。棋子無強弱 、等級之分,無聽雙方各數多少兵 主,主即被肖滅的 方即算戰敗, 所以 兵 學都可能和關鍵!如何 在有限的必謂量为亦比絕佳的精兵 部隊,為靠坑家朝朝臟!

丛细胞取的双果做得非常



檀用卡片能力,戰術運用無往不利為



使用卡片時的連續實面

另外,由於善其尊人。天氣。因素,在此便必須提到"卡片"的功能工作 片於主人作用在於「高樂」,會在戰場上一級土壤,戰以雙方都有可有指得 每就中不管。戰體人一樣的運用都。頂考應到人氣環境,上如豆「山」有助於 小產職去、炸器,推對一對,系職去便有打制作用。反之,一型工具對火系融 才有助長"四里」。時就可用土片高躁"風壓"字表等有限的天氣,又如鬼族 等事中在上下下往死在複古,若藉制工片高躁"。 東京天變請火,只見鬼 時間金在一阵間化得到爐,完全不費除人之力上。外,上片體可為你高來諸神 列佛,倘若在戰場上遭遇難纏。至于,高噪峰平川關歐來相助影樂對分不了 工具等天存計器子大家這麼多種廣"藏意,現在一等情物來親問體驗了上





ENTERNATION OF THE PARTY OF THE

下過訊的中華樓前街道,顯得特別冷清,而練成「用心斯」的無敵,正一步一步向著中華樓而來,刀尖劃過地面的聲音不讓人感到突兀,只感覺到一般由背奇升起的凉意與殺氣…「華英雄你生來,你不出來,今日我就血洗中華樓…我們之間的生死之戰,終項還是要有一個了結的。

這是馬榮成曼畫中的一個場 景,而講到香港的曼畫大師 馬榮 成先生,便不能不提到他的成名作 品「中華英雄 ,相信喜愛曼堇的 玩家們對於這 部紅透香港半邊天 的距蓋,也應非常的熟悉才是。他 細膩的黃功,電影分鏡般的手法及 引人入勝的緊凑劇情,相信邊些都 是他當年為什麼可以吸引這麼。讀 者並且創下 期銷售多達 十 冊的原式。

而去年繼曼畫改編的風雲郵齊之後,也讓玩家們相當期待能有中華英雄遊戲的出現,然不這樣的夢想馬上就快要實現了,由香港的文化傳信授權,亞博克電腦與智冠公司製作發行的中華英雄即將就要使八月份與各位玩家是正了,其他與各位玩家是正了,其他與各位玩家是正了,其他與各位玩家是正了,其他與各位玩家是正了,其他與各位玩家是正了。

設計公司/登側克科技 發行公司/智耐和技 角色扮演

機械 PEN 1 JM 200以上 80億體 32MB 操作: Mouse

, ar cyll y pr i om

豐富的人物角色呈現

發規中憂壓的人物幾乎在遊戲上都 可以找的到,因為製作遊戲小組行 可以找的到,因為製作遊戲小組行 了能思度的反映原稿,花樓了人間 的心血把將近隣百位的角仔紅表作 比來,除了大家所熟悉的主角華亞 維、劍雄、金傲、生奴、無敵外, 更將五行者、日月門神、大四部等 次要角色,甚至派目嚴重。此動物 角色也都不計成本的製作品。

而书档上中華英雄本身創建 個活生生"人"的故事,雖然在原 著上是以憂慮的。個方式写現,即



非常則激的罪事





▲聽到了配樂·相信你更能體會出 ▼華英雄內心的蜚鳴!



精心設計的音效配樂

於和 高成功气感戰,除了應 儲水學設計的精度在要外。好的高 好及各學可也是不可要缺的 16軍 要成功的者於上因為一有內。 支 曲 1 6 . 6 成,現在可學受理法。然定 切多年的問目,广西次中華英雄則 結例謂「成功的遊戲」可是做不完 低侵好的工机

為了可以充分地展現出遊戲的 無勢、處次特地將中華英雄的關聯 交出業等「營樂教父」的祭志展先 生於信仰的音樂其作豪來負責。如為 家「以四十開始的鬥爭動事、配樂 就應受到此次中華英雄本商凡實的 磅爾類製造彷彿華英雄一生中所經 歷的風浪,所嚐醬的苦都藉由這音樂表達出來了,「使用同樣質量的資源,加上別貝心思的系統,程式人類以這為理念精心製作的系統也無力音效的攝放上!有好現實一般,若可家雖開音源還的話,甚至傳觸不清;在樹林中,會聽到鳥叫蟬鳴的音效漸漸遠離樹林時,便會聽到鳥叫蟬鳴的音效漸漸遠離樹林時,便會聽到鳥叫擊投人遊戲,有感向身更的感觉人當然也就要說是應樣的手個。























媲美原著的武功招式

為展現出各個主角武功的精 髓,設計人員也絞需了腦汁想要滿 足玩家們對遊戲主角武功如何高麗 **奠制的想像及對戰時激烈打鬥的場** 前,因此在游戲中特別保留了主角 們大部分的武功招式,並目配合著 情節的進行讓玩家都能夠像華英雄 一般,由年輕到老、經歷過各種的 奇遇,終究練成一身傲人的絶世武 功。就像華英雄年輕時所得自母親 白索蓮的白家劍法:關進死林巧遇 金傲拜師而習得的四季劍法:傳自 木修羅的戰步混綿灌法;醉獅傳授 的無量神常及後期自身所創出的中 華傲訣等等武功招式,絕對在遊戲 中也看的到喔!





◆看到他們的武功,是不 是覺得另有一股不同的 氣勢呢?

而為了利理出答字/同功夫的 精妈之感慨施展严予那股氣勢,背 式人員除特別設計(可任動) "表 達招式外。也會" 增強氣勢。而所 效果製作。更 別的「質感」 玩家等遊戲正 趕快去買 倉 神業是如何展現。 自又是如何令敵



華義遊戲網許玩家一個成為大俠的希望,歡愛,家進入俠客列傳的世界



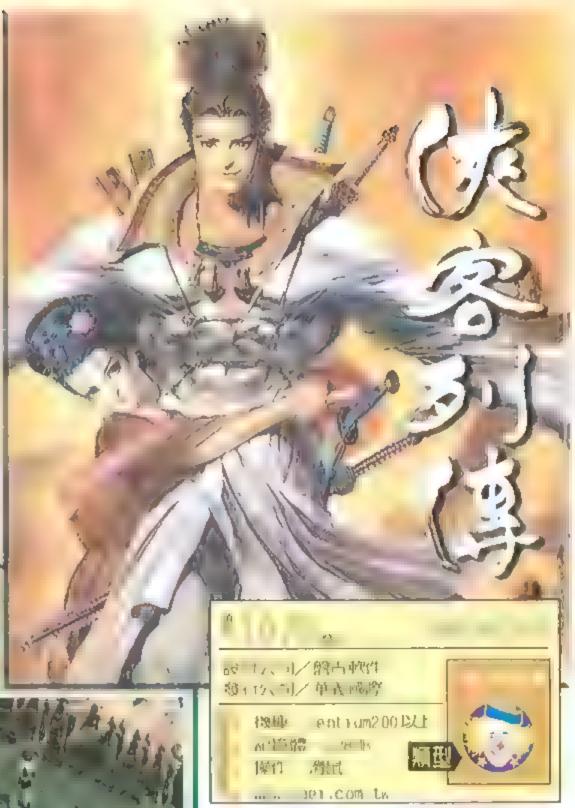
游戲中一開始玩家即可由,賽量中,费取29種不

同造型、個性、特色互異的角色 來進入俠客的世界(女生也有女生的角色喔上),玩家在其中扮演一 個初出茅廠的楞小子(或是呆丫頭),身上其實一點武功也不會,





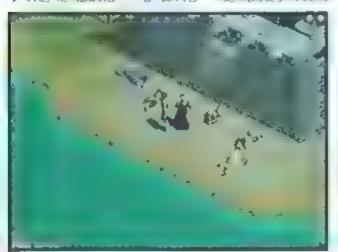
成為武林寫了





您廣阔的世界任统家探索

遊戲 開始從杭州城市發,當 玩家在杭州城時,一定會訝捏。 「 城怎麼會如此的龐大上別急,」 置 只是遊戲的一小部分,遊戲的地圖



包含成都、蓝只、人裡、季皇英等 十大部分的地圖,每一個部分除了 主要的城市外,野外也還有散落的 村莊、島嶼、土寨等,廣大的世界 絕對讓玩家可以器情的探索。

遊戲中就如同現實世界一樣,除了玩家以外,還有相當多的非玩者人物(NPC),據遊戲企畫表示,在這片大陸上,總共有15000多個非玩者人物,這些非玩者人物除了提供玩家幫助、進行交易外,每些也是解開謎題的關鍵喔 | 遊戲中的



任務相當的多] 複雜,可分為簡單、普通、困難三種等級,目前已經有300多個任務可供玩家去執行,任務的種類非常繁多,小到幫人, 找東西,大到擴殺匪徒、拯救人質等等,豐富精彩的内容,絕對令玩家大呼過瘾。

是沙紫乡的技能典法衔供玩家继续

要想成為人俠,沒有 兩項 專門的武功可是粉雞在A林中是 下去的,俗話說得好~~"沒有二 兩一怎敢上梁山",遊戲中也 提供了多達30種的法術與20餘種 气生活组戰鬥技能供助家脫鍾自己 去面分為風、火、毒、電 水、輔助等点人至,行法去面覆覆相划,因此好付价硬也成為玩家要 考面的、標準 在有技術方面



法征施放的出面, 远只是其中之一喔!

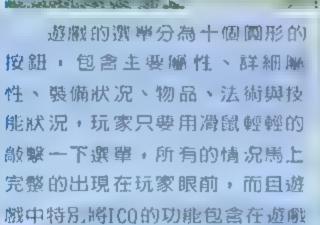


,如平原的技能"會計"。有起 未好像沒什麼用,不過在買東西 時,可就非常有用喔!玩家將能 以比平常低的價錢買到所需要的 東西,而在戰鬥方面,刀、劍、 搶等十八般正知任玩家鍛鍊,不 要懷疑,只要努力不懈,絕對能 像小說中的男(女)主角一樣,打 面天下無敵手。

觉精。5段計的遊戲介面



得面,玩家再也不需要切來切去世行ICO交替,如果你有ICO的好友,只要將他直接加入到遊戲的ICQ選革,當好友上線時,玩家馬上知道更方便的是,玩家如果車里書職使用ICO與人聊天,那麼就可以 身聊天一邊玩蹦上當然,如果好友





也想試試當大俠的滋味,那麼點 建快在100上,鼓映他加入俠客列 傳,成為我們的一份子吧!





觉侠客的傳奇由你開始…

上面所說的,其何都只一亦戲中的一小部分,事會上,亦戲還有許多秘密與謎團舞者打象人解決,選行衆多傳說中的武器與過目等著玩家去發掘呢!別再沈迷於書或電影中的幻想當大俠了,想成為真真實的俠客嗎?想成為受人爭仰的一代大俠嗎?俠客列傳給你這個機會,也希望衆位玩家用自己的手,

創造出自己的俠客傳奇。





次見到「熾焰帝國」に大下簡稱KJF」,會而學地感到少智相識的感 受,因為第 酿石到KJF 队好像看知"嗷鞅手藏至列(warcraft) 的翻版。不過製作小組倒是信息、滿滿的表本kuE維對會對以往Wardraft Like的其他遊戲有極大戶差異與變化。而都基本的差別是KUF綜合了《嚴 賦爭霸系列 的戰爭策略與「暗黑破壞神」系列四角色冒險等元本,引目 **搬声兩種遊戲類型巧妙的結合在一起。而研發小程可由巴將為種類型稱之** 海「RTRPSG」

設計公司/PHANTAGRAM

國外發行/GATHERING DIVILOFER

國内發行/華義國際

配備 Pintimito以上

記憶體 3 118

操作:滑鼠 www.waei.com.tw

即時戰略遊戲模式中,將提 供玩家兩大戰役共四十場規模大 小不同的戰術戰鬥。從遊戲中可 以看出製作小組相當注重動作的 表現,特別是在戰術模式中軍事 單位的調度部署等動作,比較魔 獸爭霸戰或是橫橋千軍等遊戲都 更為流暢,而動作的精確度也更 高。而策略模式生產建構方式則 運用大家所熟悉的規則,像鐵用

來建造物品、黃金用來訓練部隊、食物用來餵飽人民、去力多專影響可

使用的魔法與技能等等····相當容易熟悉上手



REPORTED IN

k。F 可同時提供八個玩家在同 場戰役中連線對抗,接過信服 器的連結玩家可以自由選擇加入 不可的可盟隊仍一然後在數種遊 愈型態包括 死亡對决、團隊死 亡對決和錦標質中進行競賽。不 過,有 點遺憾的是KUF並未提供 任務編輯器畫樣的功能讓玩家同 行設計戰役或是富險任務,不過 它豐富的遊戲內容,應該足以彌 補這個缺憾,

K F中共有七位英雄人物。他們各是一方的霸主,其中光明陣營及黑暗 陣營各有三位英雄,而第七位英雄人物售在上邪之間引起。玩家可以選擇 遊戲中的七位英雄之。進行一段電險任務。在此總共有七段不同的冒險故 事供现家進行。遊戲進行的方式是類似暗黑破壞神的操作模式。而整個畫 險的裝現,就像叔述故事一般逐步發展,期間切案可以獲得許多或力不几

在多達十四層的地下大學和洞 穴中進行你的置險旅程。而隨 考經驗的累積玩家所扮演的英 雄角色也會因此提昇等級、獲 得新的特殊能力,藉以完成任 務。在戰役與富險中也會遇上 其他的英雄,此時彼此間的意 恐情仇將 呈現在玩家眼 前。





FROM HERE TO IMMATURITY

「内衣奇兵」(Panty Raider) 建名字一開始總覺得好熟悉 - 不過 1 内衣奇兵 | 可不是去 = 古代遺 跡去,挖内衣,玩家們有正用古幕绿 **妹更崇高的便命,拿图照相機去拍** 内衣寫真,並且要以此來拯救地 球 1



整個故事是起因於在遙遠外太 空的三個外里人,收到了性感内衣 到地球上,要來看女性内衣照片。 到了地球之後,鄉架了可憐的 Nelson,並帶他來到模特兒島 去聽。

的目錄,看過之後心花怒放為之瘋 狂,迷上了女性内衣寫真,並決定 (Model Isle)。外星人要求依撰定 的模特兒與指定的内农款式,拍照 片給外星人享用,並且給Ne1son各 式备樣的裝備。但是,如果沒在時 間限制内達成任務的話,外星人就 要炸毀掉地球。片頭的動畫是以要 #風格來表達, 而其中片頭歌曲的 歌詞就是在敘述書於低故事,歌詞 内容相當的有趣,很這得大家仔細

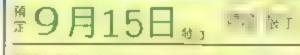
玩家就是要扮演那不幸的 Ne1son,並在模特兒島上使盡各種 手段, 最法吸引模特兒接近/並且 拍下三張指定的模特兒内衣照片。 遊戲類型類似打獵遊戲,只不過主 角不是拿著獵槍,而且獵闹的對象 也不是什麼野生動物,而是美麗的 内衣模特兒。玩家要拿著外里人給.... 的 X 光眼鏡、 只會屬 食 & 屐的 黏 夜、照相機等來完成:這「不可能的」



蒸定扩照地 點後,就要利用廣 播說些態吸引模特兒的話,並把她 們引誘到拍攝的地點來,確定是外 星人所選定的模特兒後, 再來就是 要用X光眼鏡來確認模特兒所穿著 的是否是指定拍攝的内衣。如果是 的話。模特兒當然不會輕易地就很 去衣衫讓你拍攝」接番就是要用黏 液去丢模特兒 • 声黏液只會溶化腐 食掉衣服 (真棒的黏液啊~) 7 最後 **钊只剩下内衣**時,再去拍攝内衣寫 真。最後内衣模特兒會到應躲藏, 不過當你把鏡頭對準她時,按下快 門,模特兒又馬上擺出漂亮的姿式 讓你拍攝,哇! 果然是職業的!。游 戲的過程,我們似乎在扮演壞蛋,

不對!我們可不是變態小

我們遠樣做是為 了要拯救地球1



設計公園/Simon & Schister Interactive 發灯公司/華義國際

▶ 機種: Pentium 133以上

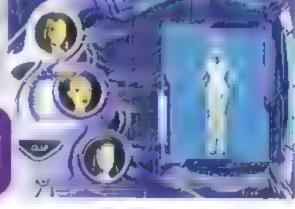
WWW Weel-com tw

遊戲的諷刺意味十足,當你們 得X 光眼鏡很難去對準,或是黏液 丢不準時,這時候就可以拿東西上 來吸引模特兒。你可以從袋子中取 出物品,引誘模特兒去撿,物品包 括有信用卡、鏡子,其他還有像是 口紅等其他有趣的物品。這些東西 對模特兒荷蓋 無限的吸引力,在她 們的視線内小量定會走過去揀,而 且遗离服师漂亮的姿勢去揀。

遊戲中有3個地點可以拍攝寫 頁, 有海灘、遺跡與森林。遊戲中 並不只有模特兒會現身,也有胖妹 跟搖滾男會出現,如果拿 X光眼鏡 對圖牌好或搖意思,或者拿脫相機 拍脚妹或搖滾男時,你會照到或是 拍勁相當看趣的東西,遣就讓玩家 自己去試試了,

遊戲構想算相當瘋狂並自創意 十足,遊戲內容也相當幽默作品, 操作上也相當容易上手。遊戲中玩 家可以享受到現實生活中無法達成 的事。溶掉模特兒的态展。並拍下 照片,而且做這檔事還有倘崇高理 由在。Nelson到底有沒有辦法拯救

> 到地球呢?能 不能拍到那些 騷首弄姿的内 衣模特兒呢? 這就要靠玩家 們在模特兒島 上面去奮鬥





第9月%

10 10

設計公司/sie bound 發行公司/華義國際

▶ 配備: Pentium 133以上

記憶牌: 温服

操作。僧鼠

www wael com tw

日上近現實世界学規切取與海幣 通程中靠 舌を變的策略争作、直 如果新略に動作技術人名 * 1.1 表所 3.1 相信許多人享級的, 玩家對於遺類型 , 作原都子內化,以市部終行電遊戲 1 題材可能也 朴當黃力, 你是特量鐵路、領體、為樂品等等不勝枚率 子渦, 有

健相當有紙的戶(計畫) 克波重打,那一九。稅工主業

玩家在遊戲中所扮善的角色是一家新航空公司的經數,以相样的 國際機場為據點,與其他。家航空 公司展開。連串的航空審權之戰。 公司展開。連串的航空審權之戰。 遊戲共允為三個競寶模式以及一個 遊戲共允為三個競寶模式。在過程 中玩家如果一定成機場主營所要 水的各種任務。這些任務。全數運 旅客、運送地震脈大物資。大到簽 下全球脈線、贊助大空榜研發等不 而足。





事業項創的期曜是平島 等。 雖然身為航空公司是經數几事仍需 事」躬親 与了順利營運・玩字。 順來回季度於機場的各處以公排公



天有不測風雲,人有旦夕禍福

飛機取在天上,很多事情難以 看到,在你的經營過程中或多或少 會遇上 「為外事故,無論人小事 也,是上都是公公的一人等 難,這些事故小則影響公司开發, 例如你各食物中毒、飛機在丁空中



引擎起火等:加大則阻礙飛航運作 例如飛機卡在某個機場無法起稅。有些事故可以藉由平時的維護 到東或是利用輔助工具來避免。有 "事故即是來時逃不過,端看玩家的重氣了」這種軍事故的發生讓遊 戲 " 人 過也增加了 是實材和振戰的學趣

對於舊安華館遊戲的玩家來 說,錯過如此具挑戰性的題材實 在有些可惜 如果,你已經玩膩 了在陸地上爭獨的策略遊戲,這 欠就試試飛上天空的滋味吧!

第9月。

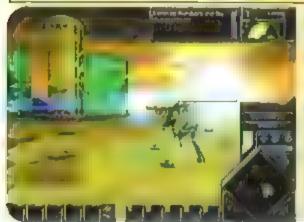
國外發行/Activision 國內發行/第三波

▶ 機種: PENTIJM 200

▶ 記憶體 : 64MB RAM

操作: MOJS





到最精彩的作戦畫面像這樣的視角可以看

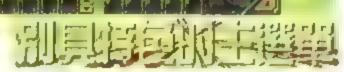
《駭客帝國2》 羅有相當華難的 遊戲畫面,由於遊戲中的影像完全 以30方式呈現,因此玩者在遊戲中 所看到的各種場票也都是宜體的。 這些場界中有山坡、有馬原、有胡 油,並且在地形起伏與地表的質感 方面都具有一定的水準。而當兩個 陣營的部隊大戰一場之後,路面上 更會留下許多坑坑周周,以及歷經 燒灼的痕跡。

值得一提的是《駭客帝國2》中, 連礦物資源都做得相當票亮, 一根一根黑曜石色澤, 狀如水晶的礦物柱, 醬立在火紅的地表上, 真的是十分顯眼, 也有些詭異(筆者老覺得看起來好像某種地獄入口)。除了細膩的背票、精緻的單位與建築物, 打起仗來便是關光效果十足。

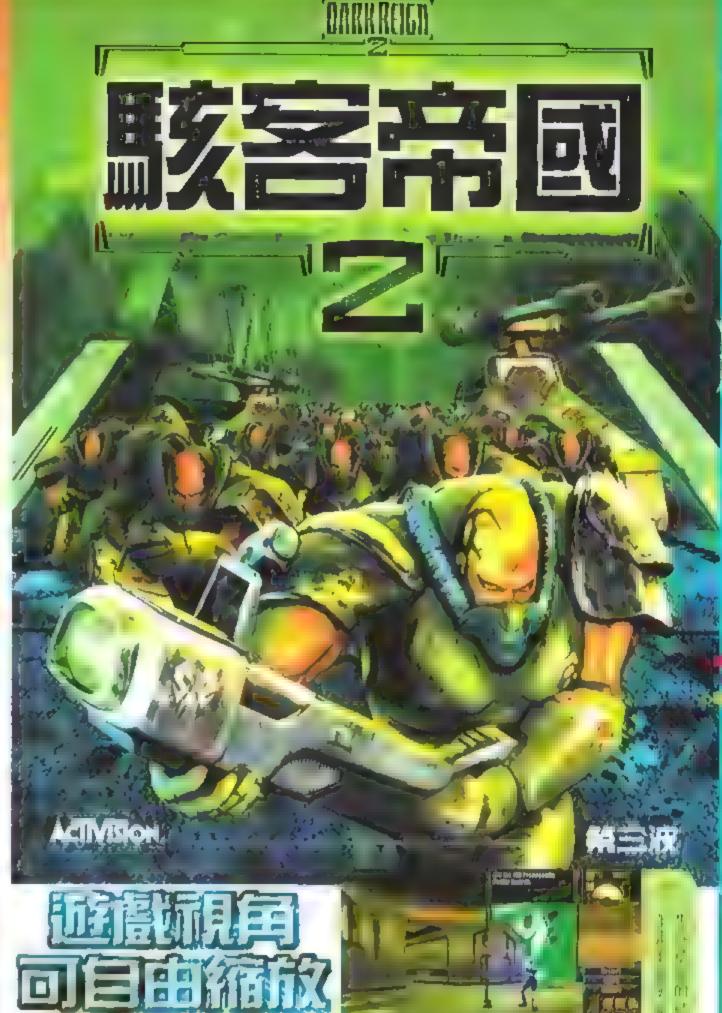


(數多名時2》/採用了可以自由 旋轉、縮放的視角,玩者在遊戲中 可依需要說整畫前的角度與距離 在超近距離之下种包括步兵在内, 所有單位造型上的紋路、案等細部 都可以看得上灣一種。此外,《數 客房國2》中几人子人單的過場動 畫,並且承 4然此與遊戲畫面銜 接、結合,將為故事段落與任務巧 姆斯青內連貫性與完整性,讓人有





問 √ 首先映入眼簾的 · 是泛著奇異 綠色光度、下著大雨的立體街道。 同時背景遺伴有關降臨降的雪聲, 相當貝有震撼力。更妙的是,當玩 者開始選擇遊戲模式時,螢幕畫面 將會開始移動。帶領玩者穿越街 道,抵達該模式的專屬場景。譬如 選擇網路遊戲的話「電腦會帶領玩 者直走然後左轉,抵達一個特殊的 裝置前。而戰役模式的玩者,則會 百百前進,然後來到 個平台上。 此時玩煮將可以看到遊戲中的兩大 陣營分別站在平台的左右等待選 擇。這種別出心裁的選單設計,是 不是還彎有趣的呢?

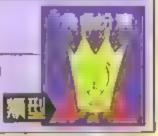




210月 約

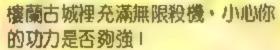
殺計公司/新瑞獅 發行公司/第三波

- 機種: PENTIUM 200
- 82.他销售: 64 MB
- 操作「Mouse











沙漠上可遇到另一位強而 有力的傭兵



宰相府裡其實暗藏不少的暗 盤交易,到這裡你最好帶著 忍月傭兵去探查。



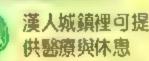
防空虚,再加上官場腐敗,壽致國 9月葡萄港。與此同時, 西境各部 落物的现代而起。居今青海、甘肃 交界 带面属顶部落也在其中。首 **输卡元早四州宋朝建育大夏,史稱** "西夏" 1039年,李元昊 親自率 領三十萬人軍,挺進楊蘭;鐵騎所 推, 16元, 150 16 西里, 一行 *

おお・大比点で 片・3 元昊開始了他實現稱霸野 心的第一步…

牙主食品作上, > 即 名 / 第,對什途之路灰心裡 句

女子。從此開始,他被賦予完成 頂重大的歷史便命。 ハンパ代石 開封府偶遇的神秘女子,也渴了** 沙在絲綢路上開始,裡和心臟也。 一路上,他將面臨軍策危機,遇到 开开了?的人 面随者上凸凸蓝 · ,出石的重生,每个的高付等極

> 出事情, 切都 有了答案。到最 後,特也知道自己 九 專以莊子



靈魂的人時,主 角將如何做出選 擇?有各種角色 的仓量将有怎 楼的发排?故 / 事將會怎樣發展 DF ?







在 (製料 大) 傳奇) 裏面,玩家俩/專扮演男女 上角进行品牌、人名、贵切以 控制在11年需要加展層的形

形色色的偏点。由口值(2)"原载中)。 不可缺少的作戰。除15年時15日 到第一章品, 白面高力入工人部 隊,成為先鋒~1 」四長 一号 侯,瓦马,人们搬运属石港合产。 靈加入戰鬥隊伍當中

· 正所調有錢能使鬼推磨,隊伍 中侧兵人数最多可以到達三人。每 個側兵都有自己獨特的技能,輔助

主角戰鬥。每 場戰鬥下來,傭兵 也會獲得經驗值,也會升級上你可 以單助傭兵更換裝備,升級武 器,適當地培養傭兵會使戰鬥更 加輕鬆。

傭兵的特殊技能是遊戲週關 的重要因素之一。由於遊戲中的敵 人也擁有和傭兵類似的技能。而且 之間存在暑相互協助,相互克制的 作用。遊戲過程中, 僅僅依靠一兩 名爾马是不夠的,必須睜醒接下來 關卡中敵人的技能,並且針對這些 拉能選擇營適的傭兵,才能使戰鬥

利於不敗之地。 **徽你不需要懈兵時,你也可** 以解雇佣兵,解雇時可以收回。当 的伽具質,同時傭真的等級會保存 下來。爛兵被擊倒了散失戰鬥能力 後會自動回到佛兵所治療。

摆蘭占國的百花公

课的一個文弱書 生,在血雨腥鱼。 的戰鬥中逐漸成"

長起來「經歷了一次整體意 養上的脫胎換骨,而成為正 義、堅強卻依然保留善良本* 性的戰士。開封府的一段遭遇成為 趙平沙人生旅途上的里程碑。他應 試不弟、灰心喪氣正欲打道回府之 時,偶爾在街頭邂逅了樓廟公

1 · 無意之中接受了達個重 大的歷史使命。擁有樓蘭 公上的細心指引起全力量 即, 有數煙層層净, 肩負重任的趙平り 與邪事门代表當 上元早展開最後的 夬門, 並假統獲得 嶗木,L

主,上古监言的 承人。她是理 想的化身。美麗、純潔、舊 良而堅毅、果敢。阳止事門,還人 類三個光明世界的類望使她離鄉背 **片,**穿越沙漠, 去卷找黄帝靈魂的 繼承者。即便淪落到人口販了的手 中,她也沒有放棄自己的儒念。獲 得自由的同時,她將愛情給予了造 位黃帝顯魂的繼承者,也是拯救自 己於水火之中的人 - 趙平沙。而故 土點燃戰火的惡耗傳來,她不得不 立刻返鄉一命運的安排使她和趙平 沙相見又分離,櫻蘭公主再次陷

入危機。為了歷史使命的達 成,明曉大義的她,將全身的 力量傳遞給趙智沙以對抗敵 人,而置消事殞。

品召進

是西夏國漢人部隊的隊長。為 了生存,也為了廣人的榮譽,率領 隊佔征討四方,立過多次戰功,是 係鐵骨錚錚的漢子。偶然的機會從 西夏士兵手中救下了趙平沙。朱王 豐量放戶與 工 對趙 主办並不以為人 白居, 兩人以兄弟相稱。此外, 他 還是個忠心耿耿的將領,唯李元昊 之而是從。在與樓蘭公主相處的時 日裏,他愛上了公主,當心愛的人 被李元昊以強權奪走時,他略有解 告· 所是 · 揭竿而起 · 和趙平沙一 起投入反李元星的戰鬥中





▲付周

▲鐵木廟

▲全蟬子

▲冰兒

▲柳松鶴

▲阿烏旺

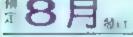




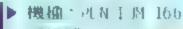
百年前的聖戰結束,僅存的兩個人古帶扁及 ——雇用離開滿目瀟灑的怒躬。峽谷,古德偷受拿 建造六座神殿,並膚負著伊卡斯特大陸的一切。 等待篝大地女神預言的三百年後的浩劫來關。然 **而離坦在失去摯愛的安卡斯之後,也在渺茫的人 海中失去蹤影。就這樣占德确孤獨的在智慧神殿** 中度過了三百年的歲月,也看盡了伊卡斯特大陸 的興養盛亡,然而他也只能默默的養著正寶的法 卡夫為了真理而奄奄 中。

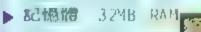
影出現了。擊退了法卡夫粵灣的脫戰部隊,他的 戰反 - 安丰斯, 那低蹭與他並腐作戰, 之智破縣 神祖咒的勇者。當然,古德倫廣楚只有破壞神的 村印被解除, 卸咒才會失去效力, 安卡斯的出

> 現,意味茗破壞神的再 度更醒。就声樣第三欠 卑戰動動力開所籍 帶一提,機視第一次學 戰的故事將襲作成戰略 SLG I



超部公司/短申 發行公司/第一皮







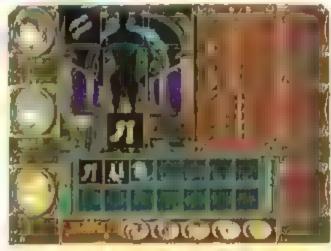
(ME 12) (ME 2)



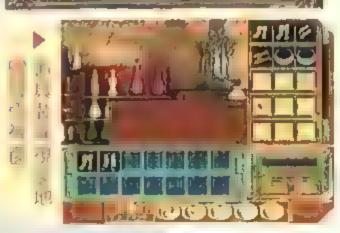
玩家可在地圖上一鼠走遍天 下,游標會依不同的功能而隨時變 化,如對話、戰鬥、奪取等功能。 滑鼠右键可呼叫功能視圈,依序為 裝備、魔法、地圖、系統、回到一 般模式等。不喜歡練功的玩家也可 抓緊時間差,避開在地圖上游走的 敵人,但是遇到把守關卡的敵人是 不適用的喔!除此之外,玩家還可 藉由對話得知遊戲進行的必須訊 恩,建築物也分成好幾種,有道具 店、旅店、武器屋、秘密通道·以 及可得知訊息的民宅等等。

至於 戰鬥示統部分,乃是採用 SIG的方式進行,玩字可選擇直接 攻擊、投射攻擊以及魔法攻擊等力 式,給予敵人重創。附帶一提的, 玩家將可學習武器技能,拿取不同 的武器攻擊喔!遷樣的設計不只在 武器部分, 連廣法也有相同门設 計,武器共分刀劍技能、槍戟技 能、斧類技能、棍权技能,以及投 射技能五大項 - 而魔法也分五大 類,光系、閣係、風系、火系、水 系。所以練功狂的玩字們,您可選 擇專精一填或五項通修,怎麼樣, 手獲了吧?













落跑難 完全用於電影的原

味,你必須在這次的!! 務當中將所

有的雜售物出來,讓他們免於遭受

成為難肉瓜的不幸命運,遊戲本身

特易常農場用或絲所圍起來的圍灣後面,有 隻名叫津裘的難有個重大 ■ 的任務 為了拯救她朋友實實的生命,津裘下定決心在事情變得不可收 拾之前,一定要逃避藩籬。要達成目的,他們向一隻名叫洛基的公雞調求賴忙 · 洛基不但會飛,而且講起話來還頭頭是道呢!同心協力,他們將排除萬難, 找考自由1

也院特懌需要用到的工具

因為「潛跑維 是在完全3D的 環境下所進行的遊戲,所以可以以 不同的視角來觀察周曹的環境,你 可以選擇固定或是不固定的視角 在遊戲進行的過程當中,你必須選 擇扮商電影中的兩個主角之一,津

整值奶戲環境

節,遊戲中不時都有提示或是物品 欄幫助主角。

在每個關卡開始時,麥克都會 給作 個簡單的任務說明。在每個 關卡當中,你都有 些需要去完成 的任務。在所有

任務克成時,你 還得去面對各 種不同的過觀





數充滿中國風味的RPG遊戲, 細膩的景物貼圖,重現中國 庭園之美,超炫的武功動畫,滿足 玩家對武俠小說的幻想,流暢的遊 戲畫面·充分享受進入RPG世界的快感·是一款不可錯過的精典級遊戲。遊戲劇情改編史實·內容曲近感人,支援A-3D音效,透過雙聲道

即可逼真的模擬出宛如身歷其境的 環繞音響 看南宮飛雲的師,看越 若雪年美,一個絕美的歷史愛情故 事,即將於10月八峰重上市1



南宋末年,宋金交兵之際, 好速天,民不聊生,兩國關係更是 每況越下。南宋名將張如夢及金國



T. I Respond to

國師之女南宮彩虹·在電試過以各種方式。也無法力挽狂欄。解救天下電生。最後只好避走大漠。過差與世無事的日子。並產下一子一南宮飛雲。

在江湖榜上排行第三第四的張如夢及南宮彩虹的調下,南宮飛雲的文材武略都是上上之選,唯一美中不足的就是缺乏歷練。為讓愛子能真正成為 名博夫拉地的大俠,雙親終於忍痛讓南宮飛雲獨闖江郡。

一個身懷絶技,胸中滿腔熱血



的懵懂少年,他會遇上什麼樣的奇 人異事?為什麼他會碰到運宋帝都 要敬他一分的長歌門門主柴灣,還 有一個美若天心的女子與若雲是如何左右整個中國歷史的發展?這些 人和事對南宮飛雲日後成為一代奇 俠又有何影響?

超感人的披那情節

《劍俠情緣2》的故事,是一個全新的小說情節。





......一個讓你如同在看一部武俠巨作的遊戲,讓你親身體驗中國的武俠世界。



@劍俠情緣2、採最新式的即時 繪圖与擎中擁有最流暢的遊戲母 面,玩家在進入遊戲後,不會因為 要等下 個声而而失力,所属的娛樂 性 648*480 內解析 度 • 16位 高 *> 顯示,可遷應目前國内99.9%的電 腦平台,不需再加裝任何軟硬體設 備。此可有即享受 流的遊戲品



多峽情緣? 中心到功效果大 原便用即時光量.效果·查園10位元 高*模擬特效,便序5-P4在 說 中的虚幻神功,重現各位玩家的面 前!戰鬥不統長門的下戰部方式進 行,不以再良智的腳等待婚職生人



■傳說為晚武唐林奇人大夢神君於 夢中所創。心法走幻一路,可同時

攻擊多個敵人。

戦闘書面 - 同時由於遊戲 タ有毛 の 性で限制・故主角可以同任何も何 5.敵人施展武功四式 遊戲中的即



■少林寺七十二絶技之一,剛猛強 八道掌勁,更可碎金斷石。



質。45度俯視。可將地圖畫面以很 完整, 最清晰的方式呈現。遊戲人 物可依玩家操控習慣,向四面八方 行走,沒有方向限制,較一般 捲軸 式進行的遊戲·擁有具高的自主 性。另外遊戲中的人物、場景、物 品等圖像,都是用30繪圖的方式製 性, 甚至遊戲角色的表情變化都做 到微妙微肖的地步。



■風雪山莊莊主趙升權少年於長白 山修煉時,觀紛飛大雪所悟的力法

,刀鋒過處,所向披靡。

時練齫引擎,可同時處理1000幅以 上的遊戲貼圖,因此玩家不用使用 3D加速卡就可以體驗,深入敵境 · 力 挑整個金營,實現百人大混戰的快 感,也不會因此而使遊戲延遲。

,功力高深時,可一次同時發出

%亦俠情釋2》擁有起 蒙皇子式作又化角彩·所有 自實字機關、人物設計 庭園告舉,,《依據中國傳

統的風格繪物讓長等在一直入華電之中,就 墨一般。而,放为这是美国技术已承染著重 新編寫・5'外還加入了「FINC., Age的味道 ·強化了二胡、笛、上弦、占手、琵琶音傳 統樂器的特色,使這實遊戲玩起來更有占色 占雪的感覺。音樂檔採用MP3格式播放,檔 案較WAV檔的檔案容量小·品質更好。其它 **雷效更全部採用高品的醫採樣,並根據遊戲** 中的人物位置自動進行聲場定位,且支援A

30效果,只要有雙脅道的喇叭,就可以模擬出超真實 的立體環繞音響效果,使遊戲更逼真上





B. 4 1 1/24 . 1 1/2 सा परहा है है है





业力美式足球遊戲迷門來說「《Madden NFI 2001》遊戲今年最大的 安破設計 見過於新設計的「NFL 教練明入場特許」(NFL Coaches Club Incense) 功能,教練們不但可以在球場邊界外大擺大擺地觀球,而且可以直接對球員們面接戰略機宜,下達攻守命令。其他改良的遊戲設計包括:強化各隊防具能力,玩家在爭球線時即可讓取敵方的進攻隊形,便所隨廣雙導,變換自己的攻守隊形;而「Madden交易卡」(Madden Card)讓玩家可以和其他球隊作球員交易,換一傷攻擊力超強的四分能來改良隊伍戰力;或拿一己的球員下注。試試能否臨到某個隱藏式的球員。此外,如果無聲得打一整個球季太累,也可以選擇養時較短的快速競為模式,由十位玩家。起連線競賽,好好地打他。場球賽!

《Madden NFL 2001》另一個很大的進步是增加了比實進行時的流暢性和整活度。熟悉NFL的玩家都知道,還項運動會如此受到歡迎了它異常複雜的戰術策略是因素之

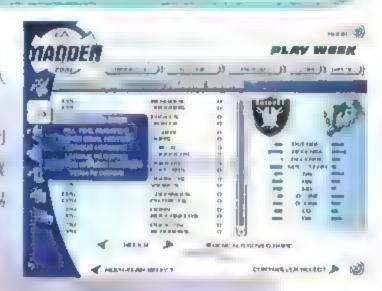
。美式足球的陣式干變萬化、進 攻組如果有1千個庫式。則防守組, 也一定會想出1千個因應對策。在 球場上,進攻組總是不斷地變換陣 式,企圖混爲守備:而防守組也會 視狀况來調整陣容。所以比賽中的 臨機應變能力相當重要。而

《Madden NFL 2001》讓玩家

和過去的「Madden NFL」系列 樣,《Madden NFL 2001》將讓 玩家扮演各种球員角色,親自上場 體驗最真實、刺激的NFL比賽。 《Madden NFL 2001》將各種進攻、 防守戰略風格全數般上您的電腦, 玩家將接受嚴嚴酷的NFL肉體與腦 力大激播。加上改良過的電腦人工 智慧(AI),其實力可是不容忽視 的丁如果您球技一流,赢得比賽後 還有一連串的授獎、慶賀儀式讓您

灣全部軍的快感,不過一如果 表現人後,可得 做好面對對手 關業的心理集

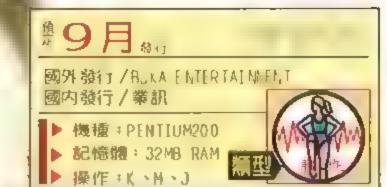
備













7. 严精有 仍跟是 - 4名 图 在好幾面萬年 前, 適所不同的世界是在 儲 實族 朝代 户統 治下被 迫聯合 名 目便引导中原人,但有 了幾個限。「全的人口言,便得 星压背与旅行符得于分快速台 易。但是緊接在平面計量對越 相肩虎的砧代,所有的事情在 很多的南國之 I)上消光,他 失去了所有的僱力。再也不能

將聯盟維白住了。地球在陽蝕恆對 的水泥建築之下奄奄一息,河中流

声珠神 支戰火蹂躏 的土地 準平礼平 與幸福。

玩家將被假定來扮演一個古帝 信傳說中的救世主。他的父親也就 是這個失落的黃金時代秘密的最後 的擁有者,非常信任地將帝國之戒 傳授給他。他是唯一一個能夠在銀 **川**系之間的五個入口站來去自如的 人:然而,他必須去取得已經變成 別人的入口站某部分零件,不管是 要用武力的續奪,或是用勞力來獲 得獎賞的方式。

在這個遊戲裡面有六個不同的 世界,但是都有一個相同點:戰 爭、憤怒以及死亡。玩家可以選擇 根據占老傳說,傳說中的救世:一個國度的主人來加入、一項交通 工具來駕馭,然而目標是相同的:

個遊戲准訂玩家從戰鬥飛龍、蒸汽 **直昇機到太空專航艦及巨大的機器** 人上,以行走、飛翔及騎東區方 式, 孕駕敷超過 月以上不同的亦 輸工具,而每一種運輸工具都有屬 **扩**自己的移動方式及攻擊武器。還 有 : 所有的任務都是在室外的,所 以你可以在任何方向移動穿越或是 國王朝的最後。個子孫,也就是這 : 飛越城堡、村莊和城鎮、神殿或軍 : 事基地,而且到處都充滿美語地30 : 前面:

人徹底極 藍及製 滅敵人的帶稅 這

: 年輕的帝王 | 心動了嗎?那就 趕快行動吧 1



的是毒水,煙塵充斥在空氣之中, 那是一場永無止境的痛苦浩劫,世: 界正優慢步向毀滅,已然全無挽救 的餘地。

主有一天會從秘密之門中出現,為 ::



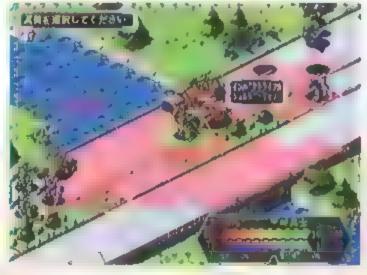


國外發行/OASIS◆國内發行/業訊國際

- 高产性的内容 < 当 、在1 p</p>







中心,共同 湖门, 堂 单 的 世 图 排然。 17界音號。 * 十事仍此起 筱落,但這

是人類有史以來第一次心手相樂團結起來,每個人都 堅信會有個燦爛的將來。但是,突如其來的不達/// 粉碎了滄梅變想。來路不明的戰鬥軍,哪在全世界向人

類展開了源。 狂的大腐 段 無情獵 殺全人類的 目的、到底 / 1 [] 1 [] []



- 未世單記 PY 整戲進行方式和遊樂 「人豆」、「超級機器人人製 か

*ロン・リス 」 (指揮 我方機器 人在地) 1 值1 .一和戰鬥 而遊戲中的角色

表现世音 4 司 為了讓玩家更



投入遊戲的世 界之中,製作 小組特別找了 27位醫學來刷 頁配書,全程 語氰化的效果 使得遊戲故事 中的人物,符 佛鮮活的活在 我們周圍,各

具特色的語調更將遊戲中的角色活靈活現的秀了出 學有"這樣"的 美元省 医复数 发生,每颗粒石 月上中 在特性多在一至層品。 ti + 人及行业(自不同) + 在制 情結束後,遊戲會分歧出「恭欠牖」或是「瞬牖」。

"一级中的。"面操四十五度"产 鄉 桌角,玩家可以直接由游戲畫面 震空 # 1 声往 化决定戰略 攻擊方 て, ロナンタ, 領価機器人都有自 三年 攻擊广式 工作在迎擊時也因 所在位置而有多個課項可說 擇,例如閃躲或特殊攻擊 等, 攻擊中井面效果相當華麗, 特 姚 攻 攀 的 效 果 更 是 不 同 凡 響 · 到 後 期刊制情之故,赶家置工、4篇题看 间 機器人 - 攻擊治式更是各有

・たは「魄力的戦門・培能令玩 写'事 妻产,族属山市 戰鬥



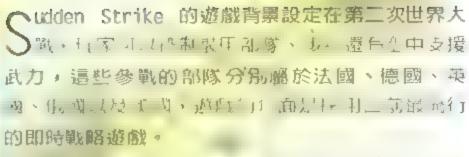




9月9

國外發行/[[]。 || 國内發行/ 業 和國際

- ▶ 機種: PENTIUM 200
- ▶ 記憶體: 32MB RAM
- ▶ 操作: MOUSE



在Sudden, Strike中,你不可能隨時隨地叫母國这一個師的戰車到前線,所以在每場戰役中幾乎你必須以手上僅有的兵力情想戰術。在遊戲中也提供了戰役模式和單場任務,玩家有機會玩到整個二次大戰中的各場重要戰役及行動,包括了大家所熟知的諾曼地登陸戰和史達林格勒政防戰!





有特。各有齊問, 1 以 6

遊戲我要具備多好的3D加速卡嗎?」答案非常同單,你只要有能夠在視窗作業系統Direct X下執行順利的卡 為好了一學謝者大,在一下在一個地圖再有值1000億 以上口裝體,並以仍与所有了層上顯示,但是不需要 這一家表質。顯示上,否在第四十二年時間曾写相 當寬答了

任務完成方式不只一種



2月古民, ,大之器。 可能好,上 中 引以月界 致建化如, 他 然 仁 仁 野, 八 尸 校 建 确 作 電

支援並べ、対応のの、傷性の 一型人・小都でも 17 路空与全部人後た、周に・在室長者 チェッタご 3 誘覇和下・元は任む 投野、西記また 様に去・宮 散川智慧以小勝っ合正孝 元善学得た。あっ

游戲兒 使有趣、他 是,當 也主动估議了包 台,你可以利用过程而是取擊敵人 但是如果但繼續 承更多人才配行,在國布斯達民即擊的開至會變产更 知,所以於當時母能制于四百軍任是非華重集" 為 法在戰略遊戲裡被忽略的步兵。在Sudden Strike 一 躍成為重要的角色。也大大改進了遊戲的平衡度。



支援多人連線對戰

Sudden Strike 具包括了重人任務以及多人 正為第 中,自 音 至 版 本 已 ि 可 以 允許 1 7 個 人 是 源,在 《 是 》 圖 都 也 行 戰 事 一 若 你 是 喜 要 即 時 戰

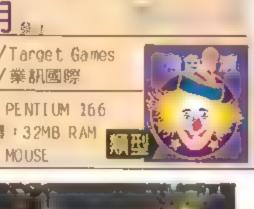


9月

國外發行/Target Games 國内發行/業訊國際

- ▶ 機種: PENTIUM 166
- 182億增 : 32MB RAM







遊戲横誇了大陸上的各種場

画們們可

「龍炎」中,玩家必須成 - 為四名英雄之一去拯救。] 與魔法的異世界伊瑞歐德大陸, 並且擊敗以卡達腐為根據地的魔 去尸斜得足克。 遊戲提供七個地

便的物品介面,玩家同時可以裝備 - 頂武器,再也不需要調煩的打開 視等切換了,正灵備的切換也會宜

SPECHICETRE

區銀超過500個場學可供玩家探 南,介面採用即的戰略的操作方 式,在玩幕上看到的踢起到是可以 扬和 升 間, 將滑鼠移到上面即可 執行動作。而遊戲本身也提供了方 刻反映在玩家角色的外觀上

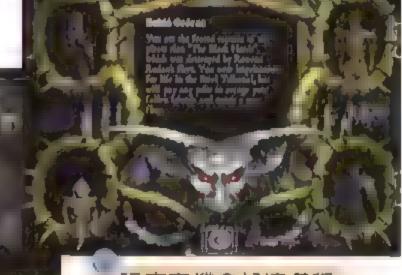
寫會人物互動密

遊戲的對話也相當有趣,因為玩家 的不同,其他的非玩家操作角飞(NPC) 會對 這點 有不同 的反 趣。 遊戲提供的 四 **临角色包括精靈、半獸人、騎士還有**

隻鴨子?當然各自的故事以及過關條 件都會有所不同 增加了遊戲的耐玩 度。 遗些主角分别是, 巨鸵腔的预动 遊俠 崔 笛達翎、伯偏狄亞的坂中領袖 羅力納 夏桐、赵為俑畫石布被警護追捕 的矮子王, 费自每高10.清澈 病院



玩家必須扮演四名 英雄之一去冒險



玩家有機會扮演各種 英雄, 甚至是隻鴨子

如果玩家覺得單人模式下的遊 戲不夠刺激,那不妨來試試多人遊 戲模式吧!這種模式下,財貨與資





原將 散落在伊瑞歐德大陸上, 隨時 的鬥爭與無力感將充斥在遊戲的環 境中。在開始的選單中選擇多人遊 :: 戲模式後,玩家可以利用(IPX) 或是網際網路(TCP/IP)兩種協定 來進行遊戲。而且大概P2等級以上



玩家一開始位在黑暗的地牢裡

的電鳥均可以很簡單的進行遊戲不 會 每 证 好的 現象 , 相當 ① 親切。

這個遊戲兼具了單人遊戲的解 謎趣味以及多人遊戲的鬥智特色。 玩慣了美式遊戲的玩家不妨當試看 看由這款來自瑞典的動作RPG。

Hidden & Dangerous (古機最前線是一部結合動作射擊與即時級

是 機最前線是 一款結合動作射擊與即時乘 配的遊戲, 跳覽傳統結合即時策略, 動 作與戰術運用的遊戲成份,運用時下最新的3D 圖形技術, 讓遊戲的整體呈現非常的出色。故 事背景以三次世界大戰中重要的轉展點為主 軸, 並搭配創意十足的劇情發展,讓玩家能完 全融入角色之中,展開一場難以。懷的經歷

的並提式+資料片=最短期

這次推士的危機最前線豪華版,包含了二片光碟,一片是主程式另一片為任務光碟 危機最前線遊戲發生的年代設定由1941年開始,在遊戲中玩家們需手確的完成







特別之處,是玩家可在遊戲中 操控新的車輛,像是<Wyllis>苦普 車與<Pzkfw. V>豹式戰車。隨身的



行動,並於1945年結束遺場戰爭 而玩家的挑戰在於領導一組盟軍士 兵(嚴多4人)深入敵軍所控制的 地區執行不同的任務,在原先主程 式中包含了六個不同地區的任務, 遊戲中,選擇四名萬英進行控制, 遊戲中,選擇四名萬英進行控制, 並能做其帶三人稱及關視學。 一人稱、第三人稱及關視圖等,供 您進行協調作戰調度。而任務片 增加了在三個不同地區所訂定的九個任務。

在新增的任務光碟中, 身為特 :



國外發行/TalonSoft 國内發行/協和多媒體

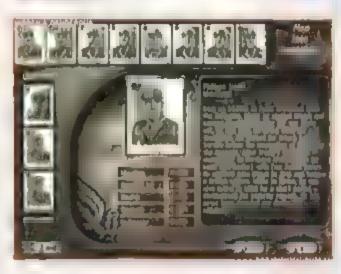
▶ 機種: Pentrumil

▶ 82 1億間 : 64 MB

操作: Mouse



戰小組的精稅成員,作戰司令部所 交付予你新的指令。你必須深入波 蘭與法國指揮你的小組對抗精稅的 德國軍隊,在希臘的山地中執行城 敵行動並溫取機密摧毀敵人的通訊 即由於線





整備則包括了俄製 Spag in PPS 41 輕機槍與Parabe lum P08手槍, 危機 最前線不是一款結合爆破射擊的 學純動作遊戲,你必須小心翼翼的 考慮每一個下達的指令。這款遊戲 將引領玩家重回第二次世界大戰的 歐洲戰場,這一次你可能是扭轉戰 争成敗的關鍵英雄。



"9月。

國外發 (1/1) (1) 國 均發 (1/1) (6) (6) (7)

▶ 概種:Pentium II 266 ▶ 記憶帽:32MB RAM

操作: Mouse

0 11 -1

411



眾多的單位設定

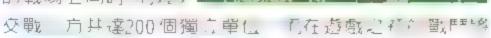


在遊戲中包括了25 個單人任發欄卡,35個 以上戰鬥單位的選擇, 從步兵到地對空武器, 玩家可以控制一群坦克 或扮演一位狙擊手。遊 戲是運用3D成像引擎,

玩家可以自由上下左右旋轉,拉近拉達3D地型畫面。

遊戲中的單位世 使 用動作捕捉科技製作 而成

遊戲中有非見多的地型地勢選擇,在整個10平方公里面積的戰場上同時可效署





以 型型 專情為主,其 中玩家可運用較多 方步 兵與 少量的坦克,這些 武力會在戰鬥中獲取社 翻婚影響在另隨從 门武 力,讓玩家一關 關 5 克战任務 5

選擇你婦屬的陣營

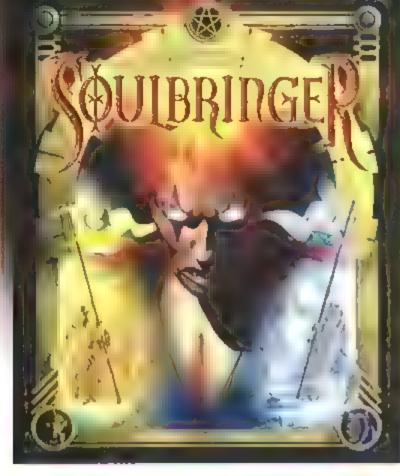
STATE OF THE PARTY OF THE PARTY

玩家可以選擇 控制Imperial Order地球政府軍 或War Monkeys殖 民傭兵,一旦玩家 完成任務後還可 此 用稱為Mantai的行 星原住民一族,每



地球政府軍是具有科技上的優勢,有先進的配備 但人數較少 他們試者獲取更多的智能並持續取得科 拉!面等,頑怯 殖民傭兵在科技上較落後但是擁有數 量上四隻勢,他們必須運用戰術上的強大武力並適時 群 氧並與對手抗衡。在另一方面,行星原住民,一種





"8月。 侧外锁1/n+p~ 角色扮演 國力學(乙炔特別 → 持数 (4)

名 時代 いっぱっthenra人様・後c िइस्किं ५ ते १

遊客共用了是16位元。130多屋干圖 开成像片擎,指數學式主身對於延撞部 反遛得物理强象也"。《模棱》每個人物。 角色的是型型作都是用意能确提作的 現象 學學下說, 如果人物想要在快跑 中至外轉了,中嘗過真人 嗪佐伽士 30 顶 (事作, L) F 身體會依舊口阜 不移動了片口繼續前進 曹后,然後了 首"it"主,美典 " 重"(下





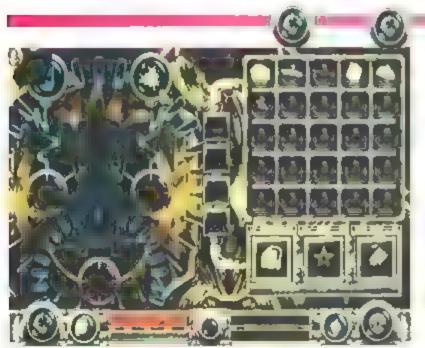


在《号放者 性》、16个年中情点不可以集撰》行列《安存千月桂代 擊方式 常变过黑子"师子孩,扬下生息"专掌接攻坚。与代,作品工用 \$ 12 先 + 刀(K)再 !! 'a: 引 手動操控或。自己表示內學、模式

人物有四個主要解付 与量 計 性則分成 五大頻 , 分為水、火 1、風、以及精神五名,構成 壞开的寬力系統 □ 九十覧 / ← 定要平均、配。但是當中語中,其中 秦的、明時, 定舊使任已至少 条件 成有隆低 土此 所者鼠好出 專精別其中 成一定的魔法







«引滤者。的 每两世界私民下森都是非常驚天门,下續計遊戲中會 出现产生制模工业 "非正者人物"与(),《四書之世王線任務的場 室式是指性扩射。作品供应数1.4Pt 更是「享450人以上,遊戲 時間便對超過100 時以上 自務的種類心質帶於心理地逐樂西針乙 述、到拿拿上部人。緊急性放了器。你得tr产在遊戲中的選問和決定 价定、价益与中。地国也是图译了 tro 最,购需故事的進行則有兩百 多五层层里"可性玩學欣賞





提有



二旗有 12 產大喜喜物 GAF



遊戲企劃製作發行

鉅崴科技有限公司服務電話:(04)2965817

台中市文心路4段212號5樓-2C E-MAIL:av.artisan@msa.hinet.net











02)2788-9188 (04)202-0870 07)816



本期雜誌的計面,也因此,再一次為各位玩家們從原刊尾介紹。聖章。的遊戲魅力。

□□↓ 略遊戲國内的玩家一定不陌 篇 **早**人生,尤其是前陣子的即時戰 略遊戲,讓許多玩家沈漫在刺激的 戰爭策略當中。台灣TGL 今年夏天



, 將推出 食 與衆不同的戰 略遊戲一「聖 章 女神傳說 」。這套遊戲

完全是以台灣TGL第三個開發小組-純量小 組自製研發的MAX-3D引擎所製,集合了十多 種的場景特效,讓玩家能夠完全體會遊戲世 界中的感受。而且製作小組為了方便玩家。 在這些場景特效中設計了特效開闢,讓玩家

能夠自由 靈活地開 啓特效。

這不僅是TGL第一 套即時3D戰略遊 戲,亦將是國人第 支的即時3D戰略 國產遊戲。



即時3D戰略遊戲 『聖章 女神傳說』

是一套即時30的回合制 戦略遊 戲,人物造型則是採日式可愛 版。小組將以遊戲畫面採即 時運算為基準,即時3D在

此遊戲中的最 大特點之 遊戲中不僅人 物、怪獣・昆 全整個世界皆 是採即時3D所

開發。



完整的世界觀

遊戲中將會有一個完整的世界觀,

這個世界將會有六大種族,此六大種族各有其民情 與特件,所居住的大陸聖熊亦也不同。玩家將可以 擔任:遊戲中任何。個種族,每個種族各有其不同的。

> 故事 普學 , 因此耐切性 十万高 、玩家將在遊戲中,擔任六人種族之

> > 部隊、 拉黎以 探索。 In [file 五國對 抗



無區隔魄力戰場

-般的戰略遊戲,大都以關卡制相 互銜接,不過在「聖章」中,整個遊戲中的戰場 便是全世界(由六塊大陸所組成)。玩家不必拘 泥在一侧侧小脚卡,而是可以依照自己的策略與 醫好,派兵出打全世界的任何一個角落。

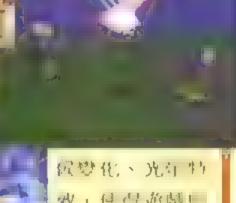
創意味十足的玩法

有別於目前由面上即時戰略的玩 法,在『聖曆』中採回合制,每個國家初期都有 不同的英雄(hero)加入,至各地的洞窟搜 索怪物與實庫,不僅搜尋到的怪物可以加入 **陣營與敵人對抗,甚至戰敗國的兵種也可** 以納為自己的部隊。當每次進行遊戲時, 洞窟亦會隨時更改地區 : 未來更會在網站 中提供免費下載新式怪物與兵種,提升 「聖章」的耐玩性與娛樂性。

即時3D效果體驗 真實戰略感受

1平卓 | 的人物悟採日式可愛設定,遊戲進行 中完全以自製研發的MAX 3D51擎研發全即時3D的

效果,不僅在戰鬥中玩 家們可以協時切換鏡頭 以360号信由現角編看戰 門狀況,遊戲中的場界 特效諸姐謝夜替換、氣



效, 侵得遊戲門 每声度提高, 16 1 1 有 和 加 等 对 表 表 表 直当風け

加速性。约器吸游

有鑑於以往戰略遊戲故事較為貧瘠, 「聖章 女神傳說」架構了一個十分完整的世界觀, 不僅從創世到目前第十五代子孫的故事都加以架



構、說明,並且有整 個世界的「年曆」。 意指在於希望玩家在 遊戲中·能夠體會出 個個國家的興亡史, 而從中瞭解整個世 界。不再侷限於某區

域發展,而是 個有其全世界 地圖、種族、砷砥甚至有著民 間神話的真實世界。希望推新 玩家一個完整、全新的壓受, 未來並計畫跟遊戲一同發行遊 戲小說,因為「聖章 女神傳 說」裡面的世界觀,不是一言 兩語可以說得完的,所以未來有計畫寫 出遊戲的完整小說,讓玩家們能夠更加 體會這個新的世界與故事。





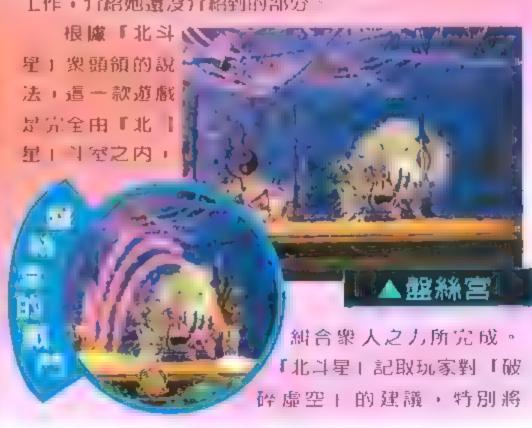
選記得那款應動人心、曲折離奇、極層千軍、叫好 叫歷的遊戲「破碎虚空」吧1完全正確1各位讀者的智 整與聯想力實在是超人 等,在下的學仰,齊在有如音 看汗水,當真不愧是軟體世

> 界的讀者, 越所謂物以類 製, 查味相投, 有這麼 級棒的編輯群做出的 作品, 自然會有超了



現在要介紹的 是教療成工化 狐奇縁(中) 是在軟體世界 136期,由 載上為大人介 紹過、智冠出

品,和「破碎虚空」同一個「北斗學工作室」媽媽生的,「他獨奇緣」。在上 期中,為人人主要介紹了「仁 獨奇緣」中主要的角色、召喚戰及其飼養方法、當然在 下不能有虧職了,必盡克紹質裘之功,完成她未完成的 工作,介紹她還沒介紹到的部分。





「他孤命緣」劇本擴張加強,使其故事性更迷人,至於「破碎虚空」中稍嫌冗長的戰鬥部分,「北斗星」也特別去無存實,以變玩家。這一次遊戲的容量也是足以排入金氏紀錄,總共有八到十片喔!有沒有滿到,誰敢說沒有,在下輸他一塊錢上同時,「北斗星」指出,在劇情的對串上,除了主、支線外,每一關也有其獨立的自我主題;至於在劇情的翻陳上,也會因為玩家在事件或對話中的選擇不同,產生不同的發展,當然到了散後,也會因為劇情進展,產生三種不同的結局。正因為遊戲性與內容上是如此製圖,「智冠」不但會設計」了多遊戲人內容上是如此製圖,「智冠」不但會設計」了多遊戲人內容上是如此製圖,「智冠」不但會設計」了多遊戲人內容上是如此製圖,「智冠」不但會設計」了多遊戲人內容上是如此製圖,「智冠」不但會設計了多遊戲人內容上是如此製圖,「智冠」不但會設計了多遊戲人內容上是如此製圖,「智冠」不但會設計了多遊戲人內容,還必要編成更納處例!



步修練干年的九尾狐,日福麗 內華,因五百日劫 而書馬林家大少,兩人情投意合,林玄英便寥鶥海華為 夏,然林玄英之元配馬氏見風 西華外貌姣好,一如妲己 再世,心裡多有惡炉,便關女婢小鳥 內夜監視 馬馬華 高一日,剛 与華國天象異 机 九魯市 原中,被小青偷偷看 見,小青方列告知馬氏,馬氏便與 凱 回林家的人の林玄 英一起前去觀看,果見鳳 馬華露出犯狸尾,林玄英又職 文歌,呼喝家丁持木棉(彩)剛 馬華

又恐,呼喝家丁持木棉(彩)剛馬華
打死,順馬華白般玄长,林玄
東部不顧夫妻情意,決意要
致妖物於死地,鳳青華心碎
,拼著 股氣
逃出了林家。路
逃到老人村。鳳睛

狐狸,原本極不易

- Minhag

露出狐尾, 切皆因鳳菁華懷胎所致,加上天象異變, 七星連成一線使得鳳菁華的法力頓失,才會遷此下場,

鳳老 颁出人 見尾 邊是 星光人 過原村到狐,大便逃到。村到狐,大便以外,村里倒以降粉,以降粉,以降粉,以降粉,以



手持木棍和扁擔, 亂棍打向鳳菁華, 鳳菁華因疼痛而醒來, 見到村民兇惡的模樣, 十分害怕, 一路往山上逃去, 最後逃到回琴村, 鑽入李月嫦的墓裡, 才躲過衆人

的追打。

鳳灣華再遭此劫 , 腹中胎兒再也保不 住, 因而流產, 鳳鶴 華濃蓬巨難, 心性大 變, 從此不再相信善

殺光林家七十三日,接著使到老人村施咒,使老人村的村民都要成老人,而且無法生育。鳳新華因躲在李月嫦的拳中逃過一劫,因此便幫李月嫦報仇,對回琴村的村民施咒,使所有人都變成飛禽,從此回琴村變成飛禽村、鳳菁華就遵腰入了魔道,法力與日俱增,於是,她佔山為王,横跨陰陽兩道,自稱「九陰鬼母」。

時他主義人平 十二年〈西元四百三十年〉文成帝 馬跋臥病,其弟中山公馮弘率兵入寓,篡謀帝位,是為 昭成帝,為恐後患,殺馮跋之子百餘人,惟太子馮化僥 倖未死,一路南逃…



故事主人翁 秦長風是一位文 秦長風是一位文 人子弟·本籍蓟 馬、與蘇干雪為 青梅竹馬的戀 人,秦蘇兩家交 好,兩人從小指

腹為婚。一日,秦長風與 蘇干雪在對月湖談心,卻 見 華衣女子御空飛行, 與 道士在空中纏門,華 不女子見秦長風擁抱蘇王雪躲在一旁,竟欺身將蘇王雪 搶走,道士因此不敢妄動。華衣女子看著蘇王雪的臉, 說道。「我最討厭男女聊聊我我!」接著便用利爪劃般 蘇王雪的頸子,蘇下雪立刻身亡。華衣女子哈哈大笑, 道士趁女子疏忽之際,凌空打出。道金網,女子問避不 及,被金網打中,溢血而逃。道士急急追去,都被女子 以頸上金級返身打中道士,通士無為追去,那見女子逃 去。秦長風抱蓋蘇下雪的屍體,不斷痛哭。道士療傷 陣,便過來看秦長風。道士說名自己身份原是道教七子 之首慈雲老道,追趕殺人無數的千年老妖九尾狐至此,



整雲接著便收長承 為關門弟子,在火 化干寫之後便帶著 長承顯赴常由古靈 觀修習道術

人平三十三年 夏秋交替之際,基 雲肖傷復發,死前 屬秦長風找出九尾狐殺之,否則慈雲心因狐毛在體內做

票,受地獄煉火之苦。長 風奉師命 路往天南山 帶去尋九尾狐影耀,語知 居然發現广要蘇王雪的骨 及還是被九尾狐派人等 走,秦長風更加深了與九



信, 1...上後來一起結伴的奶齡女子小夕, 形成三個集結 情要、道法、寶權、仙術的票置改事…

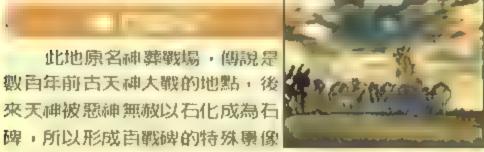


星」在遊戲中總共設計了三百個





的物件,堆砌成每一個獨特風味的場景



來天神被惡神無赦以石化成為石 碑,所以形成百戰碑的特殊暴像 ,之後,此地曾經經歷大大小小一百二十三場戰役,大 部份的戰役發生在漢初,當時的大將耿弇在此地屠殺萬 人,殘暴邊屬,從此,此地成為怨靈會聚之地,陰氣極



本名風陵度,本是一個大湖,以水道為主要運輸交通主脈, 三十七年前,發生一樓大案,一 對男女通奸被抓,水浸豬籠而死,當時,那名女子立下重確,冤 魂化成食水怪,要吸乾此地的湖

水,叫村民從此無法依賴水父維生,而且也無法再漫人 豬籠,誰知十年後,湖水果真退去,於是風陵 度改名風 陵村,村民避談此事,所以,此由來鮮有人知。

話器

愈.身上鎌有

七顆金星,與天上的星象輝應,有除 魔的特殊作用,但是這種獨劍造價長 高,不易尋獲,所以如果對兵器有庸



好者,通常會不顧高價買下。

- T PP 6011

卡 門劍的原名灣面劍, 傳聞此劍戾氣甚重,擁有此 劍者必遭禍害,漢未有一道 人為此以道法在此劍上寫上

一干個咒語,封鎖戾頻繁,改名干咒劍,此處因此成為 直教的聖劍,此故,干咒劍能除廢降隨,是對付妖物的 嚴佳兵器。



傳自佛教之劍,傳聞乃怒 自金剛所持,是一把神兵,有降 魔之效,曾在北魏時誅殺過十七

個妖魔,所以又稱十七魔封劍,由此可知此劍之鳳書



道教符錄派常用的武器, 符錄派的法咒與武功相結合, 將會有加乘的作用,是道家子 弟必備的兵器之一。



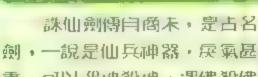
以金鍛造而成之劍,因金 質較軟且重,所以通常内含玄 鐵木,如此一來,便能達到既 堅韌又質較的兩種優點,唯一

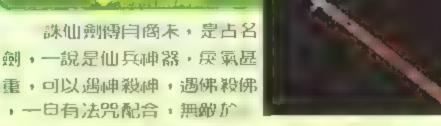


的缺點就是金質較貴,玄鐵木又是稀有之物,所以,售價**通常較高。**



銀製之劍,價格較金劍便 宜,質輕耐用,是基本的武器





界,所幸誅仙劍的使用法咒,並沒有傳世,否則,若潛 入魔人之手,後果不堪設想。



三分剱鋒,七分喔柄,旨 在救生,不在殺人,善意為始, 武力作終,因為此故。此劍的法 力極強,用此除魔,無往不利。



劍有剛紋,乃得其名,剛 紋者,乃道家上乘法力之顯象 ,傳聞此劍乃南買玄鋼所製, 歷數十代而成,所以,無論鋒

利或法力, 兩者皆具也!

上古,盤占持一刀一劍開 天劈地, 萬物得以成形, 刀名

盤古開天刀,劍名萬物初始劍 力集開創天地之大法,無限 強咒之能,能斬世間萬物,世

間莫能與敵。劍禽萬物初始之精萃,古往今來之妙奧, 能誅殺不同年代,擊滅於干里之外。是以,盤古見此二 物之威力極盛。故以龍血封之,除非以龍血解咒,否則 無異於一般之利器,難與神兵相抗,但是,若得龍血 之助,威力難料!









◆絶陽割割

要到九尾狐所住的絶陽當 心持之物、此物上有寫譜兩行 小字 無情無愛稱絕關,無生無 死二界外 絶陽宮之鑰必慮拿到

仙境村的鏡水洞天才會起作用,一入絶陽宮則是九死一 生,心須在使用之前做好好心理準備。



古物,傳聞有法力,但是 出處與年敗不詳, 只知相當久 遗, 扇上有占文, 占文上寫著 • 玉扇除去無妄境 • 流蘇還我 本原形。由此可知其作用是用 來除去各種障眼法咒。



與仁龍劍並稱絕世兵器,原 為道教 祖妹手神道司徒飛軒配 掛之物,具有發性,以咒施之。 則可殺人於于里之外,當年司徒 飛軒 - 夜之間殺死于魔, 使是仰

賴這一對刀劍。不過,因為刀劍具有整性,如果落入不 適用的人的手中, 這對刀劍便無法發揮其威力 1



異人孫百通所有,圖中内 容是 教人如何說出鳥語,與鳥族 溝通·學成此書·便能與鳥對話 · 對於某些情况非常有利。

●無龍刻

馬駿所擁有 · 馬駿因為曾經 到過海底體宮,與龍女成婚,所 以擁有此物、傳聞此物有神效。 能治百病,是神丹妙藥。



異經門的傳世寶典之一: 另有一本異詩經,兩本内容講 述與幻獸有關的事物,包括幻 獸由來·飼養、特色、法咒等

等,如果得到古文金蛋,想要進一步對幻獸的飼養能夠 完全的掌控,就必須得到遺兩本書。



蓋屬風送給蘇干雪定情 用的髮飾。在蘇王雪下鹲的 當天,隨蓋蘇于雪埋入地下 近的盤絲宮裡又見到這隻金 鳳釵。



◆豊台丹美

一種極佳的治傷藥,相傳 是東漢的御醫流傳下來的配方 所製成,雖然藥效極佳,但是 製成不易・配方十分難尋・所 以不易取得。



全新續作風雲再起

首先最大的突破就是一【連線對戰】,但有鑒於目前網路連線品質不穩定了以及GAME SERVER架設與收費方式繁瑣等問題,研發小組僅設計透過MODEM及區域網路等連線對戰的方式,而至於TCP/IP連線版本則再以資料片或更新程式的方式釋出。為了因應連線遊戲特別設



() 讀者清涼大優惠,美美的破台頁



看到這個畫面就表示你又完成了一次挑戰

計了「即時回合」的方式,以避免傳統多人回合網路遊戲的弊病一等待其他人的動作結束。遊戲中所有的人都是一起行動的,而且每一回合均有時間限定,當所有的玩家宣告結束,即切換至下一回合,假使時間結束時未完成則會強制切換至下一回合,如此即使有人拖拖拉拉的,也不至於影響其他玩家,加上是同時

行動,所以股市的交易、拍賣的喊價及卡片道具的使用,也都是以即時方式處理,所以慢 步您可能就虧人曜上不僅如此,連小遊戲的部分亦有連線對戰專用模式,讓玩家們的互動與遊戲的節奏更加緊凑,而喜歡

與電腦對應心,您問時回合的 新 惡 當 惡

與電腦對戰的玩家也不用 擔心,您也可以選擇使用 即時回合的方式或是傳統 回合的模式。

新勇者"逗" 一 惡龍,你想 當惡龍還是 勇者呢?

即時拍賣大會,人性法院判決

延續前作,提供玩家選擇之產業中,亦有所謂低 投資篙回收的暴利違法事業,相信更多的財富永遠是 人們所追求的,所以啲!在二代中如賭場、補帖商、

地下錢莊等,高收入、高風險的事業依然 存在。不過當您要經營這類的行業時,也 有其副作用在,此類產業最大的風險就是 會有犯罪紀錄,當遊戲中的女巡警出現 時, 邁些角色可通通成了通緝對象啦! 不 週不碰這些產業,是否就能逃過 劫呢? 那可不見得喔!某些特定事件如查稅。假 如玩家選擇了"關門放狗、威脅就範。 的話,不管是否成功逃稅,似乎都難逃通 組被捕的命運喔!

不過好家在的是「就地正法」在遊戲中並不常 見,大部分的犯罪均燃經過法院審判才會定罪,而對 4他NPC與其他玩家組成的七人陪審團,玩家有了比前 作更多的選擇: 1. 乾脆認罪、2. 絶不承認、3. 撒嬌示 () 更加可愛的卡 片賣場,可以 對戰喔!



/ 賭味十足的 抓豹子遊戲

好、4.金錢收買、5.武力恐 關、6.人格擔保與7.奇望可 法等選擇, 至於結果當然跟 屬門、資產與角色關係有關 曜 | 判決如果有罪,除了到

監獄簿呂알與賠錢外,就是拍賣資產啦上而拍費的方式 在這一代中也更真實化職!改變了傳統同類遊戲中輪流 出價的方式,採以即時的方式競標,直接將拍賣的氣氛 幣起也更有刺激感喔!



天后歌手-藍色飛魚





聚多的特異角色是大富翁世界之旅的 大特色,三代中不强保有前作的優點, 更加背心的企劃-突顯角色之個性與區 隔。在前作玩家可瞧見角色的喜怒哀樂。 遣回兒還追加了吃驚、不耐及不懷好意等 有意思的表情呢!玩家更可從事件訊息中 發現角色表情的變換喔上而且還增添了視 窗頭像表情變化,讓玩家了解自己目前名 次,好決定请回的行動方針

研發小組為了製作更高品質的遊戲。 不惜在3D人物完成80%時全盤推翻重做。 為了讓遊戲更完美其用心程度可見一班。 遠也是花衢子許多苦心之獻,因為媽角色 之個性體型差異,而有各自不同的動態配 格,所以遊戲設定下來每個角色人多達30 幾組的動作呢上面語音的部分更是比起前 作更要求, 喜好超時空英雄系列刑夫與关 蓉的玩家,更是可以聽到這些人氣角色開



又野又辣的小 仙女再展雕風

復活魔神芙蓉 在大富翁世界 之旅2"復活" 囉!

人氣小女孩寶兒

UQUERB MELLIU.

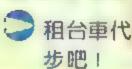
OCH EXPERIMENT

龍寶妹~ 媚拉登場

· 中外即是中位(1717年)是位于2016年。 百子 開出實單上可供選擇的10位新寫角色。 另外有兩位,通過故事模式後可使用的角色 **辦者小人妹與神氣泉變」、、白に上写り、身** 的四位的像人物,允许人外迁(二言行)于16 位,為了讓是世品四个上 直口7 人物,所以遊戲中角色故事可是有点意思相 的關係呢!大富翁世界之旅2企圖營造出四海 智類型的遊戲也可品味故事昭士為了搭配遊戲 的風格,配樂方面更是破天荒的氫身打造。總

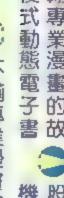
曲 国 萬 違 3 3 ▲ · 11 · 11 · 11 · 11 制 针] 人 y , 1' , '1 1 TT ; 量的問題在 頭腦中呢! 前作中

15. 减加期116.





式專 動態 電子 的



還貼

著

硬

幣呢





在给作也有改變,除了人物的部份有所更勒之外,咱 [大哥入獄子・所以為子養家活口大部 しん 到的上面在前代老师,似 自占有证人 ウェートをテインに、ログフィーと大声 J矢利 及某些原、 回麻煩人物更特別釀工他們 さっせ すむ 微言 だけいま こけ 上をよっこ ゴーケ 一、位片:门作的糊塞天使看來,有時天使也不小 小絲 他 失 手 的 咧 1

借對於

Fritt In 109,780,000

光 别 躬 二, 整體企 1 也有了 中 內腦充 與改進,首 7 1 1 1 具 改削作 [f . , 13

109 780.000

沒走夜路為什麼也碰到鬼

述, ' + ',適回兒不但數單變化上大增,更精心設計各 种贴切、 等。当上,但自己也含。 异八面有不同张数之限 定,粗少雪,加工、锅贮料到产生工作性。膨胀中钩储 **延作したに、写具常(性行うり大)の代)、キャツ)** 夕! 人展 猿 光有控制骰子的『遙控骰』、《局··· 客一刑天則有超級吸金的「萬元歸宗」、神秘俠客一。 护雷劈禍他人的「嫁衣神功」 種共有42種角色内定技 群当55多9870下下,还上月里与同己是《麴》還可在 | 作 | 抹場 | 一條 | 字 | 字 | 字 | 「無想 轉生」、『七 傷拳」、「吸星大法」等,玩气 e na f 同的技能配置 組合,其可与有更大元化的生職部群。

事件最高广告后国民英雄广,广接军事召入后广播 遊戲之歌起起師玩群,便以為了很遊鳥中寶捷。事件更 4 章思,除了保留前作以時間性出現。」,件公,覆折雪 「如一一、教會與財務顧問兩個事件點,當上了 こと ← 上

時便會密動事件。 5些事件有兩大型態: G澳擇動作 與不可選擇兩 類,當中又細分所有角色都藥發生的具 · 動事件、特定條件才會出現的條件事件與备角色自己 的獨 特事件。而不管是哪一種,屬 件均主潮本 灰事件 **图果,即使同樣角色面對同樣事件作了同樣張擇。** 1 · / x [1] (t 1, y et,] ·];

> 件的樂趣自然 ## 韓山 書

除了上述 的事件之外。 ht 4 61 " col 2 RPG 式任 務事 件,像是打擊 犯罪・収妖伏 魔、採礦挖 智、下里葬人 + 等多種任務



產業建設介面

施 是 被 黑, 當 然 可 !是 否有 怎 。 为 一 生 一份 之 点 。' 得 .t. 1 1:片提高外·更可以在遊樂場中透過小遊戲取 門程昇,不過事實上並非提高所有屬性就能立於不敗 之地,亦有事件與某些學習技能之達成與取得條件, 反而是要求屬性不得太高喔!

合理她們真真設而,相關相成多樣工業

可所買

ch (I

產業學

强擇升

級為重

îO A

W . Ft

多万 掌

监 基 本

物價決

AF + 1),

為了真正滿足玩家當大圖介可心顧·遊戲中內產 業品方為「購投投資」、「急速支援」及「對外營収」

種,藉由。據的設計讓玩家在機會可以撈更多的錢 路背高低,全都受建地之基本物價影響,同樣的產業 在不同的地點建立,就有不同的投資和酬率,加上 1對外營收」產業當升級至3級占同產業有3尺以上的,



1 拍賣會: 連股票都可以拍賣喔!

家可巧妙的利用基本物價的高低,再配合「營運支援」 益,是本遊戲最大之策略連川

即使動作比人優、運氣比人差,無法取得有利的 產業點,在遊戲中也有生存的方法:「腐股投資」。 「鶋股投资」可經由此類產業之股糧閘灣。在他人之十 片道具展而產業建設之消費,藉蓄持股來抽取相等社



中有 2 年付十 · 九時 · 直升 47.77 被人 富翁中所謂的 展行舞有・反 而有絶大的目 匀是存所有切 家中轉行,引 11 , \$ 3 1 10 1 1 1

() 開始遊戲囉!

玩家之利益衝突,與 复動糊係更加專內功 如風感切

股币又是另一個 特異改變點,前作原 本創承黎世上真實的 防 **蓝跃舆大船公式。**4 欠更配合真實的有意

陽光少年與鄰家女孩

介面,以及有點"雷向"的上市股名,希望能營二 真實的操盤感, 目股票之迹作在本作之故事模式中亦何 **西延續暗上股票與查產組因勝利條件限制不能延續至下**

朝·但前。關卡出規之上市股票。 《微量》 D 四 算。在存在扩下 显之股市中。每一步,两个时间 「 子是 先 3 每 1 在 3 , 每股 2 个 只是 大富 给放战中顺 備



學但方方。 角で引力的 点海、 游信 任行行生働 山 的的 山 往是研發人 員最大的考 驗,如何恰 ク ヨ 7 的控

這.這.遷是格鬥GAME嗎? 生 讓遊試

有深度又不失親看?這些預約 方牌 題,在研發 下組織 個不眠不休的夜裡都反黃馬李者,希望介面能達到類 **游樂器式的質覺流程設計,讓不分年齡的玩家都能** 易上手,而内容又充實活潑有趣,玩起遊戲來可以享 受其中之樂趣與內涵。

皮蛋妹运幾次去拜訂字般科技的時候,都發現該 公司、爾曼蕃 股「奮戰」的氣氛,新絕代雙點?於七月 底發百,大富翁世界之旅2的上市日期也目益逼近,超



開,柜位今正的 下计算等资料技 是粉墊單地 + 人 知中們又打算佔 |虚掉をの排行榜 的位置職士





Buardially of the second of th

在堕落天使世界中的洛斯特大陸上 隱藏著古代所流傳著的幻獸團 隨著遊戲的進行 玩家們將有機會 遇到這些幻獸 如果順利的語 這可以借助幻獸強大的力量 來給予敵人痛擊 這可是對您的戰局有力 份太的影響及幫助 所以努力將大陸上的幻獸找出來 也是玩遊戲中非常非常重要的一環呢

人造天使 凱撒 CAESAR

- 連説



没情 法布尼魯 FERNIR

與生於熾熱的火焰之中,拥有三個頭的火紅色豆 能 以出沒於帶有火氣以及炎熱的地方 口中 出的氣息可以讓銅鐵融化 使海水蒸發 推的三 個頭分別代表智慧 理智以及製定



死的便者利奇几份

不日地狱最深成品品之员 掌管著疾病與死亡的使者, 擁有造成任何物體實敗與 侵蝕的能力,並可在一瞬之間 奪取任何的生命 身邊的 巨大棺材容納著成千上萬充滿 怨念的靈魂



Hinster -

元天位

背負著所有罪孽 承受者一切罪惡的堕落天使 原本身為高階的聖人天使 卻因為犯 大原素而遭受惩罰 並選擇跨入堕落之道 事 力量經濟於其他的聖天使和歷天使

制裁天使

上位聖天使 其階級和龍河那個次亦未失便之下 植的使命是對犯罪的太和邪惡者這行制或 再了能夠徹底的這成使命 神 並沒有個 国国原作 接收命令和執行命令就是视得在的复数



振舞響響

植去葉於檀葉地的生物與精素及黑檀藍標模數含產生的機械生命性 时於原本的身體抱持者具樣的刺激 因此不斷為找著這生的人類 將他們的身體支解 模畫於圖尼的身體區

嗜血皇后

祭見選企業製造即1970年 - 月 中 - 2 景文性的 中體爲素材 - 16 日 - 16 日



新生體成體

以人類和魔獸的基因培養而成的新生命體 同時擁有人類的智慧和魔獸的力量 但是也 因此同時得到了魔獸的獸性 視殺譯為樂趣 不過對於傑克遜的命令卻完全遵從



注 篇神月紀 5 的 稿子 5 乃是在下脇危受命 5 在截稿 前数天 5 才接獲畝上為組長命令 5 快入 TG 採訪 「神戸紀事」」」當下跨屬心愛「好賣」125・三哩併做 **兩哩,飛馳光復南路,許是托各位讀者大人鵬扁,剛好** TG. 研發三組恰恰元成, 即將提供玩家的戰鬥試玩片,



在下躬逢貝盛, \$4得第一手獨家試玩檔(確確實實是世 界第一,就運工組裡的一衆朋友,全都沒好好玩過,至 於TGL的其他好朋友,運看都選沒看過咧!啊!醬裏是 幾煞旁人 | 喔响铜响响~),在二組林組長耳提面命、 **譯譯教誨、面投機宜一番後,在下依然是東風過耳、對** 牛彈琴、心不在屬地捧着試玩片圓家去了。

大概也是小白鼠的命運多姓,愈回來的試玩片竟然 有一點小小問題,就這樣機重往返,一連三次,拿了三 片光碟,玩了三個版本, Dr. Dai-jo Bu總算是粗通 「神用紀事」的戰鬥模式,現在也才敢在遭裡,向各位 。廣者大人面削獻醜,但由於時間不多,沒有辦法很細部 地玩到每一種魔法、武器、物品、戰法上的差異!只好 就在下玩到的,和林組長提到的一些遊戲速成法,向各 位讀者大人報告一番。

在下使用主機與周邊如下:

- ◆使用機型: PⅢ-600/128MB/TNT2 3D加速卡
- ◆作業系統·Windows 98
- ◆操作方式·鍵盤/搖擇並用
- ◆光 碟 機:50倍速光碟機
- ◆Direct-X 7.0a



各位讀者大人 定感到有夠奇怪的, 般的試玩 **户,沒有「關,也有一關,怎麽「神月紀事」那麼**奇哉 怪也,附什麼戰鬥試玩,好像有那麼一點小家子氣哦! 錯錯錯,連三錯,正因為遺款遊戲,私雨面上的遊戲人 不相同,所以只需要附戰鬥試玩就可以了。各位讀者大 人凹想一下就可以知道,從過人到現在所玩過,

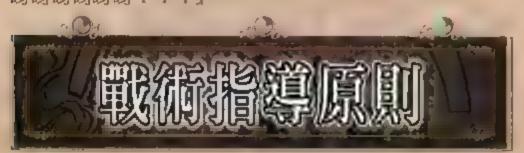
一般的角色扮魚遊戲,永遠是劇情歸劇 情、戰鬥鬪戰鬥、道其關道具、介面 露介面、音樂歸音樂,好幾款遊戲.



搬在一起,把其中的元素抽取出 來, 重組一番, 就是一款新的角 色扮演遊戲 反正原本就不相 F - 再經過一番拼拼湊湊 - 還是

堆不相干的玩意兒擠在一起,成品雛好不到那兒去, 但也不至於差到那兒去

『神月紀』。可就大大不同,從進遊戲開始的 每一舉每一動,即使是最斷單的對話或是檢拾物 品,都絕對攸關生命安全,就拿戰鬥試玩片來說 好了,它的赐景設定,是在遊戲的後半才會出 稱,Dr. Dai-jo Bu就 蕾 個 關 子, 把 它 列 為 Top Secret · 玩家玩完整個遊戲 · 自然清楚明睁 · 就完擊度 而言,既然是戰鬥試玩,它的唯一任務。就是教得場景 内的所有敵人片甲不留,從而讓玩家熟悉戰鬥的流程掌 控與角色操作,同時也可以從遺塊試玩片中,感受到製 作小組對這款遊戲的用心,與投入的心力。Dr. Dat-jo Bu在玩過之後不禁大呼過瘾,「啊」好一款專正的遊戲 呀呀呀呀呀呀!!!」



為了讓各位能比較快速上手·Dr. Dai-jo Bu在此

提供在下的遊戲心得,和林組長的指導術略給大家知 道。不過在下相信,各位玩家大人一定比在下玩得要好

得多,在下也不過 是野鼠獻廳,裏班 門前葬大斧而已。 如同在下先前提 到,只要進入這一 款遊戲,它的海

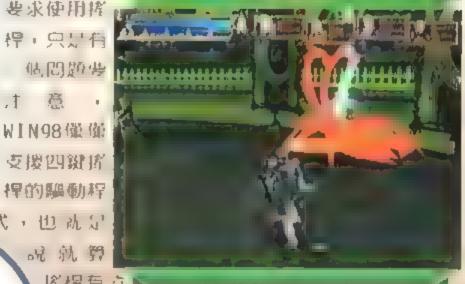
個 步骤,都攸 關性命,因此 上,請各位還先 閱讀其中的試玩 說明,透徹研究

番。雖然說明 中載明的是鍵盤 的操作法,但在 遊戲中的介面部 分,各位玩家大

> 人還是可以 香見搖桿的 操作說明。 m且·追 款遊戲強熱 要求使用挥 桿・只是有 他問題要 **注意**: WIN98億億 支援四键库

式,也就是 说 就 算 給桿有六





鍵,也是枉然,除非該搖桿本身附有驅動程 式。但四鍵搖桿並非不能玩,只是要像在下 樣,鍵盤、搖桿並用就是了。

進入試玩,遊戲就會要求玩家更換裝 備,這是製作小組貼心的囑附,各位還是唯命是 從的好,冤得像在下,自恃萬明,結果玩幾欠死幾欠, 儘管每位主角在開始都已經有廿以上的等級, 職法遭負 充足,但敵人也不是省油的燈姆!根據林組長的指示 例,第一,一定要讓芭芙裝備愛神之箭「特殊裝備則要 掛上香水,姐此、來,芭芙每龍射出,都可嬌憨妖怪 心,臣服在芭芙的石榴裙下,為我方殺敵,第二,則是 要將喬莉雅的戰術首要原則,設定為醫療,自動為所有 英雄撥傷,第三,則是要為孔武有力的迪克樹,裝備破 **壞之風的魔法,讓他的物理攻擊威力提升到最高,第** 四、則是運用戰術中陣形的安排、使用「固守陣形」第 一個選項,如此一來,除了玩家自身操控的凱伊外,其 餘英雄都會留在原地。此時只要派凱伊,去引誘敵人前 來送死就行了。

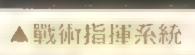


進入遊戲之後,玩家真正扮画的只有主角「凯伊」,能夠完全操作的也只有他,其他人的影鬥皆採用。

東海指揮」系統平調度作戦 您可以要求某一位隊及爭獨退者特定判)政 線・也可以請火力強人同 機法師隊及支援管 起攻 整 歴王・基金平は以多取 少・即所有的修及方法

平 痛殿可究

160年)郑·徐介介



時的成功率。伙伴不再像是 般RPG或SRPG那樣,只是 您戰鬥時的另一種作戰工 具,神月紀事的角色個性更 為鮮活,帶領您感覺到整個

▲横式陣形

遊戲世界的存在。而且根據林組長的說法,他為了讓玩家不要只是使用砍劈等簡單指令,特別將敵我雙方設定得勢均力敵,也就是說,就,越順各位戰鬥片。正要由關係,也就是說各位玩家大人,選得善用道與,否則恐怕要跟在下一樣,怎麼掛的都不知道。

對了,關到「掛」這個字,林組長表示,在戰鬥中若有夥伴死亡不要緊,四個人之中只要有任何一個人活者,撐到戰鬥結束,或是離開戰鬥廢域,過一會兒,死亡的夥伴會自動復活,只是HP值會只剩一點,得儘速進行翻療工作。



「組招」系統設計,是這款遊戲一項便利的設計, 在這個系統中,每位主角會隨著等級提昇增加招式(也



观 是 戰 門 指令),每項戰鬥 指令都有它不同 的或力消耗、攻 擊瓦區,您可以 將大大小小的招 式組合在 起。

▲武力先按一下製備 接着只要選好招式, 只要 接在攻擊鍵不放, 就可以 施展廠力無值 有型合攻 擊。與五在更換製爆後,

不再只是變變器是有一,在裝備上的更動為立即所有 有面上。特点與例如 取月紀 中戰門 补统的特色之 , 在為學、懷敵、重腳、而聲、便刺、大砍、 力和、反擊、以此 當然,在遊戲中顯有類腦的 之種,所以擊、以此 當然,在遊戲中顯有類腦的

海·便司心制服等 中增的原有招 的组合攻擊攻 學 新育好專門 吃用的招式,您只要有 戰鬥時,集氣完成 後·按住攻擊鍵。 放便可施展。看不少





縣人的為生 : 要用連續攻擊去格開的 : 神月紀事的戰鬥操作是以電車衛、備 東色、式設計, 若在原地 不包, 主角便會在原地 行防禦, 只要練好怎的組 合攻擊方式, 適當的折、

跑、閃、便能順利的進行亦為。但與伙伴之間良好的戰略互動,更是人戰鬥巨直上改勝。獨認



神月紀事採用的是動作角色扮演遊戲的戰鬥系統。

為了達到角色扮演的感覺,除主角以外,其他的隊友並無法直接控制,而是以調整AI命令隊方式配合戰鬥。隊友可分派跟隨、際後、物理攻擊、魔法軟法攻擊、魔法轉



13

助、醫療等行動,並依A[排列原素後頗予,自動以於再 的個性選擇還合當的狀況的AT含含化動。在方式在動AT 與豚型時,更要注意到每個豚属之間不同的戰鬥特十, 像 鸟笑不膻於五身戰,便可利用她的遺態攻擊,故得影 人的成效 要肉搏,迪克糜的大产,具能通言在扩散酶

捧動開皮學麼學的臣 大怪物。

製作小組為追入 遊戲世界中日外工。美 成、東生イイツ真「 的白歌州对华或和普



▲方式压形

冊,並融入現代建築美學等 計概念。遊戲中各地區都養 f 中 門不同的正物、妇与25年 徵,神月紀事也能讓您有身

▲ 責発你! 責免你! **建耳岛广泛 游戲中的名** 式至統裝值則經過製售「新華島」。 计主要者 5 2 一次。 典游戏 有常面液,各国也完了种"制、每个国来准行。这一 及這些。有多久的寫片電,於广元成了兼具視覺美感與 入體!學長十,登作智而。 1 字列) 和月紀年,28 布 圖形也有640×480、800×600、1024×768 三種八寸。 來因施不同砂體等級6 3 (1) とこ



除了傷秀的3D成像技術外,神月紀串在聲音志即技 術上可是一點也不含糊,以數十萬的專業等級 ()等原、 取樣系統進行編曲,並運用數位尼齊、級書等進行3場 處理。台灣TGL是國內少數在公司內部配置事業需樂設 備的公司、言次製作神月紀事配學的音樂製作者、往常



的配樂作品也有著 相當"好評。由於 **申**月紀事不再是價 統集態的角色扮演 遊戲,而是在直接 畫面上展開一連串 的故事與戰鬥,因 此故事中的奢樂將 如同電影配樂 般

的依照劇情改變,曲子大 也不再是簡單的重覆旋 律。神月紀事的配樂將 因人物的主題・「中生」 上題而有非常切合情境 的豐富的變化

最終版色,並用紀五



配樂,是以旋律常由整 信票據應有的氫氯。以 具備層欠感自酮樂設計 方式・上層用車月紀事 有可學 智列走入 陆 新 する境で時,切場() 学由曾因复青有志共和 轉層情馬及氣勢小農



英·司马等的音樂主題。不同的編曲方式。來配合營告 **悲亂望外 一一八小 五版不到、或配含不了的,也是神月** 所能允份表現其優點的獨到設計 在取决音樂風格上, 新世紀音樂能予人極大空間的情學學等,電子舞曲又準

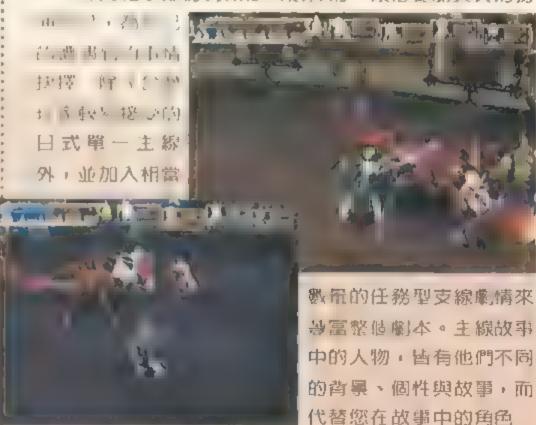


又厚 置作 前奏能 武人為 之振 屬, 神月的音樂風 位是以出了舞曲加上新 世紀 言樂的方式表現, 來製作出屬於神月的音 樂風格。在豐富的和譽 搭配子最新的合成技術

後,也沒私了在樂界等、銀當等技術上多下功夫,只希 22能查等《大字号乌配樂》也讓這個我們全體用心製作 1/2号,清千日 1年 7年 7条条,是不可取代、獨一無 白·ć, 请此讓玩家更融入整個神月紀事的虛構世界



神月紀事部份對話是可選擇的,讓您更能轉售的扮



"一一一、。甚至表版上自一的 上定來影響整個事件。凱伊 "ACC 體驗整付 等 140 替身 · 去體膚過豐同伴的故事 · A.S. 战争。引為严峻完成的任務:遊戲中的主角卻很少喋 譯 八仗 "AR 人 直理, 證實主角存在的, 是伙伴問自然反 應一點製與情感



學等等一時接全球圖

Blizzard表示,由它所推出的暗黑破壞神工在上市短短的工個星期內,便實了一百萬套,銷售成績可望因暑假的來臨而繼續上升。台灣地區的玩家對暗黑破壞神的狂熱也不亞於國外,許多剛輔進遊戲賣場的暗工,在短短的時間內便被搶購一空。而Blizzard也從七月第三個星期起推出Mac版的暗工,將PC與Mac的玩家通吃。

截至目前為止,一般玩家對暗工的單人遊戲口碑極佳;但相對地,由於勇入 battle net的玩家衆多,使得連線遊戲為延問題嚴重,抱怨聲運運。 般認為 Blizzard對這個老毛病並沒有什麼改善。



▲ 暗二熟費,成績超乎想像的好

暗黑破壞神的威力果真了得,除了續集 上而便勇奪PC Data亦用第四星期排行榜冠軍,其暗黑破壞神工玩家收藏版(有過場動畫的DVD特別版)跟署拿下銷售第三名。暗三在美國的售價為五十一美金(高於台灣的售價),足足比原先毀據冠軍資座許多的模擬市民的十美元高出五倍之多。

1 F3展入樹属住RPG大寶的「水風之台」已在七月全球上市,隨即勇奪歐洲地區銷售第一的佳績,而且在美國甫上市即得到全美當週銷售排行榜第2名,僅僅以些微的差距落後「暗黑破壞神2」,並且市場一般反應皆認為不久之後,將取代「暗黑破壞神2」的能頭地位,成為今夏的RPG霸主。

「冰風之台」的製作群,正是設計《異塵餘生2:Fallout》《柏德之門·Baulder's Gate拿下1998年度設住RPG獎》以及《異域鎖處曲,Planescape Torment1999年度RPG人賞》的世界頂尖RPG製作群 Black Isle Studios,使得IWD



▲ 冰風之谷採用AD&D系統

在末推出前,已經獲得嚴佳的品質保證背書,從INTERPLAY這幾年所推出的 系列RPG 皆獲得百分百的勝利來看,它將接續90年代RPG能頭ORIGIN的創世紀系列之後,創造 AD&D系列的國際。

「冰風之台」是一部史詩型的大作,延續著『柏德之門』的架構,採用AD&D的系統,也就是「專家級龍與地下城」中「被遺忘的國度 (Forgotten Realms)之世界

「冰風之谷」在遊戲醫光效果上使用Broware Infrinty的多繁,也就是「柏德之門」和「異域績處曲」的程式引擎,加以強化之後,更提供OpenG.的30加速功能,使得圖像界面會更加清晰,普敦方面則支援了EAX環場普效,提供了遊戲無限想像的空間。

EATE TEIDOS

金山商業日報在日前將EA列為舊金山灣區第二大軟體廠商,其排名僅次於甲骨文及民樂軟體(PeopleSoft), 其評比是根據EA在九九年的營業額,員工數目以及成長幅度決定。目前EA正大學招募程式開發人員及工程師, 這些人員將投入遊戲製作及EA.com。





除了内部的整頓行動。EA已將下一個收購目標瞄準財務出現狀況的Eldos。這到消息和EA日前大斧 揮。關掉旗下許多部門及大舉裁員一樣讓人感到震驚。路透社報導指出。目前市場傳言EA有意買下以推出占墓奇兵系列遊戲間名的Eldos,這項傳言讓Eldos的股價 口氣上揚百分之九。據報導,EA所表達的購買意願,將可遏止另一家知名遊戲出版商Infogrames懷有敵意的接收行動,因為它曾對外放話說收購Eldos沒有什麼利潤。

Endos 董事賣將開會討論EA及Infogrames的收手條件,並做出決定。針對 此點Endos 還請來知名的學根史坦利擔任仲介。另一方面,根據電腦交易週刊

(Computer Trade weekly) 目前報導,Endos表示任何收購計畫都須先向股東報告,儘管媒體報導目前有那些公司對 fidos有鋼廠。目前Endos仍全力設計最新的占基奇兵系列遊戲,據悉其中有一套會在今年年底上市。

工作 新四年四年!!

Byte Software已推出線上遊戲對 表限務 Blue Byte Game Channel 目前Blue Byte Game Channel為 工作 Byte Game Channel Byte

bata版測試活動。參與3D龍之君遊戲測試的玩家必須上網進行基本資料登錄,欲嘗一下測試「最鮮嫩」的遊戲滋味的玩。家可至www.bluebyte.net了解詳細情形。

另一方面·Blue Byte Software也宣佈他們已著手進行最新即時策略遊戲工人物語四的設計工作·並計劃在今年第四季發行。目前Blue Byte對這意最新系列遊戲並不願透過太多內容,只知道它有一個新特色是「以使用者的互動需求為基礎」。至於這項計設觀念會聚產出什麼遊戲點子,玩家可拭目以待。

另外。工人物語四也會在網路上公開徵求測試玩家。有興趣的人也可循上述網址進行了解。至於工人物語上之亞瑪遜任務(The Settlers III'Quest of the Amazons,整譯,自將於今年十月上市



▲ 工人物語四徵求 bata版測試玩家·

MSN 紫 登 全球 No. / 期时时

インス 知道全球那個網站是網友 鬱想去的?華爾街 日報網路版目前指 インス 出, 微軟所提供的網際網路服務在六月份時有工值 一百萬人次的 參訪者從全球各地勇入, 這項成績使它擊取Yahoo及美國線上, 成為全 球網友嚴想去的網站。

逼頂數字是根據微軟對旗下所有以MSN為名的網站活動計劃統計而來。而Yahoo的網站參訪記錄在六月份時為一億五千六百萬人次。至於 美國線上則未對外公佈參訪記錄,但兩家公司就微軟對外宣佈的數字則 都不願評論。

就在微軟宣佈它成為全球最受歡迎的網站的同時,它也宣佈推出最新版的IF 瀏覽器5.5版 據了解,這套新版的警覽器除了提升網頁下載速度外,透過它使用預覽列印功能時,在列印速度與列印品質也會有明



▲ MSN是全球網友的最愛

顯的改良,另外增加的新功能還包括Cascading Style Sheets (CSS)、同步多媒體整合語言 (SMIL)、和簡報技術動態HTML (DHTML)。

全國透修三國之同自得

第三人三國大學法院

【最完整的三面原情】

大陸中央電視台人物與創情授權





1

【厚便完全的DIY】



書畫具











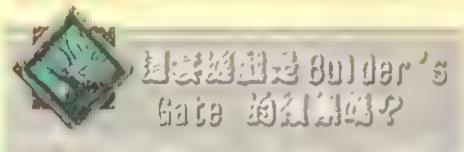






ICEWING Dale原本是 部田名作家R.A.Salvatore Interplay 著名的Black Isle Studios設計小 組,將該部小說搬到鐵腦遊戲上面·推出了過煮沿 用AD&D規則、Icewind Dale作為背學的 Land ATE .

Icewind Dale可以就是Interplay 今年的年 度RPG 大作。為了讓讀者們能夠對本遊戲有更深入 的瞭解, 本刊特地與Interplay 合作, 由Icewind Dale的Black Isle Studios設計小組製作人 Darren Monahan與筆者見面,專程向筆者展示於 威的各种特色,並取得僅有的特殊資料及圖片



欠有针Icewind Dale的介绍後, 很多人第

都認為本遊戲 是Bulder's Gate的續集之 。對於這

點,設計小組 特別強調,雖 然Icewind Dale便用了



Bulder's Gate的号 學」遊戲产品用品有 同一限大陸」而 (Bulder's Gate -背單位於大陸南方: Icewind Dale 575



則位於大陸北方)。

但是Icewind Dale純本是Bulder's Gate的續集。事實 上,兩套遊戲的時代相差八十年,因此無論在天物、背

墨,甚至是的戲的玩

法上都大八相 司:Bulder's Cate是 意图 中故事發展及 人物之間互動 關係的遊戲, malcewind



Dale則類似Diablo那類的探險式動作RPG。

Simp

製作人Darren Monohan特別強調・Icewind Dale從 設計的第一天開始,就沒有打算要製作一套類似



Bulder's Cate (9 遊戲 許多切家矮場 Dales Loewind Bulder's Gate.复有 湖連後就怨聲四起。

但是他們卻不知道。 [cewind Dale具置是 蠢 從另類角度切入AD&D世界 的婚帐 Icewind Dalet

是一盒推夠讓喜愛Diablo式RPG遊戲的玩家能夠嘗試 AD&D也界的產品



Icewind Dale的遊戲背單發生在Forgotten Realms 最北端的地區。玩家在遊戲中的目的, 就是要與伙伴們



進入World Mountains 的 深處與怪物們作戰。在遊 計聞四前,玩家可以自由 **灵** 元六個 不同的 人物加入 玩家隊伍。在一開始後,



步,宝卢自在Fasthaven 7. 第 智信

讀過Icewind Dale小說》 的玩家都知道,在Icewind

Dale的世界裡一共有十個不同的城道·Easthaven 就是 其中之 : 在Easthaven 裡有一位叫做Hrothgar的英 雄,會要求玩家加入他的隊伍,並前往南邊一個叫作



Kuldahar的小頻解決 此問題。在到達了 Kuldahar後,玩家 间将索勒现有 股票









勢力正在窺視著Kuldahar,而且有威脅整個Jcewind Dala的力量。在游戲中,玩家將會有許多地點可以探 顾,除了一般的世上城,2外,更有办门,以及廢墟等等 " # # les



etted bailes 的超過超過五河河

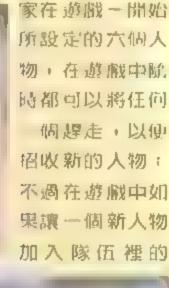


最有筆者級責 的, 就是 Icewind Dale的遊戲介面 fiBulder's Gate 推出後,Black Isle設計小組收到 子玩家計多不同的 建、 其中有許多

フジョ

1)

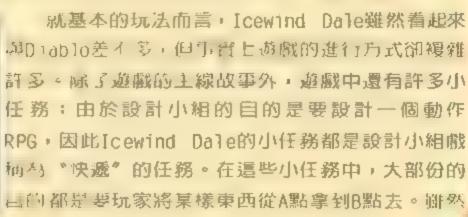
建 香都是 自聯 Infiniti引擎 的介面, 因此在設計 Icewind Dale時,設計小組需提方。对,納。首先,玩





話,該人物的各項屬性都會從 頭開始計算,因此除了在遊戲!

的初期,趕走任何 個隊員是非常不智的舉動。



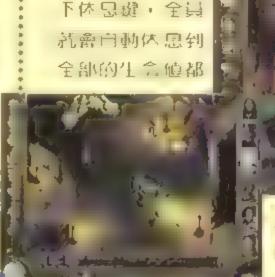


75

切家並不 定要接受這些任務,但如果玩家需要拿 到人筆念發來購買更強的武器時,就可以考慮接受

這些任務

4 Icewind Dale裡面, 人物的 圖片上都會顯示該 隊員的等級, 声是 価相當方便的小功 能,玩家。用進入 **屬性張單,就可以** 看到每個隊真的等



At Idewind Dale

裡,玩家只要按

7. 滿。如果休息-半時 敵人出 現了,玩家只要下達任何一個 命令,那麼休息的動作就會自

朝中勋

在Icewind Dale裡面更有"自動類學"的功能。所 謂自動鹽學,就是讓遊戲中出現任何一個事件情讓遊戲 一動無停:例如玩家可以設定當出面上有任何 低陷阱 時讓遊戲暫停,這樣 來人物就不會弄懂地走入陷阱之 中。玩家也可,无表示常任可一個隊員的生命値達到危險 狀態時類停遊戲,以便在任何隊員快要死亡時可以進行

舰對的動作

(cewind Dale 支援滑鼠上面的轉 输, 流玩家在語取 **费** 群時可以更加方 便。除了地區地圖 之外,更有大型地 圖可以俯瞰整值 Icewind Dale的世 界,識玩家可以随 時看到自己所在的 位衡。玩家在遊戲 中也可以為每個人



物撰寫自傳,這樣在進行多人連線遊戲時,其他玩家就 可以更容易認識你的人物



雖然Icewind Dale使用的仍舊是Bulder's Gate 的Infiniti引擎,但設計小組將引擎進行了一些改變。 在畫面捲動方面,Icewind Dale的捲動方式明顯比 Bulder's Gate要流暢許多;在怪物方面, Icewind Dale的Infiniti引擎可以顯示更大型的任務。在展示時 · 筆者看到佔掉畫面四分之一的大型怪物。Icewind Dale的引擎也支援透明物件的顯示功能。因此玩家將可 以看到透明的怪物。

Icewind Dale的引擎也支援3D加速卡。玩家也許會 問, Icewind Dale明明是2D的遊戲, 為什麼會支援3D加 速卡呢?答案是在遊戲中有許多相當複雜的畫面效果,

級。在Bulder's Gate準 而,當玩家升級時, 車屬 都會以劃數決定該人物會 增加多少损高生命值,許 多玩家對於連點都極為不 菊·因此在Icewind Dale

裡,設計小組決定讓遊戲中的人物升級時,可以曾 加AD&D規劃裡面所允許的最高幅度

Toewind Dale加入了許多的人物屬性,讓遊 战玩起來更有變化。每個人物都會有一系列的防禦

屬性, 進些數值代1 丧者遊戲中人物對 於任何一個元素的



Icewind Dale裡面,人物將

會有15種不同的技術,比起Bulder's Gate裡面 的7種要多上一倍之多。Icewind Dale裡面也有超 過200 多種不同的魔法物品,每個物品也有更屬的 等級。

在操作方面, Icewind Dale的控制方法與 Bulder's Gate 差不多,但是在許多地方都做了 些改變。玩家如果要恢復全員的生命值,再也不 用像Bulder's Gate那樣不斷地按 *休息* 按鈕:



效果顯示起來更加華麗,而不會讓系統的速度慢下來。據設計小组表示,新的Infiniti引擎比起其,的版本,要快上40%之間上

除了引擎的速度增强之外,遊戲的人工智慧方面也增強了不少,也就是說「電腦人物在移動方面。不會像之前Bulder's Gate 裡那樣有時候會卡住。在人物核動的速度上也會快上許多

省景道的淵門分面

Icewind Dale的戰鬥介面使用的,是AD&D裡面的輔戰式介面。不過Icewind Dale戰鬥的介面,給予玩家種即時戰鬥的感覺,這是因為在遊戲中,己方及敵方在



輔裡面是阿時 進行攻擊的;而 且在遊戲中旬 輔之間沒有點 每,因此雖然遊

概感覺上是即明戰門介面。但 足幣低戰鬥還是勞鳴著AD&D(5) 規則所進行 當然,對反置歡

真正輔戰式戰鬥的玩家, 遊戲中也有選項可以養戰鬥在 每一輔之中進行暫停。

在遊戲中的許多魔去武器,玩家都可以用錢買到,



但是許多真正強大的 武器·則要從戰鬥中 論得。在Bulder's Gate 裡·有一些武 器力量特強,只要取 得之後此所占無敵 了一在Icewind Dale 裡,玩家將不會有到

特别镇導

嘉類武器,不過設計小組加入了更多不同種類、不同屬件的武器,只要玩家能夠知道對付那種做人應當使用那種武器,一樣可以在遊戲中所向無做



成如 daulder's Cate 樣(Icewind Dale 支援六人的多人連線功能。在多人連線的模式之中,六

個玩家分別可以操作遊戲裡 面的 穴 個 人 物, 進行遊戲 的上線故事: 也見是說,原



本在单人遊戲裡面具: 上關控 制的每個隊員, 在多人模式 中都可以由一個玩家操作。

在Icewind Dale裡面並

ß

ew in

19

沒有時門於多人可称亦為司的遊戲。因此無論是幾個人進行遊戲。玩的都是同一個故事。玩家在進行Icewind Dale時,可以在單人及多人模式之間自由切換:換句話說,玩家的單人遊戲在進行到一半時,可以邀请朋友几人遊戲換作其他的隊員,在朋友雕聞後。玩家則可以繼續進行單人遊戲。







Icewind Dale 是一套相當不錯的遊戲。 Interplay 的設計小組。表示Icewind Dale整套遊戲

將可以帶給玩家 超過60個小時的 遊戲時間上無論 是遊戲的圖形、 普效、或是内容 上,Icewind Dale相信都不會 讓玩家失望

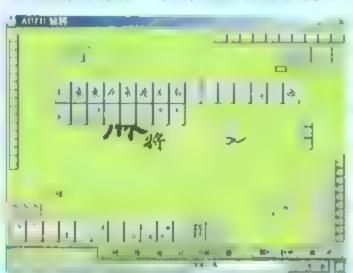




上馬子

成我一周至小一位

十日高許多人都已經玩脈以往對抗電腦AI的遊 一十一直, 在納路遊戲與粵籍遊戲是人口不同時, 就是玩家和真正會思考的「人」在玩遊戲,所以網 路遊戲將成為未來新興的電腦遊戲」

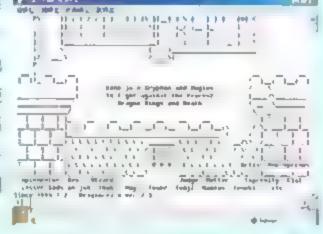


早期的 網路遊戲不 但畫面路 中間,連舞 音都不見得 有,像是大 夥熟知的網 路遊戲始祖 「MILD」

(Multiple User Dimension, Multiple User Dungeon, 是一種轉使用者可以與他人連線與冒險

的電腦程式,每 個使用者控制 個電腦化的角色

,以進入有危險 怪物滋擾的地區 探險,並解決各 位越題,甚至創 造自己的地區。

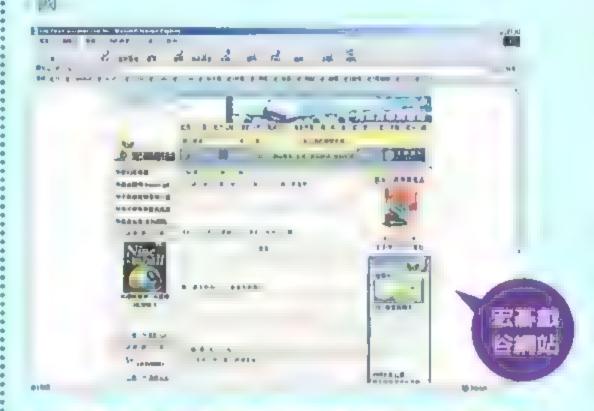


)。 遊面只有黑白相間的文字,更別談解效了。但 是為之風靡的人卻不在少數,原因很簡單,因為它 讓許多真王會思考的人在一起玩樂,而玩家永遠都 猜不到其他玩家會做出啥驚天動地的舉動,這點就 是和一成不變的電腦AT最大的不同,也是最吸引人 的地方!



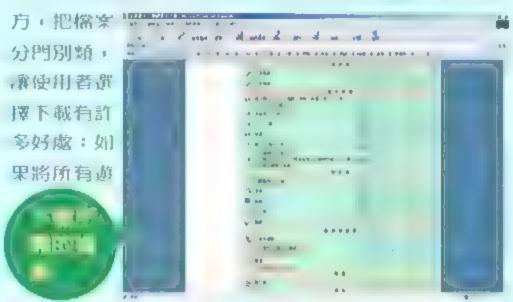
既然知道了網路遊戲的好處,現在來看看網路遊戲到哪裡找吧!目前網路上有一種遊戲,是用 JAVA等特殊語言所寫成,基本上筆者不認為它是 個網路遊戲,因為生純粹是放在網門上世節人為學 的遊戲,這種遊戲就不在本欠的計論輕的人

說到網路遊戲,比較有名的的就屬「宏碁戲谷」



宏模的人物樂王國

請先到宏碁機合的網站http://gamezone.acer.net 中下載遊戲大廳的主程式,之後再把您想要玩的遊戲程 式下載。或許您會覺得有點奇怪,為什麼不乾脆一次就 全部下載完單呢?其實邁就是宏碁戲谷體貼人心的地



戲合成一個檔案,而其中一個小遊戲有更新檔的話,那 大家不就得再重新下載一次?所以筆者比較喜歡像宏碁 戲谷的檔案下載方式。

說了半天,您的檔案下載完了嗎?筆者抓的檔案是 遊戲大廳跟咱們的國粹「麻將」,反正暑假嘛!如果家 裡剛好少「腳」,就可以利用宏碁戲谷到網路上找「腳」 ,而且還不會因輸贏而翻臉喔! 檔案下載後的五尺寸驟,筆者查不多說。在開始玩樂第十得先的不看試合的網記上去註冊,註冊時需要包的基本資料及聯絡方式,填寫元甲麦子怎樣戲合會依即您所填入的E mail Address寄一封確認信給你;收到高打信後,您就到高封記上面高額是去做一次使用者方面和填寫,之後就可以間的玩樂廳!



自接在自己的電腦上 密動宏碁戲台的遊戲大廳 程式,之後就會進入連線 串面,會要求使用者輸入

密碼, 适個密碼就是前面註冊新玩家時所輸入的密碼。



連線成功之後,就可以 看到目前宏碁概容提供 的遊戲極類,我們就選 擇麻將(還真是不愧結 國粹,麻將遊戲的人數

進入之後,可以看到一些不同的人所開設的不同稟。當然您也可

以自行開設一乘,不過

▲找麻將這個遊戲區

要注意一點,就是有的人對歡廣玩處聊天,有的人則是 很努力地賺積分,因為宏碁戲谷是可以累積積分點數的

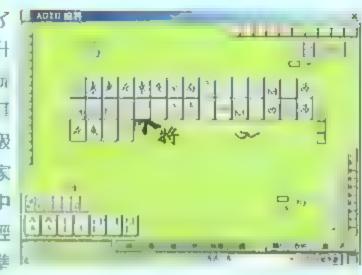
· 還有排行榜喔!所以您比較是做聊天的話,建議您少和一些快手打牌,不然會被人家在耳邊碎碎©哩!





遊戲玩久後,人都會產生 種厭倦感,所以宏碁戲

特别镇



· 定期將玩家的遊戲等級升等;如果等級低者與等級高者對賽時勝利,所得的經驗點數將會增加更多,以鼓勵玩家們多多銀等級比自己高者挑戰;相反的,等級高者勝等級低者經驗點數比較少。當個人經驗點數學積到 定點數時,便可升至下一個遊戲等級。

)在急慢战岛中, 远寒增人海湖中 包含了10部份

1.玩家暱稱:等戲谷一代的遊戲屬都關閉後,將定期開放更改略稱之功能,並開放中文鄉 植之申請

2. 放谷號碼: 即獨一無三的戲谷身份字號

3.上線位置:像列出玩家上線之IP addre ss前兩組數字供參考

4. 最近戰績: 紀錄以今日向前推算近90天 之戰績(自8/1起獎後90大為10/30)

5.遊戲場數:以今日向前推算之最近90天戰績的遊戲場數

6.累積戰績:各遊戲開始計分起之累積戰

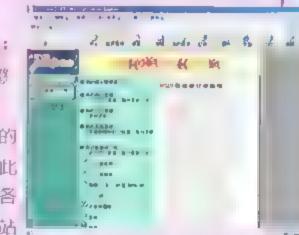
7. 經驗點數:各遊戲段落結束後,將會依 勝敗轉換成經驗點數(註:個人經驗點數當低於 0點時,以0點計)

8.遊戲等級:定期將各個遊戲之經驗點數 換算成等級數值(起始值為1)

9. 玩家等級:此等級與遊戲較無關(目前 所有玩家都是1)

10. 總懲罰數: 為在所有的遊戲圖憨 罰次數之總和

全於經驗點數的 計算方法, 筆者在此 就不一一介紹, 請各 位上宏碁戲谷的網站





作者:woaiR

UPMOS1

Christian Courses 登号位(UPMOST)UPG502 WCD R LAR

/CD (Video CD·影像光碟) 具備 體積小、儲存時間久的優點,不 但在電腦上能夠順利播放同時市售 的播放機價格也相當方便。想將某 些具重要意義的錄影帶轉成 VCD好好 保存嗎?登昌恆(UPMOST)所生產 的「UPG502A VCD壓片工廠」可以幫 您完成。

其本說明

登昌恆 (LPMOST) UPG502A VCD 壓片工廠(以下稱502A)是款直接 擷取影像及警查的影像擷取卡。登 昌恆公司另外有款較低價的UPG502 Lite產品,其分別處在於UPG502 Lite在聲魯上面是透過音效卡的 Line in 端做影片的聲音錄製,如果 使用者的電腦效能較低,可能就會 發生聲音與影像不同步的情形。

502A採用PCI介面· **櫛取的影片格式是以**



介面卡提供3組同軸及一組S-Video影像輸入(Video 3與S-Video共用同一通道),同軸端子 接頭上的鍍金處理對於過濾影像中 的雜訊有相當程度的幫助

態的單張擷取可以達到704×480畫 第 NTSC規格,,透過燒錄程式 (附1)的支援可將擷取下來的影片 檔案直接燒錄成、CD、支援平台除了 Win 95及Win 98以外也包含了 Win2000 -

10) +

育」見(Transcend)推出新款Socket A架構主機板 TS AKT4,此款主機板 从表表感感(VIA)新 代票片網火工20 (VIACCO COCK) IJ板以威盛(VIA)新 - 代晶片組KT133(VT8363+686A)為架構・適用 AMD最新的CP。Duron和Athlon。前端匯流排的速度可達200Mn/且具有三個記 憶體插槽,並且支援PC133的記憶體規格,最高可以擴充到1.5GB的記憶體容 量。

創見以優越的技術從事主機板製造,提供高品質的產品、艮好的技術支 援,以及最佳的售後服務,每片主機板均享有一年保固。



Transcend

創見資訊股份有限公司

建議售價 5,300元 (未稅)

話: (02) 2788-1000

稠址:http://www.transcend.com.tw/

組立體聲聲音輸入(梅花接 頭),除了錄放影機之外只要提供 以上格式輸出的設備像是10、遊戲 機都可以藉由502A錄製成VCD格式的 MPEG檔案。

利用產品所附贈的傳輸線接上 綠影帶的輸出 (Output) 端後就可

使用心层

以開始錄製影片了,筆者建議在錄 製時 將常駐 程式的數 量盡量 關閉避 **舜錄製時發生當機情形。同時在說** 明手冊上也有提到其他可能會發生 當機的情況,建議使用者在安裝完 硬體之後也將主機板的晶片組驅動

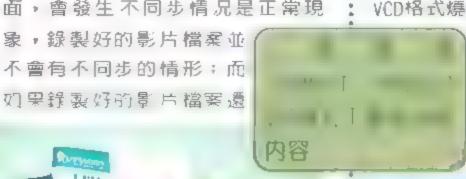


程式更新至最新的版本。

開始錄影之後輩者發現錄製時 聲音似乎比影像來得快, 向 登昌恆 公司詢問過後得知開始錄製影片之

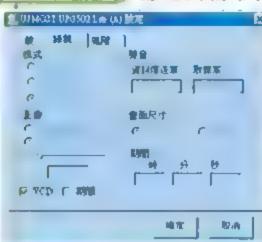
後,在顯示器上所看到的是預覽畫

象,錄製好的影片檔案並 不會有不同步的情形;而 **列果舒製好的影片檔案還**



式做播放,接下來就可以利用支援 VCD格式燒錄的燒錄程式將影片燒錄

> 成VCD了。如果不涉及剪 輯、加入標題及字幕等 後製作工作 ,透過已經 不算昂貴的燒錄機及燒 錄程式就可以製作出自



VCD·看 來電腦不 但能夠作 文書處 理、上上 網、玩玩 電玩・也

可以是一 部小型的 影片處理

將「VCD」選項打勾 後所錄製的影片檔案可以 直接燒錄成VCD

機漏

Mai I bullion that was	
Flift	
	1
1. m	5 ,

	4.1							į
	كا شا	Z.Z	L A	(I	. ,		2	,
_		<u>'_</u> Ĺ	_ (3	1 1 1 1		٠.		p.
,				424				

是有人同步現象發生經主要和錄影 帶的品質很有關係(如老舊、雜訊 過高)·此時可以藉由設定調整聲 蒿(或影像)延遲錄取之間來修 E .

在設定畫面中除了可以選擇標 集VCD格式燒銀之外,也可以自訂資 料傳送率以及聲音的取樣頻率(取 爲「VCD」選項時)→也可以將聲音 及影像分開錄製,作為其他影像弱 輯程式的素材使用,不過要注意的 是自訂速率後所錄製下的檔案就不 一定是VCD格式所要求的規格,可能 無法在VCD播放機上播放,如果是以 製作VCD為準,使用者在錄製時請先 主意「VCD」選項是否已經勾選。

錄製好的檔案可以透過應用程 式或是其他支援MPEG影片格式的程

MaxFighter

── 盈新推出一款力回饋搖悍- *Max Fighter F-33D力回饋悍將*,它採 上上用Immersion's 公司的力回饋 I-Force 2.0技術。此項模擬技術也同時 被航太界、醫學及軍事機購所採用。它能模擬的效果多的不可勝數,包括了各 式槍械震動、車子引擎加速時的抖動,風力,阻擋、碰撞、爆炸…等效果,讓 你體驗實際操作般的真實感。

"Max Fighter F 33D力回饋悍將"搖桿採用序列埠及USB界面,內建16位元處理 器,不但能夠提供上百種真實力道,且讓力回饋反應更快速也更強烈;它的機身採用相 當俱有未來感的鐵灰色搭配鈦金屬質感的按鍵;其流線型的操控握把完全依 照人體工學設計,可以輕鬆的將它握在手中來操控,搖桿下方特別設計人體 L學 靠手, 玩的再久也不會手酸。它主要功能鍵 有: 九個一般按鍵、板機 鍵、視角切換鍵、8方位苦力帽、高精密節而閱及旋鈕式方向舵。其節流閱採 用極精密的推桿式設計,單手即可完成前進、後退、加速等飛行動作。底盤 加強防滑處理,即使玩的正緊張的時候也不用怕搖桿會亂跑。



勝盈國際股份有限公司

語 (02) 2995-6646

網址·http.//www_gemusnet.com.tw/

e the

別

新



作者: 吳建煌

一個炎炎夏日裡, 你在辦公室裡的會 / □ \ 議剛結束,而公司也把空調給關了,受不了辦公 室沈悶空氣的您,此時何不帶暑你的筆記型電腦及具備 影像傳輸功能的手機,避開下班時的交通尖峰時刻,去 一個你想去的地方舒緩一下,再繼續工作呢?透過電 腦,網際網路及通訊的結合,每個地方都可以辦公,誰 還需要辦公室呢?在後PC時代,秀才不出門不僅能知天 下事,而且還能做盡天下事。這些都是拜通訊革命將電 腦與網路革命的成果推波助關所賜。上述只是改變的情 况之一而已,而且遺種情况已悄悄融入我們的生活中。 例如我們可以使用GSM手機透過WAP(wireless access protocol無線傳輸協定)技術上網查詢生活資訊、股票 價格及上網購物等。許多事情都在我們的彈指之間,透 過過些小巧的超炫玩意達成了。

現在全球有為數衆多的廠商正在 全力研發及製作新型的可攜帶式裝置 (handheld), 遷些產品都具備隨身 秘書的功能。例如 · IBM WorkPad 具備上網能力的可攜帶式裝置,目 前在市面上以不到一于美元的價 格就可以實到。這具微型筆記型 電腦重2.66英磅•厚一英吋• 以Windows CE 為作業系統,採 ELWINDOWS CH 用8.2英时的 VGA顯示器和精簡型 為作業系統· 連門 鍵盤,並配備有33.6%的數據機 ,連線後可上網。除了WorkPad以 外,IBM還有一些原型(prototype)

系在手腕上的PC 產品,目前都已經呼之欲出,包括 具備網際網路瀏覽能力、集電話、手

WatchPad是一具可以

機和語音辨視於一身的電腦電話 (Cyberphone): 另外, 目前仍屬於研發階段的IBM WatchPad,它可以說是一具 可以戴在手腕上的PC。該公司在今年於紐約舉行的PC Expo 2000上展示WatchPad的趨型機。它可透過無線傳 輸,將可攜帶式裝置或PC中的數據或影像傳到手錶中。 WatchPad配備VGA級螢幕,能夠處理文字、照片與動畫。 目前WatchPad雛型機構透過纜線連接PC,未來IBM將採用 當紅的藍芽技術,以無線方式傳輸,實現將個人數位助 理(PDA)結合無線通訊技術的計劃。

在個人數位助理PDA方面。 3Com在一九九六年從Robotics手中 買下Palm Computing後,目前名下 的Palm系列產品已擁有百分之七十 七的PDA市場佔有率·超過一萬五 干名軟體開發人員正為Palm撰寫程

式, 作為其強大功能的作

盾。目前Palm最新

Palm VII能接收 型的系列產品騰 圖頁簡報 (Web 是Palm VII·它 (lippings) 具備網際網路無線

連網能力,能夠收發

簡短的電子郵件,也能夠接收由諸如雅虎、集國銀行、 售票大師(Ticketmaster.)、與地圖搜尋者(MapQuest) 等資訊服務供應商所粹取網頁簡報 (Web clippings)。 另外,以推出俏麗且個性化Mac PC成功完成市場區隔的 蘋果電腦也不落人後,除了推出色彩亮鮮外型俏麗的 iMac及iBook外,該公司還計劃在近期内推出掌上型



62

心可上網

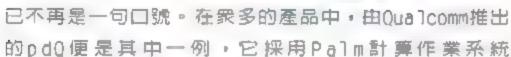
Mac。而手機大廠摩托羅拉的手錶電話與TBM的WatchPad 也有異曲同I人妙,它除了有WAP及Web上網功能外,同 時支援WML及HTML;其驚控撥號與發控指令讓接和打電話 更容易,其它的功能還包括紅外線傳輸,可執行個人資 料管理,並可與電腦同步更新電話簿、名片簿、記事簿 等資料。

在手機風 朝的帶動下, 幾乎人 人手中都有一支功能

強大,好用實惠的手 機;手機風靡即哥辣妹 的情況與個人數位助理 不一樣,因為後者的 1 Sta 911019 Lit 購買者百分之九十 二都是白領階級。

談到通訊革命,智 慧型電話在這方面的 ▼Fr csson & 發展比電腦還職人,

「網路在不到二年的時 間内將被通訊取代。」



computing operating system) • 具有 劉覽器功能,使用者只要輕觸郵件住址,

便可送出郵件。另外,在市面上 都實得到的Nokia 9110將CEOS作 業系統 和雷話、傳真、網際網 路、電子郵件及典型PDA功能整合 於手機内。至於NGKIA 91101還具 備内建免持聽筒的功能,通話中 還可以同時操作其他功能,是實 用的隨身電子秘書。至於己上市 的Ericsson R380手

機内則有無線 Ericsson R380

數據機工也 月億e mail功能、文字化的變頁圖質器、 有易上手 以及睽陷海等功能

的使用者介 面 和 大 小適宜的觸控 螢幕 男外也

具備e mail功能、文字化的網頁瀏覽器、日曆、以及聯 絡簿等功能。哇!這支手機幾乎同等於電腦。而 Ericsson也計劃推出,目前世界上最小的衛星電話,暫 訂於今年十月上市 。此一手機最大的特徵在於其折疊式 的衛星天線,手機有一枚夾式的GSM天線。如果使用者位 於GSM訊號的涵蓋範圍內,手機便可自動切換成GSM的模 It o

Game Console生活由的好朋友

回家後,你可以舒緩 緊繃一天的心情。這時您 最想找的好朋友應該是電 視機。電視機是現代人家 居生活的重心,目前的電 視機,除了審質提升外, 它也具備上網的能力。如 果你覺得電視節目老掉 牙,那麽你可以觀賞租或 買來的DVD影片,也可以 把你剩餘的精力發洩在玩 GAME上嗎。提到玩GAME。 我們一定要提到PS2及X-



Box。而在扯透兩個遊戲機台前,我們一定要先說明一下 負責請取遊戲資料的 DVD。 DVD會風行的原因有兩個:首 先是它能储存大量的資料,取讀後呈現的審質佳,目前 家庭錄影帶 有逐漸被它取代的 趨勢。第二個特點是 直覺 性的使用者介面,讓消費者容易使用。在這方面的應 用,由SONY所推出的PS2表現最為成功,玩家透過PS2的 DVD玩遊戲時,無需安裝遊戲。在與網路的結合上,Sony 一再重申它的長期策略是使用PlayStation2作為網際網 路的媒介,透過高速的聯結線路諸如DSL或Cable Modem·PS2讓Sony能提供各式各樣的服務·如電子追蹤 (e-tailer access)、隨選影像 (video-on-demand) 以及在線上銷售下載式付賣遊戲、電影及音樂。



少剛推出時不會被用來上網瀏覽,或用來進行網路購 物,以及收發郵件,但會具備網路遊戲的功能。微軟先 進技術經理Seamus Blackley表示:「人們不想透過電視 機發送電子郵件,或許Sony從其他人那兒得到了不同的 答案,但我們也和日本、美國、歐洲及奧州共數萬名玩 家談過,他們告訴微軟,他們要輕鬆地使用X Box來玩偉 大好玩的遊戲,不想要把它來當成多用途的機台。」但 新力執行長Nobuyuki Idei卻這麼認為:「Sony在寬頻網 路社會能夠成為No 1,這個角色將此Sony過去所扮演過







的遺來得大,但Sony不能只坐著等寬頻的來臨,更不能僅僅追隨dot-com類型的公司或微軟,甚至其它公司的腳步。依Iden的盤算是以HAVi(Home Audio Videointeroperability,家庭影音選插能力)標準為基礎的裝置,包括電視機、CD、DVD、個人電腦和高速網際網路連線,而構成一種"個人網路化"。把家庭網路和網際網路結合。除了在網路上提供上述數位娛樂服務外,據說目前Sony正和其包括J.P. Morgan等企業簽約,未來將可透過PS2提供家庭銀行及股票交易服務。這一點比PS2晶片能作為導彈晶片更讓我們訝異,而這也正是拜電腦與網路結合之腸。

在X-Box方面,儘管微軟堅持X-Box將只不過是一台遊戲機台,但任何人還是很難相信這真得是微軟的官方立場。和PlayStation2相比,微軟X-Box的確是好了一截,不僅在技術層面上超越Sony,而且它的CPU及以PC為基礎的構架使它更容易被研發。除了涵蓋PS2的所有功能外,它亦支援HDTV輸出,並有內建的高速網際網路運線功能。一般認為X-Box剛上市時可能只不過是一台遊戲機台,事實上,雖然它是一台具備網際網路應用的遊戲機台,但終究它會成為一台能搭配合互動式高解析度電視的隨選視訊裝置。配備標準USB埠的X-Box搭配各種硬體附件後,能擴充本身原具備的功能,諸如可透過X-Box和高速網路連線,下載MP3至你的隨身聽。

Pentilm宣告淮入笛四代

當然啦,如果你是一位PC Game族,PS到第幾代可能不會LCPentium的CPU到第幾代還讓你關心。AMD在今年率先推出

關心。AMD在今年率先推出 1 1GHz的Athlon處理 器後,正式宣告CPJ 邁入GHz時代。英特爾 已難掩它在這場競逐中 落後AMD的事實。

話說如此,英特爾主 席安德洛葛洛夫於今年三月



舉行的英特爾開發人賣會議上公開展示 號稱該公司有史以來最快的二十一位元 微處理器速度達1 5GHZ,代號為 willamette,企圖未來能扳回一城。這 是該CPU首度正式亮相,並且在六月底 正式命名為Pentium 4、Pentium處理器



正式進入第四代。這個微處理器採用0.18微米製程,推出日期暫訂為今年秋季。Pentium 4採用新的核心架構,是繼Pentium Pro在一九九五年上市以後,英特爾首度採用新設計的CPU。英特爾在微處理器市場上原不可一世,但近年來面對AMD的強力挑戰,已感受到壓力。到底Pentium 4有什麼好料在裡面呢?英特爾資深副總裁兼微處理器產品集團總經理虞有產表示;

1.具有更深的管線(pineline)讓處理器內部的指令能夠排隊等候並以更快的速度執行。Pentium4最大的改變是它的核心架構。其管線的長度加倍,大幅增加了晶片的頻率。Pentium的時脈速度(clock speed)可望由1.4GHz起跳至2GHz。

3.能搭配業界 最快速的400 MHz系統主機板。這類的 主機板能從微處理器 傳遞資訊至系統的其 它部份,執行速度比 英特爾現行的133MHz系統主機板快上三倍以上

MIDE

Althoral, T'R

交ががナカヤー



據了解,除了Pentium 4以外,英特蘭還會在今年底推出代號為Timna的微處理器,它是英特爾「價格區格行銷策略下的產品,售價將比Pentium 4便宜許多。這顆CPU將採Pentium 3核心。如果玩家嫌Pentium4太貴,又不想買其它產牌的CPU,那麼Timna是 種較經濟的選擇。

如果玩家使用的是筆記型電腦,只打了幾小時便電 池電力耗盡,可能是你感覺用筆記型電腦最不方便的地 方。針對這點,除了不斷改良電池的壽命外,業界也有 因應的產品問世,例如Transmeta推出的新晶片Crusoe。 這類低耗能的CPU能讓筆記型電腦能夠用電池運作八一時 以上。以Cruose為CPU的產品在今年九月就會上市。



外門 際網路的發達帶來了許多的改革,如改變了人與 人間的交流模式,也大大的拉近了人與人之間的 人間的交流模式,也大失的拉近了人與人之間的 **距離,但是網際網路卻也帶來了一些問題,其中為使用** 者帶來困擾的,我想就是病毒吧!前一陣子的I LOVE YOU、國人自行研發的CIH·····一隻比一隻強,除了會造 成資料的損毀外,還造成了網際網路的癱瘓,而且相當 誇張的是,現在還有專門敵佈病毒的網站,只要輸入Email病毒就自動幫你把病毒寄到"朋友"的信箱,相當 便利吧!真的要小心防範。



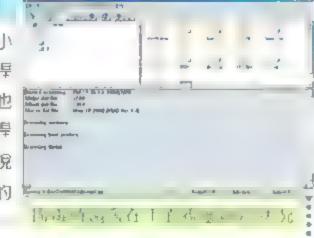
就如上面所說的,病毒是一個可怕的東西,而且現 在要碰到病毒優襲的機會似乎相當高,那要如何保護自 己的電腦呢?防毒軟體!沒錯很聰明,但是該用哪一套 呢?哪一套能給自己的電腦最好的保護呢?我想這是大 部分人心中的疑問,市面上的防毒軟體真的有夠多,有 夠雜,而且價格幾乎都要一干大洋以上,用對了還好, 用錯了不但電腦受損,還要心疼花去的數千大洋,所以 說選對防毒軟體可是相當重要的。

其 實呢,上面說那 廢多,最主要就是要表 **今天的主角來暖身的**。 因為今天的主角絕對值 得你的等待, 廢話不多 說。介紹今天的主角是 由組合國際所聞發的

相當類似檔案總管的介面

InoculateIT・也就是小 弟要為大家推薦的最強悍 的病毒剋星,為什麽說他 強悍呢?因為它就是強悍 ,當然我也不是隨使說說

, 首先它提供了全方位的 防護,不管是開機區、



般病毒藉由WORD檔散佈的VBA病毒,就連所謂的開後門程 式(也就是如特落依般會入侵電腦的程式),反正只要

是對電腦有害的程式都能正確即時的發現,而且它也提 供了即時的監看功能,能即時的防止病毒侵襲,這對於 那些喜歡上網下載東西的使用者來說就好像加了一道病 毒防護牆一般,可以將病毒在第一道防線就擋下,加上 本軟體介面相當簡便,使用起來相當順手,相單簡便, 跟時下一般防毒軟體相比起來雖然粗糙了一點,但是卻 有它贴心的地方。

大家在購買商品時,不知是不是會注意到,自前有 一個趨勢,各廠商都臺歡加上,本公司通過ISOxxxx的認 證·各位一定會想為什麼要把它標示出來呢?其實說到

像這樣的國際認證,其實,Use Identification 它的用意相當簡當,給大 家一個標準。但是要得到 遺樣的認證可是不簡單,

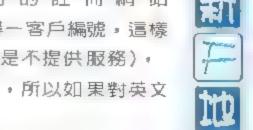


各方面不論是環境、服務 雖為免疫症。這一學

產品 · 都要達到一定的標準的 · 所以能擁有遺樣的認 證似乎代表了品質,同樣的,在防毒軟體這方面也有一 個認證標 隼,它不叫ISO,它叫ICSA,而要得到它的認證 相當的不容易,必須對於使用者有全方位的服務,對於 病毒的 防護上也必須有一定程度的技術。為什麼要告訴 大家這些呢,其實有兩個目的,一是給大家選購防毒軟 體時的一個選擇,工是告訴大家InoculateIT就是滿過認 證的少 數軟體之一,所以 可以證明它的能力可是有国共 睹的。

为付,10万元,为

看完上面那麼多,你一定想知道它的售價,來來 來,看過來,今天為大家帶來的這套那麼好用的軟體, 1000元,不用,500元,不用,200元,100元都不用,通 通免費讓你帶回家,沒錯本軟體可是免費的,而且將來 上網更新版本病毒碼,也通通都免費,要注意的是雖然 免費 , 還 是 必 須 去 該 公 司 的 註 冊 網 站 (http://antivirus.caj.com) 上取得一客戶編號,這樣 你才能 完成安裝 (沒完成 也能使用但是不提供服務)。 比較可惜的是該公司的網站是英文的。所以如果對英文 很頭痛的使用者可能要有心理準備。



Sizil





光學滑鼠的技術

新一代的光學滑鼠所使用的技術是遺樣的,當光學清鼠發出光源,透過光學請取經表面反射後的光源,並與原先的輸出光源的變質,並與原先的輸出的原比較,運算層別的一個人類的發動的一個一個人類的一個不可以使用,甚至將滑鼠反過來也可以使用。

誰該選擇光學消鼠

光學滑鼠的特性,所以基本上 有兩種人應該選擇光學骨鼠,一種 是遊戲玩家,另一種則是經常使用筆記型電腦的人士。對遊戲玩家來說,當然不希望遊戲中定還要看滑鼠,對於像是需要即時反映的遊戲,尤其像即時戰略、即時動作角色扮演、第一人稱射擊遊戲等等的玩家。光學滑鼠提供了高度的可靠

性與精生性,讓玩家盡情享受遊戲的樂趣。另外,只用筆記型電腦的使用者,面對在外的各種環境,只有光學骨鼠不需要平面、不需要考慮表面材質的特性,讓在外使用也擁有精確的滑鼠可以使用。

難技的。報貂受知許多使用者的指定使用, 原因無他, 銀貂在外觀的設計上, 除了符合人體工學外, 加上側邊使用軟核膠的關係, 讓使用者擁有個性的使用感覺。



極光銀貂擁有匹碼按單(包括滾輪)在人拇指與小拇指侧都使用軟橡膠,增加部為性,羅技新版的驅動作式中,除了windows 2000的支援外,還提供了webWhcel功能。Webwheel提供了10個選擇。 当是有職視關、作業系統中常用的動作,另外五種功能全都是跟網路有關的功能,如,搜尋引擎、電子豹、購物網站與個人化網頁而這些功能會連結和 個iTouch的網站,在還個網站中,使用者可以自行設定所要呈現的方式與內容。有一點是相當特別的地方是,在極光銀貂的上面有一個Logitech的LOGO。在啟動電源之後,會發出藍色的光,相當的酷炫上

- Parish to

極光炫貂也是延續先前的銀貂設計,並進行一些小地方的修改,在以往銀貂的前端是尖型的,在極光炫貂上則改成平頭式的設計。其他則大同小異。炫貂的造型可以說是相當輕巧的,除了對手掌較小的使用者有利之外,還有就是對於常在外使用筆記型電腦的使用者來說,極光炫貂是相當方便的。因為,相信雖然筆記型電腦會提供觸控版或是其他的指標裝置,不過,相信母鼠還是最習慣的。另外,羅技光學滑鼠都是JSB介面,也提供USB轉PS2的接頭,可以應付各種情況。





這隻光學銀灰鼠可以說是微軟光學滑鼠中最高檔的一款,也是在E3展中推出的產品,這之銀灰鼠在外觀的設計上,採用人體工學的設計,在體積上也比較大,讓手掌有較多的支撐面積。除了一般滾輪滑鼠的功能之外,在拇指側,還有兩個按鍵可以供設定,也可以針對所面臨的工作加以設定



光學智慧園

在台灣·光學智慧鼠和光學銀灰鼠-起推出·採用微軟光學智慧鼠的設計加上光學的技術·在外觀上並不如銀

灰鼠的耀眼,不過,智慧鼠的曲線造型也是受到許多人主的喜愛。而且智慧鼠相當的輕盈與小巧,而且全系列都支援PS2/JSB雙介面,對於使用爭記型電腦的使用者來說,可以應付各種環境,都可以提供相當精進所定值單操作或。在按鍵數便不如其他兩款之多,不過,相信這樣已經足夠應付許多的狀況。



M ES & C S TO THE CONTRACT OF THE CONTRACT OF

الافتيارين

光學全功能嚴

光學全功能賦是最新推出的一款滑鼠,他的特點 在於由於左右對稱,對於實用左手的人土也可以順利 使用。總共得五個按鍵可以供設定使用,在體積上介 於光學銀灰嚴與光學智慧賦之間。不編是習慣左、右 手的人士都可以輕鬆上手,另外,共有五個可設定的 功能鍵,也讓使用者可以輕鬆使用滑鼠節省更多不必 要的動作,增加效率,真可以說是全功能嚴。



您光精量 — —

在炫光精靈專家版中。除了風色。般食幅骨腳之外,還在拇指側邊加上兩個功能鍵。這兩個功能鍵位置上下安排,透過驅動程式MouseMate的設定,勾個複鍵可以設定33種功能,提供滑黑的使用效率。物際網路的達物發展,而使用滑黑是使用電腦的第一步,因此昆盈開發EasyJump,讓使用者可以用滑鼠輕鬆與網路網路發生關係。在外觀上



也擁有人體工學的設計,在握感上相當舒適。也提供省電裝置,當滑鼠一段時間沒有動作之後,名屬透明的液晶側鍵當由原先於高亮度是光轉為關閉。

剛看到炫光精靈玩家版詩,看起來怎麼就最專家版, 幾乎一樣,事實上也是,除了少了液晶側鍵之外。不 過,對於遊戲玩家來說,在遊戲中, 般狀況下很少 會使用到兩個液晶側鍵 少了這兩個複鍵,在實格 上也少了700塊,以較低的價格取得高水準的增量也是

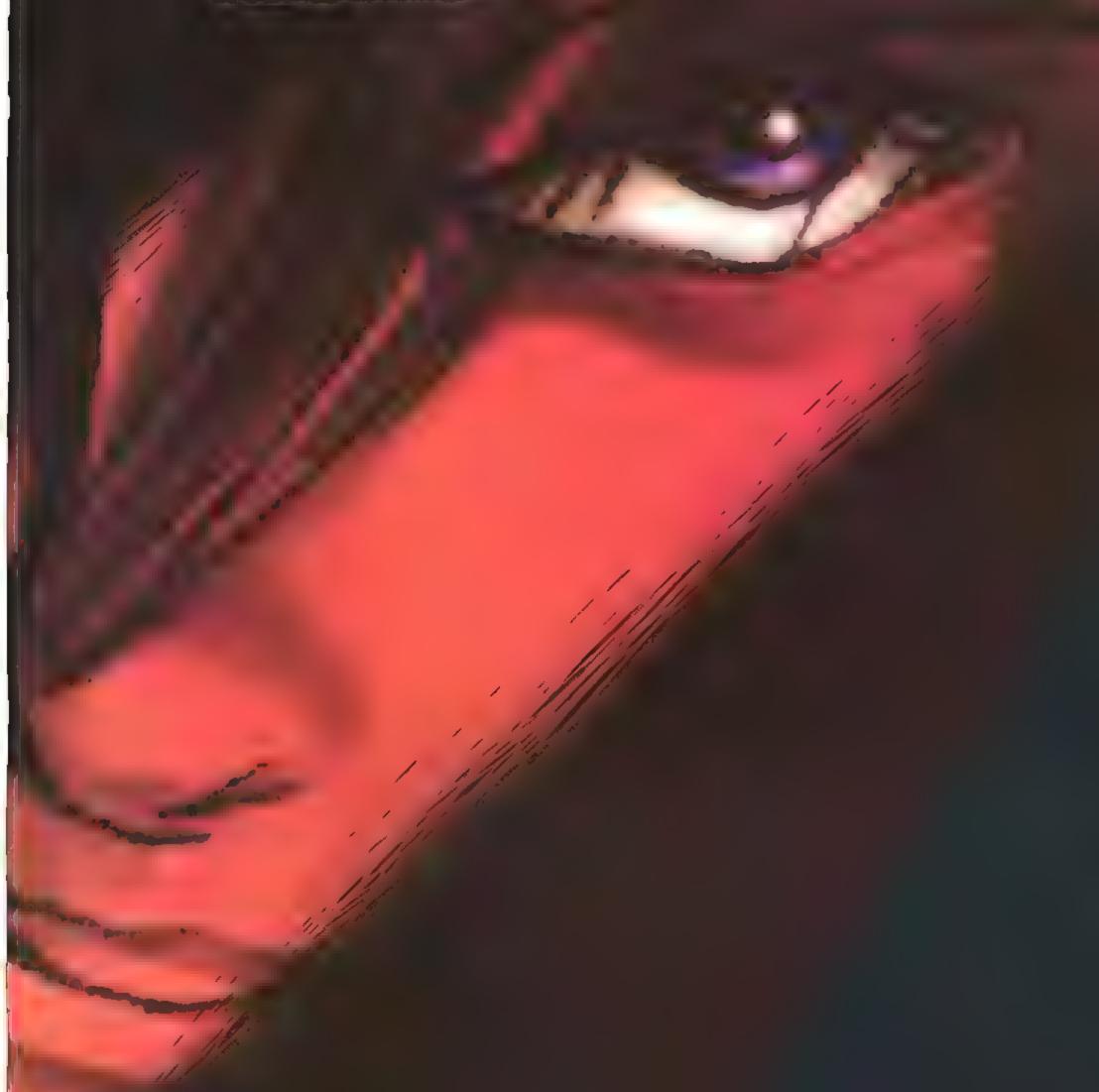
不錯的。同樣也提供FasyJump的功能,持除了可以控制水平、垂直接軸外,還可以進行關閉視窗、打開程式集等等視窗的動作。對於上班族來說也是另一個選擇。





主導戰場的不再是人類 而是 "CYBORG WARRIOR" 改造士兵

IN 2050
THE MAIN CHIEF IN THE WAR
IS NOT THE HUMAN ANYMORE
IT'S....
"CYBORG WARRIOR"



TYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO. LTD.

THE WAR IN 2050

THUNDER FORCE

. 致。命。武。力。

DYNASTY

漢.堂.國.際

www.dynasty.com.tw



遊戲設計研發製造 Pagior 安峻科技股份有限公司 電14 02-22535768

地址 台北縣板橋市文化路二段 182卷 3 并 72 號 7 樓 MAL http://big5.com/ #24Lff it http://www.pcsoft.com.tw







☆ 軟體世界

舞動你的雙腳



2000



THE TOTAL

黑色师夏 **首批明** 建方

代理發行



#雇科技設份有限公司

研發製作





個是非不明的世界 場酸我不分的戰爭

撼動人心的精彩爆破, 草麗的特效令人讚嘆!

在写地上激戰, 在疾駛的火車上射擊, 挑逗著奮戰的神符!

熾烈的岩漿、壯麗的瀑布,豐富多變的場景讓你目不暇給!

便巢而出的敵機・排由倒海而來叫你喘不過氣來!

混蓝的海面、波光粼粼地河流、超細腻的美術表現















1.電腦遊戲2/3D美術設計人員 3.3D各類型遊戲企劃

2.3D遊戲程式設計師

4.網路工程師

您有製作好遊戲的夢想,不管是已經有經驗。或是有強烈

或者請備展照資金台北縣沙止市新台近路。校 74 號 # 模之 2. 或 anable katherineedreanforce.com.tm



金庸最得意的武俠作品 2000年詼諧武學全新出發

由小太監榮封忠勇伯、鹿鼎公!看小白龍如何砲轟神龍島、大鬧羅剎國!看靠舒敬如何在衆美女問左右逢源!但是機靈古怪的小桂子鬥得過小玄子嗎?在天地會與升官發財之間,他會做什麼樣的抉擇呢? 腦筋靈活、一肚子鬼點子的通吃侯、鹿鼎公,他如何輕鬆擺脫兩面為難的窘境呢? 鹿鼎記大結局在此揭曉!

看韋爵爺如何在皇宫内苑中飛黃騰達,

















來,結果卻反而輸了這 填賭注。田伯光倒也守

13, 立即離閉〔迴服 楼口 沒再為難二人



開始,令狐冲便遇上了田伯光挾持 恆山尼姑儀琳的事件,令狐冲雖然插手擔 权,但仍不敞田伯光的快刀, 儀琳仍是身 陷魔掌, 極重師門義氣的 令狐冲,決定不 龍棄恆山師妹於不顧,於是 路追蹤二人 來到「福州城」的「迴萬樓」。再門田伯 光,但是仍然败下冲來

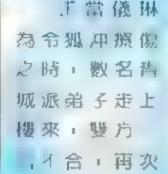


▲心懷不軌的田伯光鈞儀琳下手了

再次失利的令狐 冲眼見力拼 (成)早 好智取,於建用話誘使田伯光與他生者 打, 善明尾心 无離門椅子色 人祝尊是輔 了。這次雖然仍是打不過,但令狐中屁股 可從沒離開椅子。反而起田伯光白認為已

ね 得 這 場 打賭,於 是站了起





大打出手… 靴

股的占城電子在服,又搬了投戶出來,那次牛戰的是 青城四秀 | 其中的余人, 海及貫人達。此時 棉威鐤局 少標頭林平之出現,路見不平的他加入了令狐冲 **万,並且殺了喬城派學門人唯一愛子-余人湖,獨人 穿揚馬必報此仇後離去**







約局空前來事 件的耽调,等到令 狐沖踏入 福威騰 局」時,鏢局上下 從鏈師到廚師全部 遭到殺害,而總標 頭林農南夫婦也不

知去向 · 最後在 ~ 間小房間找到林 平之 · 才 知是被 膏城派押往「衡山城」用以交換林家的「辟邪劍

譜」。為了解救父 母, 並報此深仇大 恨,林平之決定跟 著令狐冲一起前往 「衡田城」・一方 面伺機相救林農廟 夫婦,一方面也希



望得以名列華山門 ▲辟邪激, 普是武林中人人皆 欲染指的實具



林下之在閩下彩人大 賃 日離 ス・完成 再後工作 的言様の副在前往「福威 #13 P. 金中, 聽聞一件 學能 拳 的弹篮掳人勒

瞬的事件…打敗了惡龍寨的爪牙後,打聽到肉栗已被帶 往城西的「破廟」、令狐冲決定救人為先

要 雷 亚 证 顺

出了「福州城」來到破廟中,再將穩龍寨的爪牙 打敗,不料對方跑的也快,又將肉雪帶離,令狐冲只好 繼續轉往南邊一直追到「皇龍集」中有一處層間中找

到一把「龍形鑰▮ 匙」,可以用來打開 **跟上層的房間,最後** 與惡龍寨主一番死 門,獲勝後,順利將 肉票送回福州省家

也完了。这种社会学兴趣的会成本主要会看了提供基本企业会然和特定的""。 "我们,并说明点""这点并说起来自然是是出自是对面由实然和特定的""。



衡山城 君子劍 攻擊力+9 300 玉女劍 攻擊力+7 350 攻擊力+12 金錢劑 450 黑雞劍 攻擊力+15 700 紫青劍 1100 攻擊力+18 帕雞劍 攻擊力+22 1800 碧玉树 1500 攻擊力+20 長短劍 攻擊力+7 50 子母寶劍 250 攻擊力+12 攻擊力+17 無雙刺 800

逆天體刀 2100 攻擊力+22 余銀雙刃 2000 攻擊力+25

攻擊力+15

800

金刀

競絲衣	40	防禦力+4
出版	50	防禦力+5
	100	防禦力+6
助束裝	180	防樂力+7
珍猷皮衣	250	防禦力・8
竹片鹽甲	350	防禦力+10
怒甲	_ 500	防禦力+13
爾甲	700	防禦力+15
微甲	800	防禦力+17

胡蘇門地	250	原知性+3
微的廉	800	必殺率+3
玉納廬	2500	
布巾幣鄉	600	5+ 率強威
数醫術	1100	攻擊力+2 的禦力+2
乳絲)墹	700	防禦力+3
穆玉子簿	1000	攻擊力+2,防禦力+2
跟山岭	3000	
班丘佛珠	3000	愛疫力+10
紙房	750	免疫力+3
去機事符	800	防止中毒·失明之語身符
清醒神符	1200	防止暈眩,酒醉之譜母符
活骨钻符	1500	防止麻痺,慢速之語身符

千樓梅花包	15	4 命順 切
内養中心散	30	内力值+3.)
舒腦丸	30	解眸暈眩狀態
麻黃鳥	50	解除麻痹狀態
茅山道主符	80	解除恐懼狀態
單綱鶴	120	使敵人軍眩,持續3回合
五骨麻	150	使敵人麻痺·持續3向合
恐懼繪本	200	使敵人恐懼・持續。回合
續命丹	200	使戰鬥不能的人復活,生命值-30%

(1) (1) (1) (1) (1) (1)

	45 457	TAN EL
百詢經	1000	增加攻擊力1點
金剛經	1000	每集滿一次增加攻擊力與防禦力各。點
周禮	2000	增加感受值2點
奇毒傳	1000	最大體力值下降5點,經染率增加2點



二人一走進「御山城」,便聽贈青城派弟子談論 青城派肅威「福威鏢局」,據得林震南夫婦前來「衡山



城」一爭,二人不 動聲色,繼續前往 衡山派劉王風家, 參加他的「金盆洗 手」儀式

到了劉宅,華

人已然在列·令狐冲向岳不群報告「福威鏢局」的事情後·岳不群同意屬林平之找到林震南夫婦。

而就在劉正風準備金盘洗手之時,屬山派費彬奉「五號劍派」關主左冷蟬之命,前來阻止劉正風,並指稱他與魔教長老曲洋陰謀勾結,甚至強押劉宅一家大小逼迫劉正風背棄好及曲洋。正常劉正承决心一死以全朋友之義時,曲洋突然出現救走劉正風,但本身卻遭高山派高手丁勉、陸柏打成重傷

本師命追查劉、 曲二人關係的令狐 冲,在城中巧遇同樣 本師命觀察劉宅事件 後續發展的優琳,於 是二人結伴同行,出 「衡山城」,進入衡 山山區。

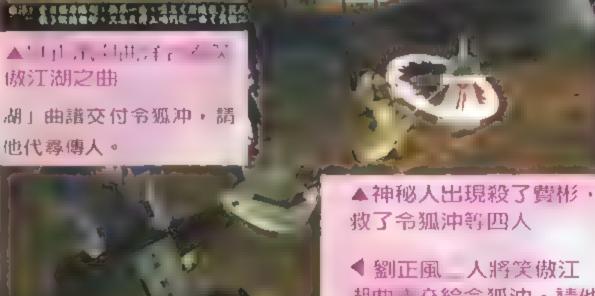


▲令狐沖與低琳結伴追查 劉正風及曲洋下落



令狐冲發現劉、曲二人之時,二人正在演奏「笑傲江湖」曲,曲既畢,實彬隨之出現欲殺衆人,出面阻止的令狐冲、儀琳二人

也被打倒。適時突然出現名神秘的男子,數招之間殺死費彬後又宜即離去,劉、曲二人雖脫殺劫,但因逃離劉宅之時已受重傷,因此將「笑做汀



◆劉正風 人將笑傲江 湖曲、「交給令狐沖・請他 代尋傳人 THE PERSON NAMED AND PARTY OF THE PARTY OF T

全此,劉正風事件解決,儀琳 離開,令狐冲想起先前曾在衡山中 的「山神廟」附近聽見裡面傳來呻 吟聲,於是前往一探究竟。在那裡 發現了林震南夫婦,傷重的林震南 夫婦聽聞林平之已入華山門下,署

不自勝,於是又請令狐冲代傳 遺呂後雙雙去世。

此時華山派其餘人等也追 進了山神廟中, 岳不群个分狐 沖、林平之、及岳靈珊二人留 下辦理林震南夫婦後事, 便帶 領其餘弟子先行回轉華山。



▲稿威鐮局林總標頭遺言





▲ 雖然打敗了魔教爪牙, 但是領民並不感激 在令狐冲三人回華山的途中, 進到一個名為「糊口村」的村落, 在酒樓喝酒的當中,聽聞魔教的忠 劣行徑,下得酒樓來,看見一些魔 教飕躍,於是順手教訓了一番,卻 連續民理怨,並被趕出鎖來,三人 於是繼續是回華山

技術 技術 3 20 生命値+10 胃葉 12 内力値+8

10 000	Land Berry	2 2 2 2 2 2
豬肉	20	生命值+10
青葉	12	内力值+8
麥芽	10	生命値+10
茶葉	5	生命值+2
粉絲	9	生命値+8
髮菜	20	生命值+5
蝦肉	15	生命値+8
冬菇	20	生命值+20
檸檬	7	生命値+10
米酒	10	内力值+5
魚肉	17	生命値+5
明均	25	生命值+12
洋蘭	3	生命值+5
類果	7	生命順+6
雞肉	20	生命值+10
YEA	10	生命值+20
豆腐	5	生命值+2
企 企	2	生命值+3
4	15	生命値+3
15 S	3	生命值+10

10		
何首鳥	10	生命値+20
符蒂	10	
沉香	18	
芡實	15	
牛旁子	25	生命値+5
川等	20	
辛莠	120	
金銀花	10	





题面質面酸















由於在福州城解救儀琳之時,令 狐中說了 些八磯恆山派女匠的話, 因此被岳不群罰上「思過崖」面壁一年。初時岳靈珊還常上「思過庫」探 環令狐冲,但因令狐冲無法常悟在身 內,致使與林平之日久生情,加上令 狐冲在一次餵招中將岳靈珊的「碧水 劍」打落山谷,更使岳靈珊與令狐冲 的感情越趨炎連…



▲令狐沖對岳靈珊與林平之過往 親密感到有些吃味



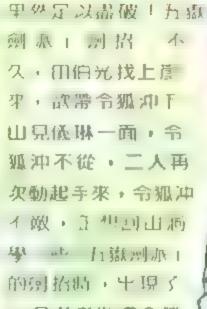


▶ 令狐沖發現了 刻在華山後山的 神秘劍招

▼這些招式真能 破得了五<u>赢</u>刻派 的類招嗎?







大的學劍時間, 把「獨孤九劍」練 得更熟,終於順利 擊退了田伯光,而 風清揚也嘅附 令狐沖不得洩 漏關於他本人 及「獨孤九劍」的消息後 離去。





等少的智



不久, 陸大有上山來告知有一個疑似華山棄徒的 前輩前來「正氣堂」與岳不群爭奪掌門之位,令狐冲立 即下山一換究彈

在下山的途中,遇上六個自稱 桃谷六個 煎至 人,也是要令狐冲隨他們去見儀琳一面,令狐冲見他們



▲桃谷六仙武功雖高,卻很容 易被騙

雖然武功高強,但 是頭腦醫練,於是 用話激得他們可去 1. 氣堂 | 助陣

: 時,成不憂 與打不平達三名屬 が華山宛(Rf) 书 子,已经换左冷催 正典意识观華田

蒙門之位起了爭執,成不變並目向岳夫人索戰,令狐冲 於是挺身而出,代師母出戰。被打敗的成不要偷襲令狐 冲得手, 卻被「桃谷六仙」一撕為四·

岳不群夫婦決定親上馮山戶左冷禪壽理,只留下 令狐冲與陸大有在山上應傷。當純·异亞班爾子華山內

功秘笈。紫鹤林 笈」, 要陸大有令 給令狐沖修瀏以赝 **傷**,令狐沖不肯違 師命修習此功,於 是點倒陸大有 • 但 **随後亦魯倒在地。**





▲難山劍宗氣宗 之争。已延宕多

▼ 成不聽被關答 六仙斯成四塊

醒來時,「桃谷 六仙」正以内力 為令狐冲療傷, 征是各吹各的 调,最後眼見無 效,害怕醫死了





令狐冲,於是 六人一哄而 积

醒轉後的 令狐冲决定先 回華山、卻在

▶ 桃谷六仙自 作贈明,胡亂 醫治令狐冲

山道上遇見儀 **W** 及 其 父 「 不 成」和尚。



不成」和尚知道令狐冲身之中傷。不但為他治療。 並以内力壓制「桃谷六仙」的六道蓴氣,嚴後儀琳和 田伯光一起與令狐冲出發往「藥王廟」以遑上華山其

機琳的父 親居然也是 倜光頭大和

餘人等

尚







▼ 不戒大師也 是頭角腦頭 腳嘯圖。 的以 为力量企业狐 · 一十一的其象



कि उर कि



三人在藥王廟森林休息之時,風清揚再度出現。 傳了令狐沖「獨孤九劍」中的「破箭式」。等到令狐冲



▲風濤揚傳授給令狐沖 武學真諦

到了藥王廟時才發現。 華山派等人已中暗算, 全被點中了穴道。這時 一群蒙面人出現向令狐 冲索取「辟邪劍譜」。 令狐沖雖然發現自身内 力全失,但仍奮力擊敗 對手,而顯是與這些意 面人一路的封不平也急

计选走 岳大人 這時提議種多在 月湖中行走・か 是衆人先往附近 的。洛陽城,拜 會林平之外祖。



▲ == 1 , 5halls al人 * 经 1 下記 11 17 JE 11 21

◆ 明提成人 16 11 11 1

金狮雙環

金銀雙刀

Seigh Wind

期丁

獣及異

1500

2000

800

50

206



洛陽城 紫貴劍 攻擊力+18 1100 斬鐵劍 1800 攻擊力+22 攻撃力+/」 碧玉劍 1500 半月劍 2000 攻擊力心。 迷蹤劑 2400 攻擊力+(1) EP類,中四劑 攻擊力,3、 3 100 子田舊劍 250 攻擊力+12 無雙劍 800 攻擊力+17 攻擊力+23 雙龍吐珠劍 1300 逆天魃刀 2100 攻擊力+2? 赤血刀 攻擊力。汉 3.300 黑木棍 300 攻擊力引引 青梅棍 1000 攻撃力が 鐵環 500 攻擊力:1/

防贝 福甲 45(10) 19,4771-13 श्रीवी धी 防禦力司5 份,强烈;11 (数) 800

攻撃力レモ

攻擊力心

投架力 シ 攻撃力い。)

皮製力) 15

穿山西中 防禦力+21 1300 期值使用 1100 防禦力+20 透明 1500 防禦力。八年 出铜铜甲 専門型力 ラフ 3200 五行禮甲 功楽力で 1400 金融水 2500 あ郷ナルフリ 入11人 2300 防潮力+、3

(前) 品.....

1 40 080	2.800	
否,織幾的	500	迎避年 - }
翻甲續的	1500	防禦力+4
\$數網8種用寸	3000	
\$数年生間	1100	攻擊力+2・防型力+2
18 [*] M	1000	攻擊力+2 防禦力+2
金數 手獨	1500	- 攻撃刀+2・小殺多円。
紅槽景級	1500	
黑凰绿飾	2000	
銀耳墜	3000	
人路耳隆	[5(E)	感知性的一种较力的
琥珀佛珠	3000	免疫力+10
鎖门伸珠	sta O	防禦力由
_ 棕 门筆	6.0	合中率(3
解: 上籍	£ -()	网络145
點絲扇	300	感知性)3
人職績符	Run)	防山 中毒·集斯之護身符
,青朝神符	1200	防止單眩,酒醉之護身符
活骨盆符	1500	你 . I. 麻痹,慢速之讀身符
[) 诞神位符	1400	防止睡眠之護身符

••••••

增加防禦力1點

增加敏捷度1點







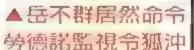


到了「洛陽城」,令狐冲無意間在 近發現勞得諾奉師命監視自己, 時氣價,於是走進勞

名:神秘女子出現,該及 昔津之事, 令狐, 中不由 將發生在自己身上的事 一 傾吐出來…

中華成立 原文教皇《中民教教会教育》等於其一直不養会教育教育學學院。





◀ 無法對師傳說 的事情,還是可 以對外人講的

· 普」· 雙方爭執不下便大打出手。這時「笑做汀湖曲譜」 掉了出來,王家二兄弟將「曲譜」誤認為 一普,於 是押署令狐冲回王家《在下狐冲 再事辯之下,王家

名略懂音律的易 師前出面解。 。 不過由於此曲高 明之極,他也不 十分確定過是 本「曲譜」、因



所提出國東自採有一首人精道

普律。為了表明自己的活向, 令狐冲在岳不群擔保之下,協 此曲譜出為陽城。往竹林尋找 此。高人雅士鑑定。

▼岳夫人還是偏向認為令狐沖 決不會侵吞了辟邪致論



A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	1
	Total Section

縮肉	20-	生命値+10
17.75	12	·与力值+8
多母	-10-	-牛 ń(d(+++)
業皇	1,	生 65億+2
粉絲	9-1	15 in (F+2)
疑某	20	生命順+5
银色	15	生命值+8
* 6à	.0	生命值记
梅椒	1	性后侧印包
2 点		一件力值的
(水)	17	华丽的马——
明6 月		生命順日2
夢主、	4	4 (60)
類線	1	生命(約)6
囊帕交	20	生 4 00億 10
节頭	10	生命值点)
豆腐	5	生命值+2
出土	_ 2	生命值+3
造	15	生命值+3
茄子	3	生命値+10

		To The same	
	王楊梅在は	lo lo	यं तेजीवं स्त
	84.後妻性 朗	30	生命值:100
i	四餐中的	30-	内方向主动
	強广養中心	100	内力艦+70
ı	1.1右散	70	解的《野狀鄉
	自花曲	100	解吖睡眠水塘
	附實月藥	110	使敵人失明,持續、何合
	AL BELOL	200	使敵人睡眠,打約六月台
	检 in/+	-00	守衛門不同企人復出・生計傳・る

••••••

	列类相 值	
赤石脂	19,	
墨旱蓮	20	

七筋八脈鉤

迅文23章

000

1000

你激荡





◆ 神秘的音律 高手

▼暴蕭合奏, 到哪神去找這 一個人去

關然順利的在 竹林中遇上了這位 精通音律的砷磁女 了正在揮琴。但她 時二刻也無法確 認。因此要令狐冲



留下曲譜,先回洛陽王家。正要離開竹林之時,忽間 「笑做汗湖」曲,即時達位神秘女子再度傳灣,說是 定會星至週中嘉明達曲。當時重實性。

回到 名陽王家時 · 竹林内的神秘女子也現身, 並 對衆人說明過是 本真正的曲譜, 絕非聚人所猜想的劍 港 · 王家 兄弟出言駁斥, 於是三人動起手來, 神秘女 了將王家 「兄弟的手臂折斷後, 王元领親自出戰, 也同



樣謝到裡敗, 点女子 隨 題 舞 句 後 賴 外 離 去。岳不群因 這 神 秘 女子的 武 功 怪 異 。 認 為 令 狐 沖 勾結 旁 門 左 道 · 於 是 將 他 逐 出 華 山 派 , 而 岳 失 人 及 岳 靈聯眼見主家欲對令狐 冲不利,也要他立即翻 開,

出了王家的令狐冲 不知何去何從,於是决 定再在竹林,感謝神秘





[意题度。具能縣[]



二人結伴來到 為關城邊的「黃河 殿口」舒潤」 與人學先後八上豐 品」還遇上一個判 酒中學問瞭如指 掌」自稱「祖千秋」

的書生。令狐沖聽他談酒國學問,也接受他的關於酒獎 與酒具的相關測試,通過測試後,任盈盈向他探聽她父

親的下落,不過問題才問到半,祖干秋立即臉色大量,並且動起手來了。

二人將組 F秋打敗後,



▲組下秋的酒國知。愈果然。淵傳

他也似乎是看出了任盈盈的身分, 想度有了一直八十度的大轉變, 交給了任盈盈一張地圖的一部份, 窜出 「擀命八丸」讓令狐冲服下以調理他身上的真氣,又 帶二人前往「朱仙鎭」, 找尋「老頭子」。



鐵拳

S.M.

銀紙布制

開封府

(正)苗	****	
	相	
E製料番別	3500	攻擊力+35
翻級到	3000	攻擊力+33
★、正人が	4.00	攻擊力, 包
भार ६५ वर्ग	FBC II	攻擊力+17
雙龍生体商	s00	及型力) (2
塘山雙劍	181	攻擊力,
赤川刀		珠 弊力 (
落幕(学力)	1,	攻擊方向。
(Falter)	F _E S4	攻擊力+40
和X品值YAF J]	()	攻擊力+43
光梅眼	1000	攻擊力+23
打造物用	750	攻擊力+28
了生有手程:	5800	攻擊力+33
人能自由情報	5000	双擊力+39
生物與實	, F	攻擊力+23
夜明赤焰眼	2100	攻擊力+30
叫商子	3850	攻擊力+38
1. 石黑牌	1650	攻擊力+28
処態棒	3750	攻擊力+34
R-WIME IS	2800	攻擊力+32
流侧雙刀	4/00	攻擊力+40

1000

2500

5100

攻擊力, 4

攻擊力+35

攻擊力+49

MAN NO COLUMN		
to alpoke	*500	
根的鐵	2000	数据(2++)回榜(4+,
18281 (411)	3000	
证额 6月1	3500	
\$\$\$ \$1.78	(a	辺撃たい・近視力に
門,[學生類	(It s .	少数年11 日本日
14 年 16 16 16	3 31	攻撃とい・心理をい。
331 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	2 3011	数型力・2・3・27)。
B. 医性 食能	代共分	
सान्त	2000	D 中月14年(中海)。
人間具隊	5 A C	極知性で・発疹力は
赤玉耳墜	3000	
妙的佛珠	3000	愛疹力・10
新北上四珠	15.15	(b) 130/14
30 (B	24,	長知性 (5
網門上在各個	o N	
E2.88.675	350	脱 切的生。
1 1 1 1 1 1 1	1000	迴避率日
上、栖、修石)	H	海。上海、生水水、黄山77
占值部份	1200	游点主族、曹叡之。遂自符
7 01.73	11	助 陰虚・慢 末い部 (4名)
证理全符	[1]	防御 阿明克克克克曼(37年
त क्षामित	If c	打。目标的人类的17个
五剛和異	2000	·方1. 心理之。獲月行

A STATE OF THE PARTY OF THE PAR		
儿子真言	1000	增力,而中率(點
心眼論	1000	增加必殺 擊出現直、點
陰符	1000	增加最大內力值2點與防禦力1點
区心哪能	1000	增加感受值。點
上海經	1000	增加閃避値1點
搜神暴	1000	最大内力值上昇5點



















到了 老頭子家中,老頭子似乎並不在家,祖干秋 離去尋找。二人進入屋後房間,在那裡找到了老頭 了,並得知祖生秋的「矯命八九」其實是得白老·值了 1中,者属子對於「矯念八九 已被仓制以之下極感 不忍,又過 人動) 被打败之局,相上秋出現,對 者老頭子咬了 會兒耳朵,大概是告訴也任盈盈方真 資身分・老づく也因此交出了り。 張的地圖碎片 在 令狐冲得知道「緻命八丸」是用來包含者「全要女之

用後・自願去找專 三昧桑材其中的二 味一「白虎鱗」與 「育工等海」

▼含猛,中,夬异`大 找 具材圖常 芒 , 了一女门加



▲「属川岩祖」 指的就是老頭子 與配干秋二人

白 赤 锅 是在長日日之 中工首先要利用

「開封城」旁邊的渡口,搭船到對岸,進入長白山 中,再找出一把「虎形鑰匙」。用它來打開一扇關起

來的門,打敗裡面的白虎,等他猜到任盈盈的專實身份後,就可 以取得「白虎騙

第二味藥材「龍鱗」則是藏 在「船龍島」上,於是三人接著 回到「洛陽城」旁边的殷口,也 是利用發船,來到一般能慮。 先 扳下 马位在癌壁上的担子。打 閉石門:進入更深處後 再扳下 第三道把手,包可以打開青龍房

間的門,雙方交手過後,青龍也乖乖的交出了「龍鱗。



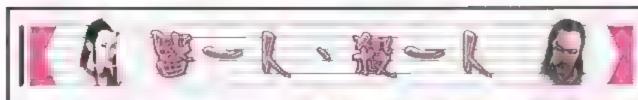
順利取得樂材的令狐冲 二人,回到「朱仙鎭」的老 頭子家中, 令狐川猜到第一 味藥材該是用電身上的曲。 因此割腕取血、觀老頭子女 兒喝下一面對不支倒地的令 HANDELLE ALEELE



▲原杰, ', ', ', ' 不免的單一味藥 材、是气制点的"面



班申,任Δ盈等 人東手無 策,於是將他留在老頭子家 中靜養,任盈盈二人則前往 「開封城」・尋求「殺人名 > 平一指的幫助。



工人找到了平 指家中,這 平 指乘持原則,要 人先墓他 稅 人才願意醫 人,他指名要 殺的人是「東廠」的告公公,並 L1要取得占公公身上的「鳳凰之刈」才肯救冶令狐冲。由於東廠



▲ 平 指的家在狹小的巷内

◆ 殺了吉公公就可以取得「 川門之別」、真果 -- 學兩得

醫園森嚴, 於是 人次定先在各樣体息,等到天實後內行動,行車間 始後,名豆子領頭走小路進了「重廠」,在 問房間中發現 處语 道,在通道深處找到了告公公,將他殺掉為民除害之後,也順利的在 他身上找到「鳳凰之水」。

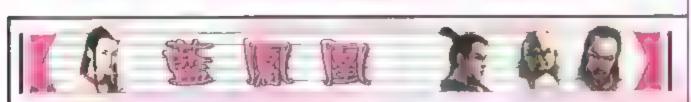
四人找平一指,他居然遗变 人但是他粒二人,但下可把 人為毛了,聯手教訓了他一頓, 退時平一指認出了任盈盈「聖姑」 的身分,當場認錯,並跟著三人 回到老頭子家為令狐冲治病



平一指發現,令狐沖的獨情是因廣氣所引起,非樂石所能治繳,因此只能給令狐冲十顆「鎖心理氣丸」為他延白日之命,至此令狐冲總費明白了「聖姑」任盤然是嚴极中地位極高的人物。此時任然然因為臉皮薄,因此要祖下秋及老頭了傳達「格殺令狐冲」的命令,一方面掩飾自己響歡令狐冲的心意,一方面也是要令狐冲能一直陪在她身

▲任盈盈下達了令狐冲的格涉市

用于秋等人離開後, 令狐 沖想起岳不群曾說要到福州福 威續局, 因此想去那裡與之會 面, 任盈盈則建議走水路, 於 是二人回到為陽城邊的寢口, 指垂祖千秋的船隻出發





改走水路的令狐沖二人,突 然碰上一名肖稱雲南「五仙教」 数主「藍鳳凰」的女子,她雖竟 是南蠻女子較不知禮教,與令狐 冲太過親暖,引起任盈盈不滿, 雙方一言不合打了起來。打勝 後,藍鳳凰發現了任盈盈的身

分,宜即請罪,並加入令狐冲一行之中。

開封府

(防)具.....

图片	1500	多 , 學力+2A
青铜各甲	3200	防禦力+32
Lingth	1400	防禦力+28
金融人	2500	防禦力+29
大和衣	2300	防型/1+28
大道外池	4000	防禦力+35
太極海德	4200	防禦力+36
八卦首位	4	防型力+38
金龍殺埔	3500	防禦力+33

(道(具)......政務道具表

曹寧婺肉餅	30	生 () () ()
好事 100	155	'i fold son
強内養中心	100	内力值+/0
40,1874	°1) ()	人力(吃一点)
力峰大行散	500	全」動力+2
7\n *\$8	2(海市 (1) 元之帝 (1) (2)
香烛飲	60	解的 馒件 从节。
等化剂中心	1	解的 物石。肖散队建。
mittlebis	5	, 1 % saf
天香花言水		"快"。
品 满	×	使做人是衛,持續大师
附脫晉對丸	100	一 () 颇人物 朱 中 5 给 1 [1]
失胸散	150	使强人跳汽走等,持每 一
植命丹	200	ुक्षण , १७४६ - १, ४

转步		生命值:10
海 举	12	内力值+8
45 44)	生命値+10
章 章	1	生二值之
(分) 旅船	19	生命值+8
福 学	7(生命值+5
48 (1)	4	11 一州一市
> 53,		1000,
海 场		T Carple
米。四	_ 1	- と月(約15
魚 似	1	/ ច្រៅម
即号 (次)		4 or (\$D \tau 2
学 化	_ 1	1 可絕巧
46 架	1	15.39 6
*(1 ")		/). 道 t tr
W UG	1 1	生命値+20
10 164	3	生命値+2
佛 鄉		生命值+3
蛋	15	生命值+3
茄子	3	生命値+10





朱仙鎭 《道风见……此物上声》

曹婆婆肉餅	30	生命値+100
内養中心散	30	内力值,34
八正散	170	解買混亂狀態
香薷飲	t O	解阵慢速状態
戰神帖] F ₂ (解除戰量肖散从態
混元散	.80	使敬人混亂・持備一二二
附筋著骨丸	10)	使敵人慢走・持續 四合

(食)材)

(FIX)		此器道具表
批人		性 intLinu
St. Th		内力的多
省计		4. 盆值,1
光集		(一定)。
粉升新	G	<u>性 6</u> 6(億+8
基準	25	1 5010
朝(约)	3 5 3	4 हम्मानस
10 × 94	20	生物性 "
科防中蒙	/	1 5(0 c,0)
* 四	10	内力值的
FG(R)	- 17	生命億+5
明月六	1,	生命值+12
- 洋嶼	٠,	46 11/14
頻果	/	4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
難肉 ***		** first ()
学的	,((1) (1) (1) (1)
豆腐 ウ		The second of
響曲	2	生命值+3
41	15	生命值+3
- 方面 子	3	生命值+10

CE TO SECURE	
	THE REAL PROPERTY AND ADDRESS OF STREET

THE PROPERTY OF THE PARTY.		
8t 1861 3	71	
136 部		生命值+10
赤子 胎	20	
285 7 76	2 (
五個子	20_	
人逐	11 1	· 生命顧中。
	23	4.金融27.

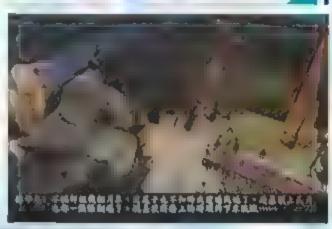








進入福州城 之後,三人即走 進「迴蒸樓」歇 息,接蓋三人便 進入福威總局。 令狐沖發現裡面 沒有任何人。正





要離開之時。由 然出現,並走進 鏢局後方的佛堂 中, 依令狐沖所 傳達的林鎖南夫 婦貴富」找尋起

「辟邪劍譜」來

▲岳靈珊發現了佛堂中的密道

了 突然启露珊發現了一座可以轉動的佛像:一試之 下,果然打開了秘道,這時又出現了二人,點倒了岳 鐵硼及林平之 - 闖入秘道之中。

令狐冲三人即刻追了進去,在秘道中發現了一道 石門,旁灣則有一塊「明示」著打關方式的石碑,原 來打開石門的方式就是將秘道中的文字調整成 「辟」、「邪」、「劍」、「法」四字。於是三人從入 □開始,將四個機關的字依序轉成「辟邪劍法」,終 於打開了石門,在裡面遇上了點倒岳靈珊二人的卜沉

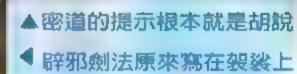
及沙天江,他們二人已經發現 裡面一尊佛像所穿的袈裟上寫 有「辟邪劍譜」 幸好令狐沖 三人即時趕到,將二人打敗, 取回了袈裟。



令狐冲三人一走出秘道,不但 發現卜沉及沙天江已陳屍在地道 外,還有人下了迷魂煙,令狐沖及 任盈盈均被沐倒,風鳳凰獅不至騎 *· 矿也里能 救走任 盈盈 令狐旭



▲被逐出師門的令狐沖不知 該何去何從



醒來之後, 華山派衆人均在一 旁 - 雖然令狐沖極力辯駁 - 但是 岳不群仍然認為令狐冲奪走了 「辟邪劍譜」,而且由於任盈盈 是前魔教教主的女兒身分,更讓 岳不群認定令狐沖與魔教勾結, 於是將他趕出福威鏢局,不承認 令狐 中的華田弟子身分。





走出福威鏢局的令狐冲,遇上了幾個武林人上向他探聽一名白袍老人,雖然不知遙老人是何種人物,不 過還是跟著去「仙霞嶺」看看熟鬧。只見 群武林人士,不分正邪,都圍著遷名名叫「寬問天」的老者,令 狐沖走上前去與他喝了幾杯酒,也莫名其妙的捲進遠場





祁富 小川 坂

(武器)

ı		横槽	
	{~ 49l]	30	攻擊九日
	\$ 姚 平列	100	攻擊力平。
	2 5 9911	3(dg)	攻解力+9
	玉女劍	350	攻聯力+7
	15 11,991	50	攻擊力//
	子红色物	iO	攻撃力・ノ
	無傷事	∺(g)	攻撃力した。
	大刀	80	攻擊力+7
	金刀	ROO.	攻擊力小
	विवन्ध र	38 ±0	及 舉力) 图
	Wid),	\$9(JE)	攻撃力・
	金銀雙刃	2000	攻擊力+25
	海心雙力	4700	攻擊力+4。

《防』具

	计算相 编	
有孩	30	防禦力+3
布袍	. 0	防禦力中
點將衣	40	防禦力+4
跋皮衣	100	防禦力+6
動東裝	180	防禦力+7
珍猷皮衣	250	防型力+8
竹片續甲	51 (1	防禦力山
金龍紋鏽	3500	防禦力+33

-		HETE	THE PARTY OF THE P
刮	施西胁	250	感知性+3
樂	統手環	700	防禦力+}
张	紅耳鷹	500	命中率+3
精	毛筆	600	命中率+3
At	丰,筆	800	感知性+5
和	, 1 38	7.0	免疫力+3

(食)材/-----武器道具表

The state of the s		
豬 肉	20	生命値+10
灣 葉	12	内力值+8
婆 芽	10	生命値+10
F W	P4.	4 nostb
粉净施	9	生的鰻奶
夏 草	20	生命情的
蛇 [4]	1	/ † ac((1)+)3
× 64	. ,	4 5000-20
學檢	1	生 ón 娘+10
一类	10	内力值15
(位 图	17	4 or (1) (5)
鸭鱼	27	生活的自己
洋 戀	3	生 ấn lé +5
to P	7	生命頃 6
銀力	1.	45600
芋 頃	10	生命值+20
THE IN	-	生元成立 。
級 油	· ·	र्म ती भौ। ४
蛋	15	生命値+3
ba s	3	生 4 5 億 10

(道)具

物《景》		
1 樓旬花包	ı i	1 ich色++)
内實中心散	30	(7)力值+3.)
清凉解毒丸	20	解除中毒狀態
醒腦丸	30	解除暈舷狀態
麻黃湯	50	解除麻痺狀態
位於	(60)	使敵人中毒,持續 [司合
單潔鶴	120	使敵人暈眩・持續3回合
五骨麻	150	使敵人駐海・持續3回ご

(Like

				1
鬼台子	1000	增加最大	體力值。點項)	女擊力月點
佛學神通	1000	約集滿	欠增加感受性	/ % t
秘示修持	1000	每集滿	欠增加感受性	€\$6



近世

杭州城

武器。

玄武劍	4500	
琥珀雙劍	1800	攻擊力+3]
天地雙生劍	2500	攻擊力+38
飛龍彎刀	7500	_ 攻擊力+43
子午粵銅棍	2800	攻擊力+33
天龍青銅棍	5000	攻擊力+39
血商子	3850	攻擊力+38
等命雙扣	5500	攻擊力+47
生死牌	200	攻擊力4
奇伯雙刀	4700	攻擊力+40
n月期雙例	t 00	攻擊力病.
数拳	1000	攻擊力・24
法爪	2500	攻撃力+ゼ
銀狼和剃	5100	攻擊力+49

《防火具》。 武器道具表

工器区	2500	OF 38/3, "1
入和人	. 300	即,銀力1-28
大差外袍	4000	BF 部ケリ・セ、
太極道袍	4.00	W. 程力+ 30
八非黃檀	4700	奶架刀+18
企业较级	1 (00	防線刀+33
路龍東裝	5000	防禦力+41
武神末史	JU .	助3473+43
投机工印	{n.jt.jt.j}	野(型7)+48

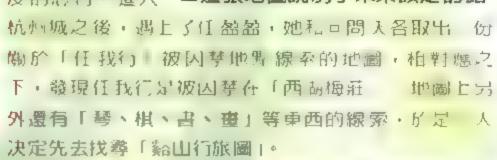
动型形态	4000	
严精和整	6000	
金絲護肘	3500	
金龍。頓时	3200	攻擊力+3
金剛智環	2000	
夫王姆 環	1700	心殺率+8
湖南,。黄原	2300	攻擊力+2,防禦力+3
琥珀手鋼	2500	敏捷度+8
金玉冠	2000	防禦力+4,迎避率+?
七彩髮帶	3000	
黃金髮鐵	1200	感知性+10
大環耳墜	1900	感知性+5· 免疫力+6
赤玉耳墜	3000	
水晶耳墜	1800	迴避率+5
絶世好筆	5000	
網絡妙筆	1800	命中率+10
白羽扇	1000	迎超率+4
鋼片扇	5000	
去穢護符	800	防止中毒・失明之讀身符
,背醒神符	1200	防止量眩,酒醉之護身符
活骨金符	1500	防止麻痺、慢速之膜身符
雄神金符	1400	防止睡眠之讀身符
定心神符	1500	防止混亂之語身符
金剛神咒	2000	防止恐懼之護身符
式神寶身	2000	防止戰意消散之護身符
一神金箔	3000	防止混亂・暈眩之護身符
五行金箔	3000	防止恐懼・睡眠之護身符
八卦金箔	3000	防止軟蔥消散·麻痺之機身符



令狐中一人 翻開「仙寶領 之後・即往「杭州城」而去・途 中海。 個「道 林鎭」,在那裡 聽說了地主白剝



及的於行。進入 ▲這張地圖說明了未來該走的路



在杭州城中探聽一下各物品的位置。順便買 把「古攀鑰匙」後,三人來到白剝皮的住處,輕鬆捏他白 剝皮門口的保壓後,在他住室的厢房中找到 把「珍珠鑰匙」,可以用來開路上戶中的層中的室門 进入後,不但發現了 他地下室的入口,還找到 版 新山行旅圖上屬品的拼圖, 人把醬圖排好後,又拿到了 把「奇形鑰匙」

走進地下室之後,發現 道關起來的門,堅動機 關打開後,拉下其中 位至至中的 他把了,就可以 打開開後 道丞門,白乳皮怎在裡面,打敗他叫來的 保護之後,利用「奇形攝影」打開旁處的實籍,即取





取得「琴、棋、書、攤」中的「畫」之後,由另一選出「杭州城」,找到「古墨」,在最低 屬不小心啓動了機關,致使令狐冲與另一人被拆散,此時 名儒属也出現在令狐冲眼前…打了 段時間之



【李强强业业的发验】

人進入武當山之後,遇上一名奇怪的道人,由於令狐即行事 謙遜,因此他告訴令狐瓜,罗人所要尋找的「隨血譜」就在旁邊的「乾坤河」中。三人走進河穴深處,發現 個大太極圖案,踩在白色地板上的關點,可開腎一道看太極圖形的石門,利用裡面的升降機,取得「陽符石」及 感符石」後,再回來踩大太極的綠色圖點,開客另一邊同樣有太極圖案的石門,再連續開客三道門,即可發現剛才在洞外的老道人,原來他就是武當學門「沖壓道長」,將



杭州城

定之書	1000	增加攻擊力與敏捷度各1點
崩意	1000	增加攻擊力與防壓力各1點
字動大書	1000	增加攻擊力,防禦力, 敏捷度,命中率各1點
肉浦園	1000	增加最大内力值10點, 最大體力值下降5點
逐事妖傳	2000	攻撃力上昇1點・感受度下降・點
春秋繁盛	1000	增加最大體力値5點
西东雜記	1000	增加感受值2點

(食).材 () () 武器道具表

猪 肉	70	។ភេសម៉ាកាព
湾 草	12	内方值3
婆 芽	10	生命傾回()
※ 	- 5	生命(位)-2
粉絲	g	生命值報
级 第	20	生命值等
健设 [条]	{*.	生 6pt(4+8
₹ 78	20	生命値2。
	7	生命値+10
水西	10	内力値+5
(位 (大)	17	生命值+5
1000	(5)	45%1012
洋樂	3	生命值+5
3位出	7	生命値+6
報((2)	20	生命値+10
'y' 90î	10	生命億+20
12周	- 4)	生命値・2
(11, 12)	2	生命價+3
体	- 15	生命値+1
売ら る	3	生命值中10



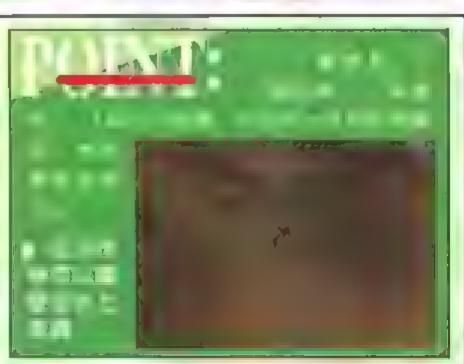


到了少林寺,守門的僧人不准二人進寺,於是令狐冲等人 由側門潛入,在寺中會遭遇「令、本、水、火、土」等五種銅



人陣,它們會阻嚴玩家的前進,玩家必須找出這五種銅人 趣的開關,將其關閉,才能進 入少林方丈「方證大師」的房 間,打敗他後,就可以取得 「華蔥帖」。

◀ 這個就是鋼人鎖的開關

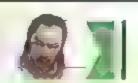






静雅眼景







收集齊了四 樣 資物 · 利用 「杭帅城」跨過長 J. 到露「奶油 城市方歷的一個 祖,由所梅莊 的四位症主分别

是「鬈擬、損癡、書擬、畫癡」,因此向問天向四位 **莊主提出**「梅莊中無人能勝令狐,中」的打賭·賭注就 是剛才收集的四樣實物。四位莊主當場心癀難制,先 後由丹青生、黑白子、禿筆並、黃鐘八出戰・分弧。中

個人將之 打敗之後就要翻 人,這時四人要 求令狐冲再與另

人比試·並開 啓通往地军的通 直翼 人進入 地军中共有三道 鐵門 必須打開。



▲除了梅莊四位莊主以外, 湯 有武林高手藏在梅莊之中

每一道鐵門的開啓方式都是課過地板上的「星星」圖 家讓具全部亮起。打開所有鐵門後,任我行出現。但 是十二年的準獄生涯讓他神智已失,連自己的親生女 只都不認識了,還凶性人發的與三人動起手來。將他 打倒後,他會突然發功震倒三人並離去,任皇皇lin

問夫追出人 後,又和任我 行打了一架 獲 勝後,任我 行恢復神智, 即與任盈盈、 问問天一起雖

▲地上的早早 阿拿就是問門 的機關

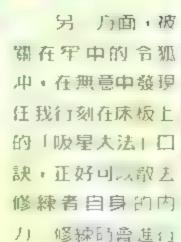
▶ 任我行終於 恢復神智



開地牢。此時,四位莊主發現任我行將脫出,正想逃 跑之時,卻被「東方不敗」擊斃,雖然「東方不敗」



正好遇上剛 逃脱的任我 行二人。卻 未進行任何 攻擊卽飄然 離去。





▲橫計草條已經到了藍色範圍, 在這時候按下滑鼠右鍵

每本价准數,玩家中要連按骨景左鎖,讓橫條的計學 表任到達配任和產時接下骨間在認可可,實行無戶的有 害真氣值命至學問完成的幾

順利散完功的令狐冲發現地牢的鐵門未關。於是 **画了出來,正好遇上任我行三人,任我行順道試試令狐 冲的武功。将任我行打败後,才知原來任我行原是日月** 神教教士, 中国高練「吸星大法」至廢寢忘食的地步, 以致教主實歷被現任的教主東方不敗所篡。而任我行在 得知令狐冲習得「吸星大法」後也十分高興,並且說明 **了遮食内功心法的來歷,也告知令狐中邁食心法有一個 極大的缺陷。就是以「吸星大法」所吸取的他人内力。**

隨時都可能會反 晦,任我行剿然 已增生破解之 法 1 但是令狐泖 必須加入日月神 数・任 我行 / 萬 將解決之道傳授 於他。

除了令狐冲



▲原來被關在地牢中的人就是 日月神教教主任我行

的性命之外。任 我行甚至以華山派一派存亡相要稱令狐沖加入日月神 教,向問天更在旁邊以日月神教下任教主之位引誘令狐 **冲,但令狐冲在威魯利誘之下仍堅決不入日月神教,於** 是四人分道楊鑣,而任盈盈則在分手前要令狐冲至「洛 陽城西北的民家」相會

令狐冲本想先至福州城告知華山派任我行已電出



江湖一事,又怕 華山派衆人先遇 上任我行等人。 於是決定依任盈 盈之言, 先往 滔 陽一行。

▲任我行威迫利 誘的希望令狐冲 加入日月神教

▶ 任盈盈數令 狐沖到洛陽城 與他們會合

















是 復的 實際



畫面一轉,令狐冲已出現在 「洛陽城」内,找到任盈額所記し 「洛陽城西北民家」,屋裡除了任我 行二人外,老頭子、祖王秋、劍原 凰、田伯光等人都赫然在座, 军人 决定從正面,也就是利用名陽城外 的度口搭船,直接殺上自用神教總 壇所在地「黑木庫」



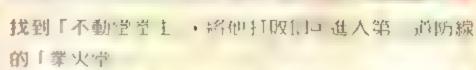


在洛陽城外的渡口上船後。利用日月 神教彼此相連的戰艦,跳上了「黑木崖」 的语道,碰上了 深嘉堂堂上, 将她打 即後,即可進入業人再四部。



第二道防線是「不動堂」。這裡面有很多的六角 开房間,房局排面還有訂立的地板商佈,六角形的母素。 部分還有 或六尊命條 仔细思考之後,且了解制,開 整機都目的方式标式以地标的图查集中地板颜色相同力 尼閩為 組 房間裡面只有 尊神等的就是言紅色色地 板的解答。例如進入「不動堂」 6 9 第 個房間告地型 随色淘金色,三尊神像的中华位置在史北、史南、西南 (墨面右上方的紅色指針指向正上方) → 那麽往後只要 見到地板顏色是金色並且有六尊神像的房間,只要將東 北、東南、西南三個方向的開關往上板。即可開路機能 門,其餘類推。解開了開幣房間機關門的秘密後,輕易





業火堂」的地畫並沒有什惠特殊,不過看裡面 可以找到「寒冰石」、「凍冰珠」、「冰晶石」等特 姝道具。雖坐還不知行曰用金,不過體是先收名。找

扫掌火堂堂上, 证得之 學取後, 作 震 严 動機關。 育狐川 人」。と 在大鰐間的馬匠 找到另一條出



▲業火堂主在死之前仍啓動機關 接下平、學 人來到了「風志堂」, 裡面有幾道巨大的門, 憑人方。 是無法開密 這時注意到在這些門之前都有一條叉





▲注意門的位置與神像的手

熊,並施放毒氣管圖 毒好农人。幸好任然 盈記得附近有把「風 雷之竊 中 劉人才得 以開門逃出險地。

路,還有一尊神像,將神 學的 手往上提, 這門會往 前移堵住路口,再將神像 的手腿回原位,門齋繳續 往前移,露出其後的通 道,將神像的手第二次往 上提,門會退至路口,將 神像的手第二次拉下來。 門自會退回到原位。

依此要缺,找到了躲 在深處的風品學學工「量 百熊」,他雖然不願意與 任我们为敝,但因家人都 在「楊蓮亭」的手中,不 得不聽念於他,話未說元,楊蓮亭即射暗器擊斃童百





【多道殿東市不敢】



◀楊連亭身後的東 方不敗是個假質

你中方不敢打到要, 登镜他是假言的, 教堂因此全都



▼與東方不敗 最後的決戰

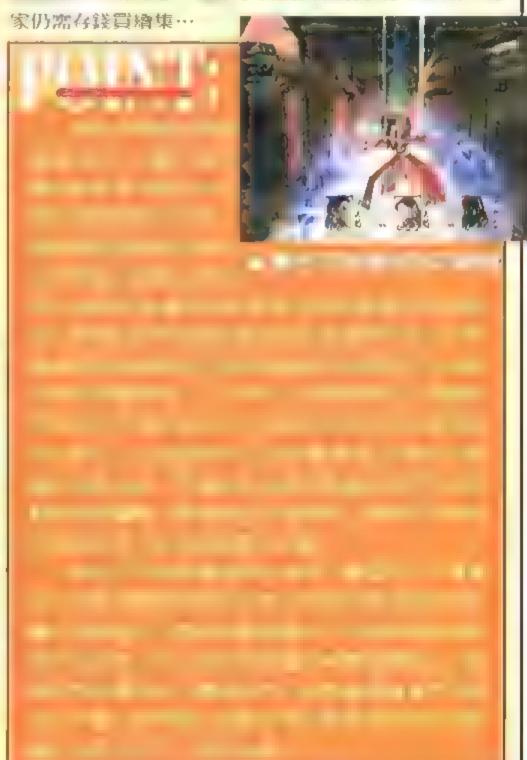
▲ 課傷 重 事 帶 路 去找東方不敗

▼ 渡花園中四尊神像的手發晃, 就可以打開最後 一道密門



理著楊承子人找真介 的東乃不成一群然楊 革奉於中直逃脫,但 是四人治済來到成德 般立園,將元詞中的 四萬神像手中的機關 開幣後,便可打開最 後 道州,超真正的中方不敗進行最後的决戰,

將東方不敗打敗之後,任我行終於真正的重掌日 月神教,但他繼續沿用東方不敗威嚇的手法率領教衆, 因此令狐中仍不顧加入戶月神教,並激任盈盈與他一起 觸意江湖。另一方面,意圖併春五嶽劍派的左冷禪也慢 慢遊露出他的野心,這似乎也預告著故事仍未完成,玩



	虚写更好。	72 14 14 14 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	同行人生命値恢復五成·内力値加半成
	\$97岁月43	\$80°, 13 20° 11°	同行人生命値恢復四成,内力值加 成
3	学/ 水果	豬肉^3,洋蔥′、	同行人生 値 を 成・内力値加 成士
7	电电电散 1 枯計	绪[约*2 · 影图\$*7	司行人生命值核心 成、内力值加 成
	魚香茄子	猪肉*3、茄子*;	同行人生命傾恢復 成,内力順加 成半
	1.76.划	班 " 1、 、 1、 " 1、 " 36"2	同行人生命值全部恢復·内力值加 成
Mary and a			

1 10 000	大古*2、大芒*1、午春*2	应用者攻擊力增加 成·持約。刻
Used by 1	香阿子生,紫星病子	食用者可防止中毒。只限於一次戰鬥中(E)()(1 R)
[IC23 2]	人ど1・別営4・川・竹	戰鬥中間行人等生命順會不斷往上升,每次增加10點
\$ \$0.00 YORK	スピー・草(ケ・人ど)	商用者。其有广东吸入睡眠,挂给。6.
SEM A	生光子*、1分型子*2+1条花*1	高月名(私力提升名) 借,僅有一刻
		点用者:, 動力量升 點 持續 "刻
馬樂順集。故	郷生 建木、戸棚子生	
塊在故	北京N花,* ,赤石脂	戰鬥中生命值會不斷往上升,每次增加20點
112 7 10 M	川。, 1 に 次香*4	戰鬥中生命值及內力值會不斷往上升,每次增加5點
集稿解肌湯	香附子*/、沉香*2、生活了*	利用者可以解除所有的異常狀態。
碧赤散	亦不用,*、,全棚子*、,人梦*。	戰鬥中的力值會不斷(1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.
知怕地遊丸	香附子*,處養智。」。	食用者攻擊力下路上成。防禦力僧加八成。持續 乡
	蜂蜜气、生艺子、	食用者以擊力增加八成、清聖力上降 成、持續 死
英陳五至散	人篆7/新银在7、广学型子*!	食用者之迴避率上升
追 選散	》为"数*2、墨皇鱼*1、赤石脂*A	食用者的敏捷度上升五戊
大承氣場	早年13・赤石脂ワ・金櫻子*3	食用者総之計量値上升100點











由於人物存檔資料主要是以人物各項屬件、任務

進度及所經過之間 或地國來記錄,所 以有開始後於不上 述資料外會重新因 復,所以實歡練功 者可以記錄並跳出 遊戲後,再進入新



遊戲並回包先前的地方練功。

不欠人物資料為隨時儲存,所以進行的要格外小心,尤其是選擇HARDCORF的人物只要 掛,就再也找不回來了,至於 般人物在進行到NIGHTMARF級之後, 只要 死也會相相當多的經驗點數,所以最保險的方法,就是隨時備份人物的相關資料檔案以防萬 這些資料檔案可以在遊戲目錄下的SAVE目錄中找到。





依操網方法而高,人物擁有兩種攻擊方式、 般 攻擊(滑鼠左鍵)及特殊攻擊(滑鼠右鍵),其中 般 攻擊在未指定對蒙時齡變成行走,這兩種攻擊都可以使 用投擲用樂劑及投擲武器等來進行原程投擲攻擊,所以

視情形使用會更便利。

除了一般武器的物理性攻擊之外,筆者強烈建議 使用帶有冰凍攻擊屬性的武器,這樣在攻擊時可以順便 冰凍對方而使其動作减緩,對頭目型敵人會更有利。猛

翠屬性也是個不 錯的選擇,可以 讓敵人受傷後再 **欠遭到損傷,對** 一些會逃跑的敵 人頗具用處。

選擇可以吸 取生命力及法力 的武器,對出門



在外的雷險者頗為有用,不但可以減少回復藥水的消 耗,在被障毆時還可以撐久一點。如果找不到真有該廳 性的武器 - 將骷髅褲石裝在灰色武器上也是個選擇 - 但 記得使用前要慎選合適的實石及武器。

雖然遺代的各項屬性乍喬之下可以加到非常高的 **收值,但實際上不如表面上獨起來那麼有用:像防禦力** 只是用來減低被做人擊中的機器,就算加到數千以上。 **撒是有可能會被擊中,而且只能防一般物理性攻擊,脫 法及特殊哪件攻擊另外計算,所以多加點生命力比較密** 付 ?



火焰、冰凍 、電擊及猛毒等 各項抗性記得要 提升,這些難機 的多類影響相當 大,尤其是 對付 答品大魔王時 : **武擇正確的防禦** 屬性 將讓你更容

易數倒對手。如果 時找不到合適的防具,可以用資料 篇的The Horadric Cube物品合成法來合出所需要的指 黄。

法



就人物來說 學騎士是神聖 魔法系、死惡法 師是猛毒魔法系 • 女法師則兼具 火焰、冰凍及雷 雷三系魔法。由 於每種怪物對各 項魔法的抗性都

有所差別,所以注意其作用。像神聖系的Holy Bolt只 對不死系敵人有用、冰凍系對高等級的敵人影響力變弱 等等,各位得從窗戰中細心觀察,才能使用出合適的魔 走。

野蠻人

天生的肌肉男,使得他在近戰肉擲中所向無敵, 但是在後期遭遇法師型及長程攻擊習型的敵人時會很麻 **道:學習投機「支配」及雙手投擲這兩項技能」會讓你** 攻擊時更加得心願手,反正後期錢遭蠻夠用的,就用錢

砸人吧!

尋找藥水及 物品等技能乍看 之下頒吸引人, 但別忘了技能點 數有限,所以別 把重要的點數會 來提升「運氣」



聖騎士

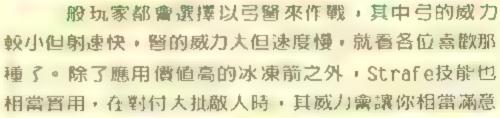


磁然是稚鼢 的領導者,但在 許多方面都比不 上頁心職業,貝 **微大的優點,就** 是上網時幫助頁 他陈友啦士不過 對不死系配物面 吉・平騎 生可是

其最大的敵人,不儀武器大都專對付不死系官物,連 Holy Bolt也專對其使用,所以對付不死系聲物時會比 其他職業有利。

在各項技能中,Praver可說是最實用的,它可以 不断地回復自身及同伴的生命力。不懂可以减少回復樂 水的消耗,在持久戰時更可以顯出它的優點。 Salvation則可以增強對所有特殊攻擊的抗性,在 NIGHTMARE及HELL級的任務中更顯出其重要性。

亞馬遜女戰士



的。

拿矛是亞馬 还女戰士的另 種選擇,不僅威 力比弓弩強大許 多,而且後期的 閃電技能可以造 成多數敵人受傷 是喜好近戰的



玩家最愛。附帶一點,如果能召喚女武神(Valkyrie) 的話,就可以有個好伙伴來並属作戰了。

死靈法師

如果想好好當個稱職的死靈法師,召喚法術自然 是重點啦!由於骷髏兵太過脆弱,後期派不上用場。因



此以巨像兵(Golem) 為主力吧!不過有 幾個骷髏法師也有 些用處,因為它們 會給予敵人各種特 殊屬性的魔法攻擊 , 在混戰中頗具用

醬歡親自動手的死靈法師,可以研習Bone Armor 及Dagger,前者可以承受一定程度的攻擊,後者可以 大幅增强匕首的攻撃力,並附上特殊的猛毒屬性攻擊; 如果再配合一些讓敵人虛弱或攻擊反彈的詛咒法術,誰 战法師不能近戰的?

女法師

法師天生就不 是近戰的料,因此 可以將一般攻擊改 成較簡單的攻擊法 術,便可以同時掌 將高等級的Inferno 法術裝在一般攻擊 🦙



上時,就會變成人間火焰噴射器,威力可是相當難人哦 (Diablo就是以此掐殺, 屬各地英雄好, 英)。

水凍法術是女法師必備的技能,尤其是Ice Blast、Glacial Spike及Shiver Armor等法術。前兩 者可以减緩甚至停止敵人的行動,後者則有效提升防禦 力並使敵人攻擊時因冰凍而減緩,可說是女法師的救命 7. 曲

城鑓



各區的城鎭是唯 一能讓富險者們安心 休息之處。不但可以 **冤費回復生命力及法** 力,還可以買賣各種 裝備物品、接受任 務,可說是重要無比 的休息站。為了讓各 位在城鎮中可以迅速 獲得各項服務,特地 將其資料列褒如下:

出場人物全集

除了每扇都會出現串場的Deckand Cain可以關係 定物品之外,其餘人物皆有不同的作用。

	Rogu	re En	campo	ent	
/ 3	Akara	Chano i	(literal	Kashya	Marriy
出器		0	0		
弓왤	-	0	0		
法杖	0				
製甲	_	0			
魔法物品	0	0	0		
神秘物品	-		0		
卷軸	0				
回傳藥劑	0				
投擲藥劑	0				
箭矢	_	0	0		
鑰匙			0		
交待任務	0	0		0	
完全回復	0				
修復物品	-	0			
雇用伽兵				0	
運送官區					2

ZA CEJ					:						
				LŲ	t Cino	le in					
1 3	nti -	or ochan	F1367	Fara	Geglaso	Ges/	Jernyn	Kalarlon!	Lysander	Mesh if	Macray
正行器			0	0							
弓弩			0	0							
法杖		0									
護田			0	0							
魔法物品		0	0	0							
神秘物品			0								
卷軸		0									
回復樂劑		0							0		
投擲樂劑									0		
箭矢			0	0							
鑰匙									0		
交待任務	0	0					0				
完全回復			-	0		-					
修復物品				0							
雇用傭兵						0					
運送它區										3	1
1▲傳送點的	元北岳山马		保護箱 ※日	4							

Kurast Docks						
/ 3	Alkar	Asjæara	1,00511	illuce ^l r	ilasa Iya	St 3917
武器		0	0	-	_	-
弓弩		0	-	an .	-	-
法杖	411		_	-	_	0
護甲	411	Ò	0	-	-	-
魔法物品	-	b	0	-	_	0
神秘物品	0		-		-	-
卷軸		-	_	- 1	-	0
回復藥劑	e-7	-	_	-	-	0
投擲藥劑	0	- 1	-	-		0
箭矢		0	0			
錦匙			0			
交待任務	0		0			0
完全回復						0
修復物品			0			
雇用伽兵		0				-
運送它區				2		-
.▲傳送點:>1	中央	▲保險精業	中央			-

The Par	demon	lum Foi	rtress
7 3	Jg.ड [[व	Halipp	(eant)
武器	-	0	
5醫	0		
法权	0		
護甲	0	0	
魔法物品	0	0	
神秘物品	0		
卷軸	0		
回復藥劑	0		
投擲樂劑	0		
箭矢	-	0	
鑰匙	0		
交待任務			0
完全回復	0		
修復物品	-	0	
雇用傭兵			
運送它區			
·▲傳統點·8·3		A (Table 18) 8	/国和第一



這是為了一些卡在各處魔王處的玩家所特別撰寫 的。由於各屬嚴王的威力康比一般怪物強大許多。所以 很多玩家初次遇到時不免吃了不少苦頭,因此下面特地 列出演四區魔王的特徵及攻略法。希望有所幫助。

Andariel :

○ 建謸等級:12以上

☼ 特殊需求·抗毒屬性50以上

允滿劇畫的蝴蛛女王·魯散劇毒氣彈攻擊·被擊 中時 曾不斷損耗生命力。對戰前先將抗毒屬性 儘量提 升,有减少毒翁時間的裝備更佳。在西周時話儘量躲過 其散射毒氣彈攻擊, 然後再趁暉攻擊, 妇果能以冰度凍

屬性的攻擊減緩其速 度,則勝算更大。若 情况不對,可先溜到 上 圖唱思 等到调 整好後再下去殺做 🗥 以車輪戰法的話,勝 利只是握早的事



Duriel :--

♀ 建議等級:18以上

○ 特殊需求 抗冰屬性60以上



將敵人冰凍並 各碳的巨温、由於 具有類似學騎士的 Holy Freeze技 能,所以應戰前請 先準備好抗冰鄏件 的防具若有减半冰 凍時間的裝備更佳

(Thawing Potion無效)。由於進入後沒有脫出口,如 **里情** 况不妙,可預先設立個傳 医門以便逃難用。俗桐 『以牙還牙』・記得用冰凍屬性的攻擊減緩其速度・不 外被啃上兩口就差不多了。如果用女法師的話 ⋅ Blaze 是個相當不錯的選擇。

- Mephisto -

○ 建議等級:22以上

♥ 特殊需求:抗電屬性75以上(最大)

雞號稍 天魔神 之一,但置際上只有 **真散射的閃電較可** 怕,只要將抗毒屬性 提升到最大。或許比 同一層瘤傳送的小頭 目還容易對付。只要 **單打獨門→基本上能**



打到這裡的玩家就應該應付得了: 若真的不行的話, 就 退上 層稍重準備後萬下去衝殺吧!

" Ail 🖑 Diablo 🖺

☆ 建議等級:26以上

○ 特殊需求: 抗火屬性75以上(最大)



不愧是最後 魔 I , 雖 外 専 用 火焰屬性的各項 攻擊。但是就算 將抗火腳性加到 最高,在其最強 的攻擊Inferno 烈焰燃燒之下。 就連野蠻人也會

吃不消,所以只要看到那一大條烈炎出現, 定要趕快 |兆開!| 不然待會就等者收屍吧!至於其它攻擊倒無關緊 要、只要生命回復藥水砌多、應該沒多大問題。



由於職業本身對於劇情的影響,就只有一些對話而已,因此本文僅以廢法師的部份撰寫,雖然極盡「扒 第十之能爭,冀求盡力提供讀者一個較完整的遊戲故事 便概。

過憾的是 · 草民曰以繼夜、焚傳繼馨、戮力以赴的結果 · 竟然僅只滄海 · 粟而已。事情就是遺樣,所有的復國人業、拯救世界危機的重貴大任 · 還是得靠玩家們親自參予 : 玩家還得玩遍所有的角色過後 · 也才能真正的領略遊戲的精妙。希望讀者們的黑夜會比草民的白天更為光明…



第一部



自從發生在Tristram的吳難傳開以後,黎多旅行者紛紛取道遺儀營歸穿越而行,有人說那是恐怖的魔神 Diablo即將帶現世間的徵兆

灣區裡的Warriv指出,數週前有個叫Dark Wanderer的電險者,他試圖穿越被嚴密點與者於Roque Monastery前往山區;週件事情或許沒什麼,但似乎有股邪惡的力量悄悄跟随他的足跡。當己位電險者由一跨越隔隔後,柵門便宜即深鎖,並依出許多不明所以的生

物人华内 · 通知局 外的屬動 才又争新 在充

物人學學專附近的鄉村 · 直到實險者彌平營地 外的騷動後。關陽珊門 才又重新開啓。

在荒野上有倘地區

佈滿了強人的邪智力量 ,但於一處近到洞章介 滿了國遊般的可疑生物 ,Akara雖然為些來多為 生物會攻擊營制,如果

真心也就断她們的話,那代或去找它實賠的。害並消滅 那些卑劣的野獸

(任政1 1 Den of Evil 可提出的, 1 SF系加引 的 圖穴)

Start III

出了營區遇有怪物攻擊,在前往Cold Planns的監 口有位女戰 iFlavie,提朝在大鵬冒進之前,必須完 成Akara所交付的任務

進入洞穴之中將遇到的野獸全都殺盡,在敵人刺

五隻以下時,會出現任 務提示,顯示尚有多少 餘孽未清。直到洞穴參 進日光,即表示任務完 成。



向Akara 回報後 · Akara 表示已赢得她的充份信

任,將可以學得一項自 選的技能。

'.... \)

Kashya甫接獲價查 兵關於令人厭惡的修道



院繼地的彙報。Blood Raven是她們在Tristram 與Diablo交戰時的一名 慎查隊長,但也是腐敗 於Andariel邪惡力量之

下的第一人,現在心須前往修道院墊地區, 對找這名威 內她們生存的邪惡人物。

CHPS. 2 States' Barel Grounds 前往級数 こ delarの記し、この1の1 (av n.)

ACTUAL DESIGNATION AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE PARTY

當進入鄰接Cold Plains的Burial Grounds 後,任務内台灣協之改變

SHEW. CHEE THE SHEW



Blood Raven就信於學屬內,與之正而交達時,她 藥不斷召喚不死至物協助戰局,要盡力凝開它們攻擊主 要、1標,反正打倒Blood Raven後這些做人就全回歸摩

+ <

墓版中有一 處地下墓穴的人 口·左下乃是往 The Crypt·右 上方則是進入The Mausoleum·可 以用來採率、練 功兼優齊物



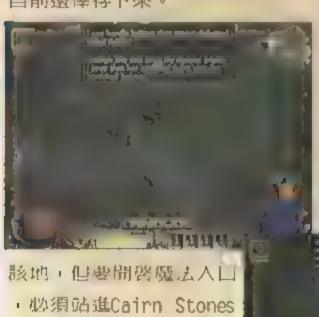
回到營區之後·Kashya為表示她的無比謝意·熱 情提供了一位女戰士以供…隨行差遣·往後若該員陣亡 時·也可以回來找她另行雇用他人。往後雇用時建議找



會便用冷凍箭(Cold Arrow)的傭兵・會有相當的幫助。

(11 61 1 1

Akara指出,目前所面對的是一股極難理解的邪惡力量,唯有一位Horadrim哲人能藉由其來歷和知識,適時給予正確的忠告,他的名字就叫Deckard Cain。必須立即動身前往被毀滅的Tristram尋找他,希望其目前遺俸存下來。



Akara進一步指出,Tristram實在太速了,若是步行前往,恐怕Cain早已羽化登天;有條。 透過魔法入口的捷径。可以立即抵達

該地,但要開啓魔法人口 · 必須站進Cairn Stones 並按順序觸模語些石頭 至於觸摸的順序,則鷚刻 在Tree of Inifuss的樹 皮上。

必須先找到神聖的Tree of Inifuss並取回刻有神秘記號的樹皮,Akara將會設法翻譯並解開神秘記號,以開發魔法入口。

(1.14.) In Sant trans. Rest. 1. ... (1.15. I.)



曲Cold Plains通往 此地後。同時可找到The Moldy Tome。根據審本 記載、提到一位藉由百 名處女鮮血浸洗而重獲 精神力的Countess已然 事生、她獨身的偏遠塔

櫻位於遭神貴棄的荒漠。有人傳說該處有個未被發現的 遺跡,被深埋在大堆沈默見養人的枯骨之下,並伴隨可 衝的狰獰生物。

(任務1 4 The Forgetten Tower ごねょれり」で、 Wood後方的にlack Marun 「記点提」)

THE RESIDENCE

EnStony Field 穿過地下通道到達 此處後,可尋獲 Tree of Instuss, 並取得Scroll of Inifuss。隨後兼程

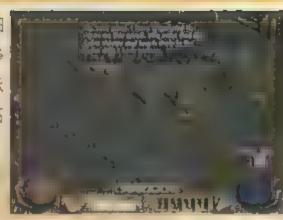
趕回營區。 (任務L.3.其基



ASSCROLL OF Initus STOLE Akara)

Akara翻譯出捲軸 上的神秘記號,囑咐拳 獲Cairn Stones,並依 她所示的順序去觸模石 連以開啓魔法入口。

THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PERSON.



1, 1, 1, 1, 1

找到Cairn Stones 並依序觸模石陣之後, 出現直達Tristram的紅 逐步入口。



在 片覆墟中琴獲 機到囚禁在繼子中的 Deckard Cain·放下絞 架並救出之後,他會獨 自先回返營屬。在此除 了一堆頭目級 敵人外 ,特別要注意Griswold



(一代的鐵匠個屍化),不做生命力奇高,而且會阻咒 酸人,容易形成長期戰,所以需量與其單獨對戰較有 利。

Occurated Com 2

The second second



Akara為了營救 Deckard Cain這檔事 表達越擊的謝意·特 地贈送一個魔法指 環·並建議必須立即 聽取Cain的忠告。

Deckard Cain有

感於救命大恩,此後將會桑醬幫忙鑑定物品道具,並提供有關此次事件的整個來龍去脈。

(日報13元以)

The Marks

此地有路可通往Tamoe Highland,而廢棄的碉堡 内則有地洞可進入Forgotten Tower。

覆蓋在地下的塔樓一共有五層,進入探索時會依



序得到下列的任務提示。

(任務、制度 所以以及 Tar F的工作图

(1111 (1/1) Countess)

在此底層生牢裡,除了動作極敏捷之外,還有人批櫻曜在芳,先將小的誘出一幸掉,再回頭單挑大步的一方便以下的內方。



實籍,並獲得大量的實物及金錢

(11 12. 1 1) 10.



Charsi在詹皇 逃離修道院時·不順將一把Horadric Malus 遺銷在裡頭, 如果能屬她取回的 話·她將利用其蘊 產的廢力協助轉獲 者增強武器裝備。

Barrack: Thomastic Mali - 167 and a service to a

可由此地前往Monastery Gate

殺入大教堂之後,可抵達中央的Outer Cloister,此處有傳送點可先回營地隔恩一下再來

只有一處可通往Barracks,其餘無路可觀之處



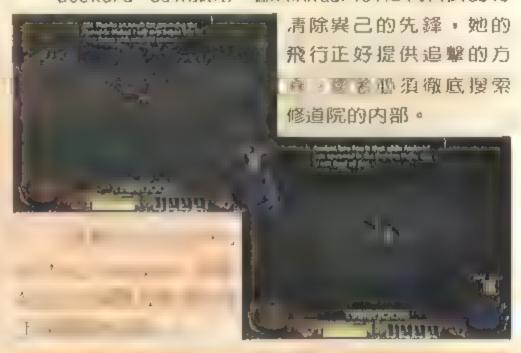
衝殺一陣之後,在深處會遇到 正在把玩Horadric Malus的時子Smiths (很像 代的層人型 機),雖然皮堅肉 使,但以打帶饱戰 術應該可以順利解

决。隨後在其出現處的內側會發現Horadric Malus (任務1-5進度上將noradric Malus帶回編Charit)

Charsi非常高爽取回Horadric Malus,她浮會讓任何一項普通的武器或裝備變成強力的特殊裝備

Maria Jack

Deckard Cain指出,顯然Andariel是代替Diablo



經過地下點獄Jail來到Inner Cloister之後,此 處也有個傳送點可供回去點隔一口氣。



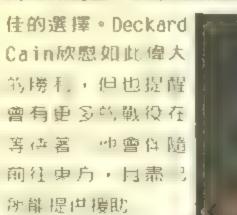
此地有入口可往地下暴客。進入地下暴客第四層後,Andariel的果穴就位於此層。

(1) (5) (302) 3° (Ard the land)

依前面所提的 級工 攻略法殺了她, 之後出現 處法入口, 可適接回 到營屬。

(1 3% (30)) Lange (1 10, 1 1 f))

Andariel的死,帶結營屬的居民如獲重生的臺 兌,雖然難至屬房於昔日的會友豐此變故,但比諸敵我 的殊死利害,造樣的結局對大部分的人而言,毋寧是最





Warriv的旅行齊隊 已準備好要啓程了,只 要找Warriv並選擇GO EAST,便可以前往第二 個區域

·红粉。(元)人)



第二部

Lut Gholein

Jerhyn是遺憾,本市的領主,此地現時也遭受不明的邪惡力量所困,而這一切都在一位即Dark Wanderer的旅人經過此地,並試圖尋找「al Rashati,參八之後開



始。沒有人知道 Tal Rasha舉穴 的谁切位置,監 禁Baal的墓室中 已不復可考目漸 為人所遵忘,但 那無疑應是位處 小漠之中。

Atma是旅館

的經營者,她有個很重要的任務要交託。她雖不指望能 幫她達成任務,但如有心要幫忙的話,她倒是極為感激

的。據說在港市的下 水道裡類伏了大批生 晚人肉的生物,迄今 已有多人罹難,其中 包括了Atma的丈夫和 兒子。如果能消滅。

The Property of



些可佈的生物 藉以洩根, 將廣骨到應有的回報

街道上行處Trap Door 可進入下水道,另在港市 的底端也有另一處入口。

(任務2-1: Radament's Lair 在Lut Cholen港市 找到Radament的製寫)

進入下水道第三層之後,若接近Radament時,會有下列任務指示。

(任務2-1進度 殺了Radament。)

出於Radament會不斷地復活被擊倒的骷髏兵,所以不要戀戰,盡量把敵人誘開,再好好招呼

Radament。除 了毒氣之外, 倒是沒什麼好 怕的

打倒 + 1 後 可取得800k of Skill · 另外在 箱中可找到 份Horadric Scroll ·



(任務2-1進度 回去找Atma獲取回報。)

(任務2-2: The Horadric Staff 將捲軸帶回港市給 Deckard Cain。) Lut Gholein

Atma關聯復仇後顯露無比的興奮之情,她允諾要將事讀告知居民,相信所有的商隊都很樂意以較低的價格供應所需的物品(往後物品為九折供應)。Atma指出領主Jerhyn有事商量,到他的宅邸前應可找到他。

(任務2-1完成)

Deckard Cain 如獲至實的審視接軸

番·說出有關於 Horadric Mages的 記載…Tal Rasha的 學八是密閉式的巨大 學穴,唯有具有特殊 儿童的Horadric 子权



才能開營幕穴的陸嚴人山;但手杖在一名法師竊取之後,「中已分解為兩部份, 為权身,一為金屬权頭,並



分別被安全的藏匿守護 者。這是Horadrim的預 知能力所致,他預見往 後的困境,所以蓄意將 藏匿的地點留待真正的 英雄自行去揭溉。

接觸必須収集分散

的手杖部份·並利用Horadric Cube使之能新組合。才有可能進入Tal Rasha所埋葬的幕室。

(任務2 2進度 前往Dry Hills底下的Halls of the Dead尋找Cube:前往Far Dasis地下的Maggot Lair尋找 Shaft:前往Claw Viper Temple尋找Headpiece。)

Rocky Waste

沙漠中有進入Stony Tomb的入口,另有途徑可往 Dry Hills (

Dry Hills:

此地有通路可達Far Oasis,另有Halls of the Dead的入口。

Halls of the Dead

此處大部份都是不 死至皆物,由於有大息 的本乃伊在後不斷復活 之故,會顯得特別吃 力量在第一層的深處可 找到一個閃閃發亮的實 籍,內有Horadric



Cube r 這個 盒子除了組製過關所需的道具之外,還有其它用處,詳情請看資料篇的相關介紹。

Far Oasis:

由此再往前可進入Lost City,另有入口可往 Maggot Lair。



Maggot Lair



殺羅滿地巨蟲之後,獨守最深處的是母蟲Coldworm the Burrower,所有臣蟲都是由地生出的,打倒地方能順利取得箱中物一Staff of King,這

正是Horadric Staff的一部份。

Lost City



海往前爬上山坡後,有通道可往 Valley of Snakes ,另有一處Trap Door可進入Ancient Tunnels。這時天際 突然變黑,隨後出 現下列任務提示。

(任務2-3: Tainted Sun 胸間Drognan有關奇怪的黑暗秘密。)

Lui Gholain



(任務2-3進度 摧毀位於Valley of Snakes地底的 Claw Viper Temple中的蛇形祭壇。)

Valley Of Snakes

此地可找到Clast Viper Temple的人LI

Claw Viper Temple

第 層有性項 級的原程,有不少或 維好 漢初 欠斃命於 此:如果情况不對, 就撤回第一層碼 氣。殺光所有敵人並 摧毀 Tainted Sun



Altar之 其中的 Horadri 來當護馬

Altar之後·將得到隱藏 其中的Jop of the Horadric Staff·可以用 來當護身符。

(任務2.3完成)

將Top of the Horadric Staff和Shaft of the Horadric Staff攏進Horadric Cube之中,經過轉化之後即可含成為Horadric Staff。

(任務2-2進度 攜帶權杖進入Tal Rasha的惡穴。)

Lut Gholein

Cam實與領主該過,發覺他似于被某件事所困擾

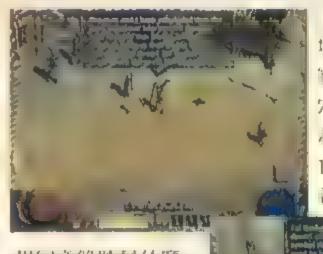
而愈發顯得激動,應試 著再找領主深入詳談。 如果領主仍然不允許進 入宅邸的話,那麼就需 多尋求機會以資證明自 己的實力,領主的器重 似乎正目: M加增之中。



(任務2-4: Arcane Sanctuary 跟Drognan交談。)

領主和Drognan一致推斷,最近路經此地的Dark Wanderer正是Diablo本人,而且Drognan堅信Diablo是在沙漠中尋找那監禁他的兄弟跟友Baal的幾穴上領主盛讓Drognan是英明的一號人物,而且必定有可靠的忠告,能專引找尋Tal Rasha的擊穴所在。

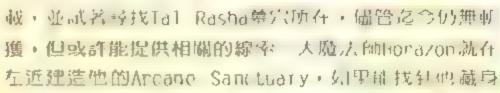
(任務2-6: The Seven Tombs 韓獲Tal Rasha的墓穴。)



Drognan指出, 埋葬Tal Rasha的墓室,連司其他六處墓 完就在沙漠中的地底 深處,但只有真正的 Tal Rasha墓室標記 著特殊的符號:如果

想知道符號是什麼, 那就可能要在密有傳 奇色彩的 Arcane Sanctuary裡頭才能 找到答案。

Drognan 齊經 努 力研究古代的文獻記



的掣所,相信必能獲 知Tal Rasha幕六方所 切位置。

當Drognan和領主 提到此事時,領主特 別屬附要前去找他, 也許領主知道每何秘 密入口也說不定



(任務2-4進度 前往領主宅邸内尋找Arcane Sanctuary。)

領主表示,當此地遭受侵擾之初,他特別允許受 到驚勵Elliarem女會行動性進入宅邸避難,但過些時已



後,卻見可憐的女孩們遭來自地獄的野獸殘酷屠殺;英 勇的衛兵試圖要將這些怪物趕回其現身的一處神秘缺



口,卻反而遭受 一場重創。如今 這些嚇人的怪獸 正大量陸續地由 缺口進駐領主的 宇郎。

領土迫於無 奈 , 乃 雇 用 Greiz和他那

群願兵集團以保護領地。Drognan堅信是由於Arcane Sanctuary埋藏在港市的地底所致。徵得領主的同意之 後,此時已可進入宅邸。

Palace

在不断深入皇宫探索之後,發現底部有座詭鼻的 傳送門,可以通往另一個世界。

Arcane Sanctuary

這個地形相當脆異,可能要花上不少時間搜擊。 當遇到此地的主人The Summoner時,會出現下列任務 指示

(任務2.5: The Summoner 約了The Summoner)

田於The Summoner的擬法威力惡強,如果有壞得 **武器的活,最好大概算出其大概位置,便摄摄地攻擊,**



个性 資明 過去 行籍 吧!擊倒對方之後 ,除了滿地屍首外 · 還有 切 Hora zon's Journal (任務2-5完成)

閱讀Horazon' Journal 之後,出現一處 魔法入口,可往 Canyon of the Magn

根據HOTaZONUL ail

記載,凡欲搜尋Tal Rasha 墓穴必經此。入口,其中有



六處墨穴的紀是偽 造的,另提及第七 個真正標記的緣起 。由於每個人物的 標記都有所不同。 請親田會看任務提 江的内容。

(任務2-4完成)

(任務2 6進度 真正的Tal Rasha 幕穴的標記)

Canyon Of The Magi

沿著山壁由左至右具有七處墓穴,根據標記判定

並進入真正的Tal Rasha墓室。

Tal Rasha 👣 Tomb

找到Orifice之後,將Horadric Staff放進

Orifice, 繼壁會出 現一處裂洞,由此 可往Tal Rasha's Chamber。進入前請 先準備好,要前往 挑戰本區廢玉了!

(任務2-2完成)

(任務26進度



進入Tal Rasha's Chamber探索

Tal Rasha s Chamber

進入此地後,即遭到本區隨王Duriel的猛烈攻



擊,由於已無退路,所 以禽勇作戰吧1 辛苦地 打倒牠後,另一邊的出 口才會開幣。

<u>(任務2-6進度 探勘</u> Tal Rasha的戛塞)

往前在兼室内找到

被囚禁的Archangel Tyrael,他來此是為制止Diablo 解救Baal,可惜功敗垂成。如今,兩大魔神的威脅已 然遍及整個世界了。

這股邪惡的力量已往東方的Kurast前進,他們的 目標是Zakarum Temple,解救他們最古老的兄弟

Mephisto, 亦即僧 恨之魔神 若是讓 **這個魔神的力量** 集結,那 切熟疏 煩了!必須速度重 洋,前往Kurast搜 赞Diablo和Baal的 1 JH



(任務2-6進度 跟Jerhyn交談)

Lut Gholein

領主非常感謝連番的努力, 他己聽聞Diablo和

Baal的事情,如果要趕 往東方的話,他會立即 扯准並令Mesh if 由水路 護医前往,相信他也急 著要離開此地才是

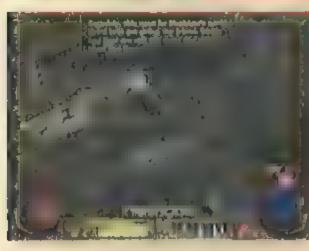


(任務2-6完成)

(任務2-6進度_ 跟 Meshif交談。) 找到Meshif之後即 可啓航前往東方

第三部

Kurast Docks



Deckard Cain 同樣跟隨至此,他雖多年未曾涉足,但卻極難相信此地如今敗壞至此,這必然是拜Mephisto所賜。Diablo與Baal仍然流竄在

外,須得儘速追查他們的下落。

剛出城鎮時,便會遭遇Dark Wanderer;不僅無法 欄下他,而且其消失後來召喚來一些怪物,消滅他們 吧!

Spiser Forest



森林裡怪物群樂·区 險非常。往北殺了一些怪物後·便可以換得Jade Figurine。

Colden Bird (ClaimEar)

Jake Francisco July)

Kurasti Docka

Deckard Cain曾繼續來自Lut Gholein的Meshif提



(任務3-1進度) Meshiftian離像)

Meshif見到雕像異常興靈,這將可使他的

收集更為齊全。他願意以Golden Bird進行交換。並認為是極公平的交易。

<u>(任務3 1.其度 同Deckard Cain制制Golden Bird的</u>

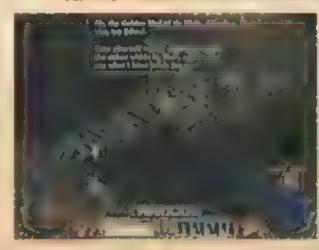
剖桌)

Deckard Cain 曾聽過關於一位哲人 Ku Y' Teh的傳說 · 此人畢生專研超脫死 亡的神祕靈魂學說。 如果沒記错的話,這 位哲人的遺骸正是安



置在一小型的金黃雕像裡。

(任務3-1進度 將Golden Bard源給Alkor研究。)



Alkor一眼瞧出是 Ku Y'leh的 Golden Bird·接篱他将進行一項關於 雕像裡骨灰的研究,稍後再回來瞧瞧他能變出什麼把戲

(住於3 1.戶隻 L.J. 找Alkor釋求報償。)

回頭再找Alkor時,他已研製出一瓶生命藥劑 Potion of Life,服下後可增加最大生命值二十點

(任稻3-1完成)

和此地祭司 Ormus對話中獲知, 他學已存碼頭邊安備 了競法以村絕至物的 人價,但近來這道的 趣似乎有日益削弱的 趨勢;根據他的記



億,有一項名為Gidbinn的物品可以增強遺壞魔法,若 開順科找巴的話。此地仍然可保安全。

(任務3 2 Blade of the Old Religion 前往 Elayer Jungle製提Gidbinn。)

Deckard Cain提醒奠忘了此行的機終国的是為了 消滅Mephis to。他被Hora drim監禁在聖殿城市 Travincal中的Guardian Tower。尋獲監禁入口的唯一 方法,就是推毀Compelling Orb I Mephis to利用遺頂 裝體控制了 Zakarum Priests和所有門徒,而

Compelling Orb也 唯有多人古老而不朽。 航學中雲應之物・オ 排破賽之・

Mephisto遺監 學之後。利用他邪學 的力平誘惑Zakarum 的學句變落,絕人部



分的 当走都投入他事等的) 除了大祭司Khalim之外。Mephisto 使其他祭司殺害了Khalim。 並將遺骸 肢解並分散於各地。

接下來的任務,心質收集遺落於各地的Knalim的遺骸 他的心臟、頭部、眼睛和 専用的 鏈伽(Flail);然後利用Horadric Cube將這些遺骸轉化成為Khalim's Will,才能摧毀Compelling Orb一唯有Khalim遺留的意志,能夠發掘出Mephisto遭監禁的處所

(任務3 3 Knalim's Will 尋找Khalim的道骸。到 Spider Cavern尋找他的眼睛)

Bpider Torest

在森林深處有兩座蜘蛛果穴,分別是Spider



Cavern及Arachnid Lair·另有路徑可往Great Marsh 和Flayer Jungle兩處區域。

Spiden Cavern

在洞窟深處的閃亮寶箱內有Khalim's Eye。 (任務3 3進度 前往Flayer Dungeon 算技术halim's Brain)

Flayet Jungid

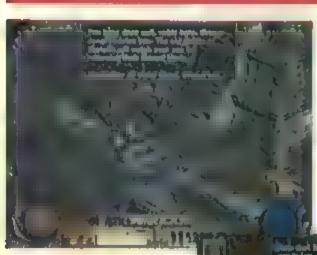


叢林中可找 到Flayer Dungeon的入口 另外在Flayer 的部落中可發現 火燒般的擺 節,點燃後會跑 出一群怪物,殺 了牠們可取得

The Gidbinn

(任務3. 2並度 將The GrdLinn帶目标Ormus.)

Kurast Docks



Ormus除了致贈 只金色指環之 外,並稱可再同 Asheara要求一些废 助。

(任務3 2 進度 MASheara對話)

此處的伽兵首 額Asheara總到是 Ormus所引薦來的英 雄 · 便指派 - 名師 兵伴 盼 協 助。 此 版 的丽兵具有 度的魔法威力。尤



其是攢用水系隨 去者,且法師可將一般敵人凍住,是相 當有用的伙伴

(任務3 2完成)

Flayer Dungeon (Level 1



洞窟内的小人族看 來辦矮小,但是相當兇, 猛, 不僅動作迅速, 亦 且還會遠遠地用歐丽攻 擊,是相當茲贖的對 3 小人族法配除了齊 復活同4000 ,還會用相

當僅的Inferno攻擊,最好了多除掉以絕後患 在第一 屬色閃亮實箱中可找到Khalim's Brain

(注發3-3進度 前往位於Kurast Bazaar地底的

Sewers尋找Khalam's Heart.

Lower Kurast

穿過小人族與佐的叢林後,這裡就是另一個人類 型 懂 族 的 地 盤 了 。 由 此 處往 東 北 可 通往 Kurast Bazaar .

Kurast Bazaar

田此處往東北可通往Upper Kurast。其區域下方 有兩座地下砷殿Disused Fane及Ruined Temple的入 口, 還有龐大的下水道, 可運賃Kurast Bazaar及 Upper Kurast

Upper Kurasi

此地有二處下水 道入口通往Kurast Bazaar,另有兩座地 下砷殿Forgetten Reliquary及The Forgetten Temple 的入口。往東北方向 則可進入Kurast Causeway



Bowers

此下水道有一点 出口可往Kurast Bazaar,另有三處半 口可達Upper Kurast。扳動星版的 拉桿可打開第三層入 L. · Khalim's Heart就在下水道的 第二層之内的智箱中



(IF務3 3進度 前往Travincal 要找Khalim's Elail·無鑑意知gh Council)

Kuraet: Docke

回到碼頭處稍事 休息時,Hrat Ti 會提 到 · Alkor曾說有本 極具魔力的占訓 am Fsen's Tome™ ≰ 在Kurast.某處 如甲 能找到它·Alkor為 在框當便厚的報訊



(注稿3 4 Lam Esen's Lone 在Kurast Bazaar) Upper Kurast及Kurast Causeway 區的大座地下神殿中 找得Lon Esen's Tome)

Kurast Causeway

此地有兩座地下神殿Disused Fane和Disused



Reliquary的入口,往前 則是Travincal的地界。 在搜尋過 區內座地下 神殿之後,可以在某個 神殿内找到Lam Esen's Tome,

(ILM3 4 Lan Esen's Ism; RAIKOTELA)

Kurast Docks

Alkor見過Lam Esen's Tome之後,表示此書有助於更廣晰地洞察Prime Evils的本質。可獲得獲得五點提升屬性的點數。

(任務3-4完成)



Ormus盛額 此番所展現的驗 量和勇氣,將會 啟動所有的居 民,但眼下則須 正視挑殷逐漸優 蝕的邪惡力嚴, 很久以前,多位 Zakarum的元老

曾經點禁Mephisto於Guardian Tower·但在此期間, 昔日慶越的門徒卻逐漸陷落於Mephisto戀勢力的支配·High Council即是早期的一大顯例 Mephisto的

僧恨本質,不僅數壞! Zakarum虔誠的追隨者。 且逐漸將之轉變為狂勢 的偏執,追就是必須前 往Travinca]並利城山gh



Council的主因 日除去High Council, Mephisto 所能享管影響的領域和追隨者也勢將

Travincal

由Kurast Causeway進入此處後,會有新的任務指示

(任務3 5進度 殺了nigh Council)

在Blackened Temple之前會連踢 大群敵人,其中最棘 手的是High Council 的二大為腦及其餘會 衆,盡量利用地形將 他們 誘出並各個



撃破,切忌被衆首腦圍歐。在擊倒某個首腦後可取得 Khalim's Flail,另在神殿前廳可瞧見Compelling Orb

(任務3 3進度 的問Deckard Cam有關。halimis flail的訊息。)

(任務3.5進度 向Deckard Caine主求製助)

Kurast Docke

Deckard Cain表示,從Kurast的土地除去Zakarum的High Council是必須的:還有Compelling Orb必須有毀,因為Diablo和Baal很快地會趕往拯救他們的兄弟Mephisto,沒有時間可以浪費了。

(任務3 5完成)

唯有Khalim's Will可以推毀Compelling Orb,並找到Mephiato的途徑。將Khalim的遺骸一包括Heart、Brain、Eye及Fiail一起放進Horadric Cube之中,再轉化成為Khalim's Will。



任務3-3進度 運用Horadric Cube 軸化Khallm的遊 飯)

(任務3 3進度 運用Knalim's Will 推設Compelling Orb)

Ormus指出,Diablo和 Baal此刻妙定已發現Temple City的所在,也正設法解救 进Horadim監禁在Guardian Tower的Mephisto,必須趕 在他們之前防止憎恨魔神重 現人世



(任務3 6 The Guardian 連用Khalim's Will學設 Compelling Orb·足柱間監禁Mephisto的人口)

Travincal

進入Blackened
Temple前廳,使用
Khalim's Will®
毀Compelling Orb
後,Durance of
Hate的入口即回斷
現



(任務3 3完成)

Durance of Hate

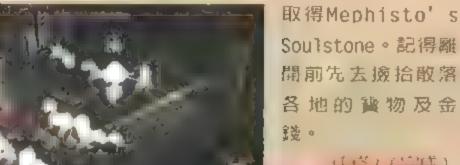
進入後便會取到新的任務指示。

(任務3-6進度 搜蒙Menhisto的行蹤)

到達第 屬後·會再收到最新的任務指示。值得 注意的·便是這裡的單三級敵人相當痲煩。尤其是具有 傳逐屬性的傢伙十分難纏·搞不好Mephisto選比它容 易解決些

(任務3 6進度_殺了Mephisto)

Mephisto雖號稱是三大廢神之一,但看來年老力 衰,只要將抗電屬性提升到最高,除了散射的閃電威力 較強之外,其它的倒不用太在意。擊倒Me phi sto後可



ALTS (SIK)

走入中央的圓盤 狀地板,與紅色傳送 門之間將會出現通 道,可往第四區的 The Pandemontum Fortress .





第四部



The Pandemonium Fortress

抵達時再見到Tyrael,指出The Pandemonium Fortress是衆天神勢力最接近Burning Hells的最後 處傷堡,此地保有數以上計光明戰士的鮮血所蔣成的庫 堲、光朵的 Ji饋。如今,散終的聖戰已迫在於 卧 I



很久以前有压紧 暗、扭曲的靈魂。因 施詭計而從所屬的領 域被革除遺棄,是認 Dalzual的大使,儘 曾如此,直至今。他 仍是Tyrael最為信任 的部屬。他憑藉自身

的勇氣和實力征服Prime Evils,並扭轉其邪惡的勢 力,但卻因此逐漸模糊他的本質並脫離來自天堂的監 曾。他開始由內在變得腐敗,而墮著的夫使所依賴、信 靠的既非天堂,也非地獄

由於 違反戒條,Izua 1的問處必然為召喚白無底署 簡,深点的中悔生靈所佔據,也所近發狂的也靈和著於酌。

刑折磨的外皮之 下,已經歷了不知 的時日:Tyrael有 感於Izual所受的 懲罰與折磨似乎也 物了,於是智术能 尋獲[zual, 並解 脫加諸在他身上的 痛苦禁錮。



(任務4-1: The Fallen Angel 前往Plains of Despair 尋找1zual。)

Outer Steppes

田 The Pande monium Fortress往 外便可到達Outer Steppes,往南西步下 ·段長梯可往Planns of Despair •



Plains of Despair

此區域有途徑可達City of the Damned,而路上 則會遇上化身為惡魔外表的Izual。除去控制其心靈的

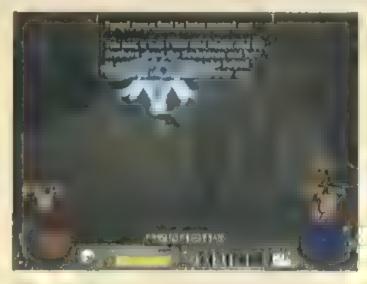
邪 题 之後 · 頁正的 Izual才會現身。

(任務4-1進度 孤皇控 Iztal 心量的意 随)

(任務4 1進度 Izual的心靈對語



Izua 1 笑稱Tyra e 1 竟然會戀臟的信任他,其實正是 他向Diablo透露,利用Soulstone收編並屬化自己人的



奥秘 · 同時他 也是協助Prime Evils入侵各地 的曾謀。對部 既已展開·星 絕不可能因外 力而被迫終止 地獄正夾 名 鮮 血 與 慇

夢, 沿扁地向前延伸到世界各地, 如波為每周的巨 良,任何阻擋是註定要失敗的 t

(任務4-1進度 回去見Iyrael獲取報償)

The Pandemonium Fortress

來Tyrael可全弄擰了,原來是[zual施詭計利用



他·以Soulstone反 去協助Diablo和其 兄弟…如今,在他 們和邪惡之力控制 下 · Soulstone的原 恐怕這世界被推向 水恒的地獄上不過

Tyrael仍高而有信。 增加了兩點技能點數 給辛苦跑腿的英雄

(任務4-2完成) Deckard Cainth 出,現在該是摧毀 Mephisto's



Soulstone的時候了。將此靈魂之石帶往Hellforge,將之放置在臺座上,再以Hammer擊毀;唯有如此作法,才能一勞永逸地阻止Mephisto的重現人世。

(任務4.2 Hell's Forge - 將Menhisto's Soulstone帶往Hellforge)

City of the Damned

此地有Waypoint,另有入口可進入River of Flame。

River Of Flame

此地可真箇是人間煉獄,找到Hephasto the Armorer並殺了他,便可取得Hell Forge Hammer。



(任務4-2進度 使用HellForge Hammer在Forge登座 ト)

往前發現 Hellforge之後,將 Mephisto's

Soulstone放觸上去,再 用Hellforge Hammer 敲 擊之,便可以將其靈魂 粉碎,並取得一些品質 優良的實石。

(任務4-2完成)



往前途中遇見天使Hadriel。他特地要來者在進入可怕的魔定之前。須先了解Diablo所藏匿的密室,是由五個封印所構成的防護側。唯有計開所有的刊間。才

能逼使Drablo限身的展開最終的戰鬥

The Pandemonium Fortress



Deckard Cain做了番最 後的UJ球, Diablo在獲知 摧毀Soulstone 之後,必然難掩 注怒的心潮,這 正是徹底擊潰他 的最佳時機工但

是·干萬別低估恐怖之隱神的會力·唯有針對Diablo 所擁有的Soulstone 不以致命的攻擊·他的心靈方能得 到永久性的解放

(任務4-3: Terror's End 前往Sanctuary找到 Diablo行蹤。)

The Chaos Sanctuary

從 River Of Flame 越過Hadrial 再往前,可達魔王 所在地The Chaos Sanctuary。 五座 Seal則分佈在三處 末端,每次啓動該處来端的Seal時,



便會出現極強的頭目級敵人,干萬要小心應付,最好先保留一座Seal,等到將所有敵人都溝光後,先回The



Pandemonium Fortress補充各 項藥水及裝備最 強的抗火裝備, 再向最後的魔工 排戰。

當五座 封印 都婚除後,位於

中間的密室即會出現 Diablo的身影,要注意 Diablo此代變成獸基體 態,動作更為敏捷,所 以打鬥前般好先開道傳 送門,到時才來得及逃

掉上好好的給他一陣黨駭吧! (任務4-3完成)



The Mondain Cube ship of

The Horadric Cube 的物品合成

當進行到第二區域的第二個任務後,玩家可以得到一個特殊的神秘盒-The Horadric Cube。這個盒子除了在合成某些任務物品時必須用到之外,還有不少效用



二顆相同等級實石	=一賴更高 級同類型質石
任意三瓶生命桑爾+任意三瓶法力藥劑	=一瓶回復藥水
任意三瓶生命藥劑+任意三瓶法力藥劑+一翰任意等級實石	=一瓶完全回復藥水
任意 - 瓶生 新藥劑 + - 瓶毒氧藥劑	一瓶解毒藥劑
任衛 雙斧類 的器 + 任节重要 1、当境武器	≃ 些投擲斧
社 第一 複劍類 代緒, 土賴 任 管 等代 為 石	- 隻有嵌孔的長劑
任意 复矛類武器 + 任意 袋弓形	=一些標稿
日·葛· 梅· 特···	- 一接智能
任義兩份智能	一袋弓箭
仕意 三只指環	=一個護身符
任意三個機身符	=一只指環
日整 只指環+ 物任意等級制習台 (Ruby) +四瓶郊炸藥劑 (Exploding)	只增加火抗性21/30%的指環
任務一只指環+一顆日景等級配舊石(Sapphire)→四地解專藥劑(Inawing)	- 一只增加水机性。1 3点的指填
任意 另指環 + 一類日夢等W夢琴(Emolad,+四點解海樂劑(Antidote)	一只增加毒抗性21/30%的指導
任意一只指環+兩顆任意等級養玉(Topaz)	=一只增加電抗性21-30%的指環

物品介類洁

D1ablo II中最要晚目的,就是變化萬千的物品系統:除了一般雷險者萬用的武器裝備之外,還有晉項物面可供使用一遊戲中的物面可經由商店買賣、廣箱、擊便怪物或執行某項特殊任務時得到,以下先從人物可裝備的物品開始介紹。

當你看到 樣新裝備時, 會發現六種以下列館內 來屬分:

自白色	: 最平:	常的一般	装備

■ 藍色: 與每魔法力量的裝備

■ 宝白:獨一無二的特殊裝備

■灰色:表面上有嵌孔的裝備

■黃色:相當罕見的強力裝備

■ 綴色:可搭配成套的神兵利器

除了前代見過的白、藍、金 種顏色的物品之外,Diablo II又增加了灰、黃、綠三種特別的顏色



白色、镁、偏)一物品品質分類店

其中自在辦 然是景常见的, 但除了 般 作屬狀態 的裝備之外, 依其品質也可以分為下列不同的種類:

Damaged 投壞的 概重降低該物品原先的性能及耐用度 Crude 相製的 大幅條低該物品原先的性能及耐用度 Cracked 破損的 略為降低該物品原先的性能及耐用度 Low Quality 低品質的 稍微降低該物品原先的性能及耐用度 够良的 略為提升該物品原先的性能及耐用度

也就是除了Superior之外,其它排有「护道」的 臼色物品,都可列為不良品。此一般物品還差。拿大衛 時價格白然也差多了「

除了自自物品之外,其它特殊裝備都要經過鑑定後才可以裝備在身上(大部份裝備還會要求得有一定能力才能裝備)。當你檢到一項藍色物品並經過鑑定後,可以發現除了原先的物品名稱外,在其前後還會掛有些形容詞,代表其陸藏的魔法力量。由於這些形容詞是以亂數組合的方式來搭配,所以很少會有一樣的物品出現。以下是這些形容詞所代表的能力。

字首	代表意義
Slayer's +	1 所有野蠻人技能等級
Berserker's +	2 所有野蠻人技能等級
Fletcher's +	1 所有女戰士技能等級
Archer's +	2 所有女戰士技能等級

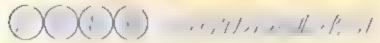
	彩首代 表
Monk's	+1 所有聖騎士技能等級
Priest's	+2 所有聖騎士技能等級
Summoner's	+1 所有死靈法師技能等級
Necromancer's	+2 所有死靈法師技能等級
Angel's	+1 所有法師技能等級
Arch Angel's	+2 所得法師技能等級
Crimson	+ 5-10% 火抗性
Burgundy	+11-20% 火抗性
Garnet	+21-30% 火抗性
Ruby	+31 50% 火抗性
Azure	+ 5-10% 冰抗性
Lapis	+11-20% 冰抗性 -
Copalt	+21 30% 冰抗性
Sanphire	131 50% 冰杭性
Octor .	+ 5 10% 電抗性
Tarrierine	+11 20% 電杭性
Lapis	+11 20% 電抗性
Coral	-21 30% 電抗性
Amber	+31 50% 電抗性
Ber y l	▶ 5 10% 毒抗性
Jace	+11 20% 母抗性
Virud an	21 30% 器抗性
tmerald	+31 50% 傳杭性
Prismitic	115 25% 所有抗性
Jacaca	+ 10 20% 陽遅力
Deatly	1 21 30% 傷態力
Vacious	+ 31 40% 傷害力
Bridal	+ 41 50% 嘲弄力
Maserve	+ 51 65% 傷害力
510-1-17	· 66 80% 側率力
Merc less	• 81 100% 傷害力
Bronze	→ 10 20% 攻撃命中奉
Iron	+ 2. 40% 攻撃命中奉
Stee1	: 41 60% 攻擊命中率
Silver	· 61 80% 攻擊命中率
Gold	+ 81 100% 攻撃命中率
Platinum	+101 120% 攻撃命中率
Meteoric	+121 150% 攻撃命中率
	+ 21 30% 防禦力
Sturdy	
Strong	+ 31 40% 防禦力
Glor tous	+ 41 50% 防禦力
Blessed Saintly	+ 51- 65% 防禦力
Saintly	+ 66- 80% 防禦力
Holy	+ 81-100% 防禦力
Shur)	+10-20% 傷害力、+10-20 攻撃命中率
ine .	+21-30% 傷害力、+21-40 攻撃命中率
warrior's	+31-40% 傷害力、+41-60 攻撃命中率
Soldier's	+41-50% 傷害力、+61-80 攻撃命中率
Knight's	+51-65% 傷害力、+81 100 攻撃命中率
Lord's	+66-80% 傷害力、+101 120 攻撃命中率
King's	+81 100% 傷害力、+121-150 攻撃命中率
Devious	-1 魔法傷害
Fort1f1ed	-2 魔法傷害
Lizard's	+ 1- 5 法力最大値
Snakes	+ 5-10 法力最大値

Drake's	+21 30 法力最大値
Dragon's	+31 40 法力最大値
Wyrm's	+41-60 法力最大値
Rugged	+ 5-10 體力最大値
Tireless	+50% 體力回復速率
Glimmering	*1 能見度
Glowing	+2 能見度
Fortuitous	+10-15% 發現魔法物品的機率
Triumphant	每殺一隻怪物便+1 現有法力
Howling	使怪物驚慌而逃
Vulpine	10%的傷害轉移到。法力上代為損耗
	国代表意義
of the Jackal	+ 1- 5 生命最大値
of the Fox	+ 6-10 生命最大値
of the Wolf	+11-20 生命最大值
of the Bear	+21 30 生命最大値
of the Mammoth	+31-40 生命最大値
of the Colossus	+41 60 生命最大値
of Energy	+ 1- 5 法力最大値
of the Mind	+ 6-10 法力最大值
of Brilliance	+11-15 法力最大值
of Sorcery	+16-20 法力最大值
of Wizardry	+21-30 法力最大值
of Worth	+1 最小傷害力
of Measure	+2 最小傷害力
of Excellence	+3
of Performance	+4 最小傷害力
of Craftsmanship	+ 1- 2 最大傷害力
of Quality	+ 2- 3
of Manming	+ 3- 5 最大傷害力
of Slaying	+ 5- 7 最大傷害力
of Gore	+ 8 10 最大傷害力
of Carnage	+11-14 最大傷害力
of Slaughter	+15-20 最大傷害力
of Strength	+ 1- 3 力量
of Might	+ 4- 6 力服
of the 0x	+ 7-10 力量
of the Giant	+11~15 力景
of the Titans	+16-20 力量
of Dexterity	+ 1- 3 敏捷度
of Skill	+ 4- 6 敏捷度
of Accuracy	+ 7-10 敏捷度
of Precision	+11~15 敬捷度
of Perfection	+16-20 敏捷度
of flame	+ 1- 5 火系傷害
of Fire	+ 2-10 火系傷害
of Burning	+10 16 火系傷害
of Frost	+ 1 2 冰系傷害
of Ice	+ 1 3 冰系傷害
of the Clacier	+ 1 8 冰系傷害
of Shock	+ 1 8 電系傷害
of Injundan	
of Thunder	+ 1 32 電系傷害
of Blight	+ 2- 7 毒系傷害並持續三秒
of Venom	+ 4-14 毒系傷害並持續三秒
of Pestilence	+12-28 毒系傷害並持續四秒
of the Leech	每欠擊中敵人時傷害値的4 7%轉化為自身生命力



字	(
of the Locust	每次整中附入時期害道的7,6%轉化為自身生命力
of the Bat	每次擊中敵人時傷害值的4-7%轉化為自身法力
of the Vampire	每次擊中敵人特傷害值的7 10%轉化為自身法力
of Puncturing	每次擊中怪物時降低。0 20%其防禦力
of Bashing	每次擊中怪物時咸低25 40%其防禦力
of Thorns	攻擊者遭到1-6反擊傷害
of Spikes	攻擊者遭到2~10反擊傷害
of Health	物理傷害降低 1
of Protection	物理傷害降低 2
of Absorption	物理傷害降低 3
of Life	物理傷害降低 4
of Deflection	物理傷害降低 5~6
of Warding	顧法傷害降低, 1
of the Sentinel	魔法傷害降低 1
of Guarding	魔法傷害降低 3
of Newjation	魔法傷害降低 4
of Osmosis	魔法儒書降低 56
of Remedy	中毒持續時間減少沙%
of Amelioration	中毒持續時間減少5.0%
of Jef rance	中海持續時間減少76%
of Readmess	稍微增加攻擊未度
of Alachity	略為增加皮擊速度
of Swiftness	明期增加攻擊速度
of Quickness	大幅增加攻擊州度

	事	尾代表意義
	of the Apprentice	植微增加施法速度
]	of the Magns	大編增加施去速度
	of Puching	略為增加移動速度
]	of Haste	明顯增加移動速度
	of Speed	大幅增加移動速度
]	of Balance	被擊中後硬直時間陷為降低
]	of Stability	被擊中後硬直時間大幅降低
l	of Thawing	減半被冰凍時的影響時效
	of Blocking	+10% 阻擋攻擊的機率
]	of Deflecting	+20% 阻擋攻擊的機率
]	of Regeneration	每過一段時間便回復3點生命力
I	of Regrowth	每週一段時間便回復5點生命力
	of the Bear	將敵人擊退
	of Vileness	Prevents Monster Heal
]	of Chance	擊倒怪物時增加10-20% 發現魔法物品的機率
]	of Fortune	擊倒怪物時增加25-40% 發現魔法物品的機率
	of Greed	擊倒怪物時增加 40 6%的金錢
]	of Wealth	擊倒怪物時增加 80 1/%的金錢
	of Ease	降低物品使用需求等級次%
J	of Simplicity	降低物品使用票求等級4%
	of tight	41.2 能見度
	of Radience	+3 4 能兒度
	of the Sun	+5-8 能見度
1		



當你將游標移到灰色裝備身上時,是否注意到上 而有一到三個不等的孔洞?遇就是灰色裝備的特殊之 處。Diablo II中有一項新物品:資石 (Gem · 包括骷 腰頭狀的賣看在内共有七種),各自具有獨特的力量, **印要感,有此或无法上标色类做的流向的,10型基项可以**

掬看該實石的能力:也就是說, 嵌洞愈多的灰色製備愈 **有利(嵌洞多寡通常由裝備大小決定)。**

要注意的是,實石裝上去之後, 核裝備名稱的前 方就會增加「Gemmed」字樣,而實石就再也愈不下來 了!所以要裝賣石之前要三思而後行。還有要增強賣石 效用的話·請參考有關下列The Horadric Cube的合成 **介绍。**以下恩务师或写的思想分额 \$ 20 th 出。

Negalia e		Chiggs Tagify	r lansel	of ac.	Hanson MESE	Parrass Js J
頭盔 盾牌 武器 價格	为量 防禦力 攻擊命中率	+ 3 + 5 6 +15 19 125	+ 4 + 7 8 +21 24 3/5	+ 5 + 9 11 +25 29 1250	+ 6 +12 14 +30 40 3750	+ 7 8 +15 20 +41 50 7500
Oranord Ist F		Consperied WEST	Flored 有影影	alorma l - J	f londers 無影跳	Par ředs Fd F
頭盔 盾牌 武器 價格	攻擊命中率 所有抗性 對不死傷害	+10 + 5- 6% +125-129% 125	+15 + 7- 8% +130-135% 375	+20 + 9-11% +136 145% 1250	+25 +12-14% +146 155% 3750	+30 +15-20% +156 165% 7500
Rapy		Chippad	Frank	1 9For	โลสเรา	Per rece

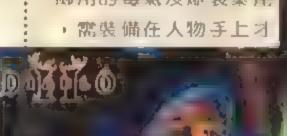
HADA HATE		Chippad Pedgina	France 有激励	1-91L	無瑕疵	291 代CS 元 异
頭盔	生命力	+ 5 8%	+ 9 12%	+13 15%	+16-19%	+20 25%
盾牌	火抗性	+10 12%	+13 16%	+17 20%	+21 25%	+26 30%
器活	火傷害	+ 3 4	+ 3 5	+ 4 5	+ 5- 6	+ 6 7
價格		125	375	1250	3750	7500

Sapphire 監實石	Chipped	F lawed 有瑕疵	Norma i	law less	Perfect 完美
頭盔声牌冰抗性冰傷害價格	+ 5- 8% +10-12% + 1- 3 125	+ 9-11% +13-16% + 2- 3	+12-15% +17-20% + 2- 4 1250	+16-20% +21-25% + 3- 5 3750	+21-25% +26-30% + 3- 6 7500
Top- Z	Chipped	Flowed	formall	Flautess	Per fecc
첫 및	深刻的	1927	一 避	無窮麼	元 山
頭盔物品發現盾牌電抗性武器電傷害價格	+ 7- 9%	+10-13%	+14-17%	+15-19%	+20 25%
	+10-12%	+13-16%	+17-20%	+21-25%	+26 30%
	+ 1- 6	+ 1- 7	+ 1- 8	+ 1-10	+ 1-12
	125	3/5	1250	3750	7500

Emerald		Chipped Machine	IF lawed. ■PRIL	Norma I	Flawless	ien isou 元 美
頭盔 盾牌	敏捷度 毒抗性	+ 3 +10-12%	+ 4 +13-16%	+ 5 +17-20%	+ 6 +21-25%	+ 7 -8 +26-30%
武器價格	毒傷害	+ 2 125	+ 3 375	+ 4 1250	+ 5 3750	+ 6 7500

Red.		Chipped: [24Vh]	F Towed 有限原	Norma1i — #≬	Flowless Milking	ereoi A (ii
勁盔	生命力/	+ 2	+ 3	+ 4	+ 5	1 6
	法力再生	► 8%	+10%	+12%	+15%	+18%
盾牌	反擊傷害	+ 2	+ 3	+ 4	+ 5	+ 6- 8
武器	攻擊吸收	+ 2%	+ 2%	+ 3%	+ 3%	+ 4%
	生命法力	+ 1%	+ 2%	+ 2%	+ 3%	+ 3%
價格		250	750	2500	7500	25000

飲用藥劑(含生命回復及法 力回復) 皆可放在腰帶 上隨時使用。但投





		Branch albert				
5		用網	- ALA			
藥劑名	野蠻人	學騎士	女戰士	死憲法師	女法師	價格
Minor Healing Potion	40	30	30	20	20	30
Light Healing Potion	80	60	60	40	40	75
Healing Potion	120	90	90	60	60	125
Greater Healing Potion	160	120	120	_80	80	250
Super Healing Potion	200	150	150	100	100	500
Minor Mana Potion	20	30	30	40	40	-
Light Mana Potion	40	60	60	80	80	-
Mana Potion	60	90	90	120	120	
Greater Mana Potion	80	120	120	160	160	
Super Mana Potion	100	150	150	200	200	



名 稱	外叡	效 川	價格
Rejuvenation Potion	紫(小)	立即回復354的生命力及法力	
Full Rejuvenation Potion	紫(大)	立即回復所有生命力及法力。	
Stamina Potion Thawing Potion	ř1	克即回復所有體力	2.7
Thawing Potion	¥į	立即解除水凍狀態	2a
Antidate	無	立即解除中毒狀態	10
Strangling Gas Potion	線(量)		60
Choking Gas Potion	線(小)	投擲後產生3x3範圍之毒氣、持續一秒。	80
Rancid Gas Polion	線(人)	投擲後產生。公範圍之毒氣、持權一秒。	100
Huminating Petron	摄(庙)	投擲後產生IXI範圍之立即爆炸	100
Exploding Potion	黄 (小)	技擲後產生3X3範測之立即爆炸	150
011 Potion	黄 (人)	投掷後產生1/1範創之燃燒、持續一秒。	200

頭目似怪物特殊屬性表

除了四區的大魔王之外,遊戲中經常可以看到一些有獨特名稱的怪物,其名字以金色字樣顯示。除了生命力及威力比一般同類更強之外,這些怪物通常有一些特殊屬性,使得它們更加蘇頌。以下是這些特殊屬性的介紹;

11 5	別 器
EXTRA STRONG	傷害之最大頓和最小頓X3、命中率+25%
EXTRA FAST	提昇怪物本身和其爪牙們的速度。本身攻
	擊速率X2
MULTI-SHOT	長程攻擊型怪物特有。同時發射2隻以上同
	一種投射攻擊
STONE SKIN	物理傷害+80%,防禦債X3
SPECTRAL HIT	火焰、冰凍及當電流性提昇20%、命中率x2
	、随機附加火焰、冰凍、雷電、魔法或毒
	屬性之傷害
FIRE ENCHANTED	火焰攻擊、傷害力及命中率x2、
	火焰抗性+ 75%
COLD ENCHANTED	冰凍攻擊、傷害力及命中率x2、
	冰凍抗性+75%、冰凍時間延長
LIGHT ENCHANTED	當電攻擊、傷害力及命中率x2、
	雷電抗性+75%
MANA BURN	魔法攻擊、傷害力及命中率x2、
Water Contenting	观 法执性+75%
MAGICAL RESISTANCE	火焰、冰凍、雷電等抗性+乃%
CURSE	如死殲法師般以任一詛咒法術使敵人虚弱
AUDA CHOLIANTED	或抗性降低 日本 2010年 和 2010年 日本 201
AURA ENCHANTED	具有類似聖騎士的力量、刺針、狂熱、信
	念、聖火、神聖冰凍、神聖衝擊等其中之
RAISE	一的效果·可加强其附近的同伴 可以讓倒地的怪物角次復活·通常是該種
TOTAL	所以 於的法師或不死怪物中的木乃伊擁有此能力
HEAL OTHER	可回復其它怪物 部份的生命力,後期的
TOTAL OTHER	法師型敵人大多有此能力
TELEPORT	若生命力低於1/3時會傳送至附近位置、並
12201011	回復25%的生命力
	2000



泉水口神殿二作用

在旅途中經常可以發現分佈在各處的泉水(Well) 及神殿(Shrine),這些古代遺蹟通常對旅人們類很 大的幫助,但由於其效用在使用過後,短時間不會回 優,所以最好先記下它們位體,等到需要時再使用才是 上菜。

1/	1, 19	(y) (ii)
Wels	立即	使用時可恢復一半左右的生命力,體力及法力。雖然可以連絡使用兩次,但如果不一次用完的話,在一定時間 內處泉會回復成原先的狀態
,5 ,9 K	رد زد	<i>y</i>)
+lealth	拉的	恢復所有生命力
Mana	I EO	恢復所有的法力
Refilling	立即	可恢復生命力及法力
Mana Rechange	兩分鐘	使法力回復的速度加倍
Stamina	兩一分鐘	跑步時體力值呈現不減狀態
Fire Resist	類時間	使抗火聯性提升到最大
Cold Resist	短時間	使抗冷屬性提升到最大
Lightning Resistance	短時間	使抗電屬性提升到最大
Poison Resistance	独時間	使抗毒屬性提升到最大
Combat	半分鐘	攻擊怪物的傷害力提升兩倍
Armor	兩分鐘	大幅增加防禦力
Skill	兩分類	現有的所有技能值各提升兩點
Experience	兩分鐘	增加擊倒怪物時所獲得的經驗
Fire Shrines	立即	往祭壇四周散射出火球,名 人物被擊中一樣會受傷
Explosive	立即	在祭壇周圍產生爆炸,但靠近
CVD 102 IAC	14.007	祭會的人物不受影響。塚風川
		失後將留下數瓶爆炸藥劑
Poison	立即	在祭僧周圍產生毒雲,但靠近
(01301)	TIMI	祭情的人物不受影響。毒雲消
		散後將留下數瓶猛毒藥劑
Gem	立的	使身上所帶的某一實石等級
Con	12 002	提升,若身上未帶寶石時,
		則獲得某種實石的碎片(最
		低級)。
Monster	立即	讓附近的某一怪物變成預目
1,0113001	TT MI	級的敵人,並亂數冠上一個
		稱號
Portal	不定	出現一道可至城鎮的傳送門
10.001		101使田勤办



刑:

有國法、營有營規,入偵蒐營者,請確實 遵守營規,如查犯規闔實,以下列罰則處

一經本營審查,無觸犯營規,獲準錄用者 际授與軍階外,並依照下列階等發放軍餉:



軍 餉1200元● 另贈雜誌一期



飾900元● 另贈雜誌一期



軍 餉700元● 另贈雜誌一期



飾500元● 另贈雜誌一期

餉350元● 另贈雜誌一期













火線

切都變大

在遊戲中按[enter],輸入密技·再按[enter]即可

大身體模式

密碼 fuse2h 補血 大頭模式 fusebh 大槍模式 fusebg

fusedie 讓主角死掉

fusebb





笑傲江湖

增加金錢更換同伴

按畫面右上角的指南針進入主介面 在畫面上輸入laughislaugh按enter銀開啓編輯模式 MONE Y# =增加錢(# 錢的數量)

MAN # 及 MAN# = 換人, 先輸入MAN # (目前在隊伍的人),再輸入MANH(想要換的人)

人物代碼

愛情少尉

manD-無人(隊伍人數沒滿或想减少人數可用)

man1=令狐中·man2=岳靈珊·man3=儀琳·

man4-林平之,man5=任盈盈,man6=任我行。

man7=向問天,man8-祖干秋,man9-老頭子。

man10=藍鳳凰 + man11=田伯光

換人可以自己組合,如:輸入兩次MAN-#

再輸入MAN#就可連續換兩人,另外用令狐冲會當機

無限攻擊

在戰鬥時把你的行動力用到剩下1個行動力,接蓋則 上把滑鼠移到普通攻擊按鈕上連續按。按到行動力沒有了 , 逼時一棒繼續按下去你會發現你沒有行動力但是還可以 繼續用普通攻擊。在戰鬥中,按武後,使用中間紅色圖形 直按,可達到九連擊也可以在末達到九連擊之前先停止 ,等令狐冲翻身跳回。馬上按中間紅色圓形,可以再次連 盤,可一直重複使用。

屬兒賺錢活

就是先準備3隻雞1隻豬1隻蝦1個蛋2個冬菇就等於雪

花雞材料費90塊,雲花雞1隻250塊,淨賺了160塊耶這樣就不怕沒錢了。

物品保留法

當你要重新玩笑傲。胡時先別急著按"開始新遊戲",請先讀取破關前的存檔,然後再回 道主選單,再按"開始新遊戲"你會發現物品全保留了。



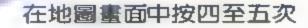












F9-聲望100,金錢99999

F12 跳出遊戲

我是 愛情少尉

暗黑破壞神2

進入隱藏關卡

以視窗啟動遊戲:

修改捷正加上w言同參數來啓動遊戲

取回大家的 屍體:

當玩家的角色死後,會自動返回城鎮,這時以不正 確的方法關閉遊戲、例如:按 Alt+Tab 鍵跳回 window,再按 Ctrl+Alt+Delete 鍵閣閉 Diablo II ,,再重新開啟遊戲,玩家的屍體會在城鎮出現,包括 所有Item和金錢(以正常方法離開遊戲,屍體同樣會長 回城镇,但是玩家帶在身上的金錢便不能取回。)

隨藏關卡

要進入隱藏關卡,得要具備幾個條件:

- 1.得到Wirt's Lea
- 2.全破锡卡一次
- 3得到Tome of Town Portal (裡面要有卷軸)
- 4. 得到The Horadric Cube

具備以上的條件之後,到在ACT1的Rogue Encampment, 然後將Tome of Town Portal和Wirt's Leg放進Horadric Cube裡面去,只要一點Transmute, 就會出現一道紅色隱藏的密門(需關閉質品視窗)。進 入後通往Secret Cow Level。而Normal級的隱藏關卡難 度據說比Nightmare級的ACT3園要難。









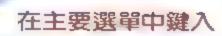














競賽進行中若跌倒時 可按下TAB鍵,將角色迅 速回到機車上

當您在進行遊戲時, 按下 [ALT]+[TAB]+[A]您

再一次開啓「瘋狂越野摩托車2」時地面上就會出現「 Rainbow Studios」的圖樣要移除這個圖樣,只需要重新開 啓您的競賽即可



topoperate production production of the section of

我是 魔鬼班長

戰略高手

經過一個

遊戲主選單時同時按下 MSV 三鍵會出現對話框再輸入下列密碼

密碼	效果
console~	出現控制台
god	無敵模式
not god	關閉無敵模式
gimme maps	在自訂遊戲選單裡可以玩所有戰役任務
flashlight	Flightlight GUI Mode
from massive with love	有趣的結構
the new generation of rts games	在自訂遊戲選單裡可以玩秘密破壞任務」







殖民計劃二

修改資源大法

工厂C:\Program Files\Time\aps2\Maps 上了的目錄下,可看到stage1.txt,stage2.txt,stage3.txt三個記事本。這三個記事本分別代表任務關卡的容易,正常及困難等級,可分別修改該等級任務關卡的我方及敵方初始金及礦,修改記事本內容初始金及礦下的數字,修改成你要的數字後存檔,進入遊戲初始金及礦都是你要的數量。

如果初始金及礦。其中之一超過過關金或過關礦進入遊戲時則立刻過關。

如有禁止研發科技則將其改為 (-1) 則無禁止研發 的科技。

負債時按外交→給同盟錢→按一下→傳送 ·它的錢 會威少,可以先和電腦同盟,傳送後再解盟。















正理無法不可能失走來的過程。



當 DNA的百年秘辛已經解開。

张無忌爲什麼過解不開他心中的那個精?

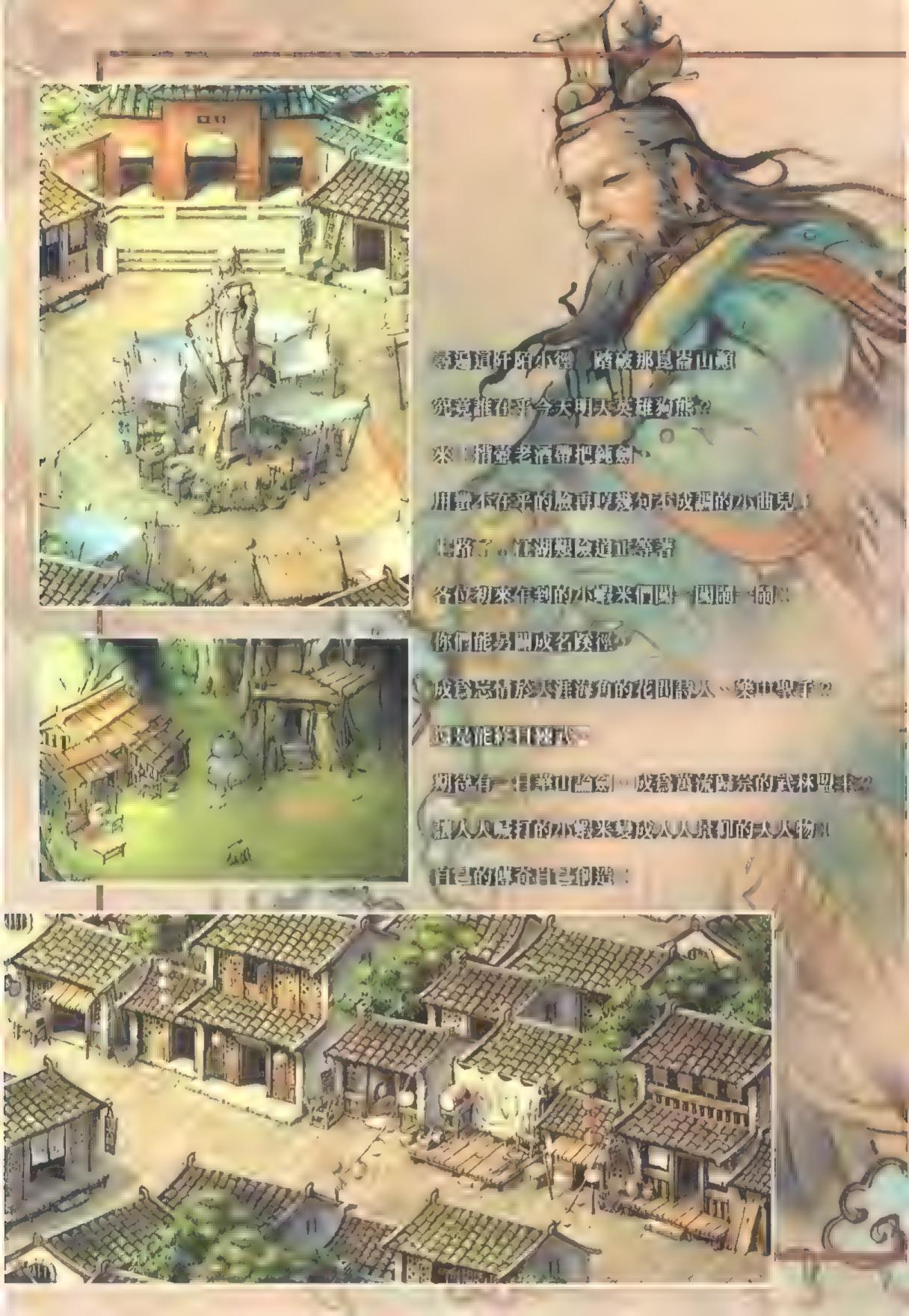
也許。你。就是無忌的答案。

題圖圖題題











作業系統:Win95/98/2000/NT CPU:Pentium166以上相容機種 記憶體:32M RAM 硬碟機最小安裝容量:680M

操作介面:滑鼠或鍵盤 光碟機:8倍速以上



小鱼兒和花鱼缺的生死决鬥即將展開… 誰勝誰敗~完全掌握在你的手中!

大俠燕南天與移花宮主最後一戰的結果為何? 小魚兒與花無缺如何打開兄弟相殘的死結? 所有《新絕代雙稿》的故事將會在遊戲中作出 合理之交代,並提供完整、多線的結局。 哪一位女主角是小魚兒的最愛? 是小說中的蘇櫻呢?選是鐵心蘭或張菁? 答案是都有可能!随著在遊戲中的不同決定。 你將可以改變宿命、創造不同的結局!

在1999年發行的《新絕代雙睛》除了囊括包含「CEM STAR 最佳國產遊戲 「電腦遊戲金像獎嚴佳國產遊戲」和「電腦遊戲金像獎輯佳導演獎」等名 25萬套的銷售佳績,積集再度轟動推出!2000年轟熱門的話題就是《新絕代 雙點試》在眾人期待下轟動推出!在古龍原著中,第一女主角蘇櫻的風采無 人能敵,巧笑倩兮、智計過人的她面對現任霸主小辣椒張菁、藕斷絲連的鐵 心蘭時,如何巧使連還計降服小魚兒狂野的心?

14 M. (1) 14 14 14

《新絕代雙驕飢》會是一個完整而可以獨立執行的遊戲,並不需要《新絕代雙驕》的光碟片就能執行。





江小角打跑了活閒王後,被慈睹鬼軒 **顿三光救出為止。這個段落是以書劇** 收場,但是故事還沒說完呢!

究竟小魚兒情歸何處?小魚兒與花無 缺之間的真實關係為何?故事又有哪 些發展?這些問題都可以在《新絕代 雙點貳》裡找到答案。

遊戲的股計將採用多結局的方式,購

占龍原著中種種伏筆——呈現在遊戲裡,讓小說族、電視迷與漫畫狂各取所需。 古龍若毘地下有知「也會想盡辦法活回來玩玩看。

玩家可自由選擇扮演小魚兒或花無缺。兩人所遭遇的劇情時截然不同。

不再空有配藥技能,卻苦無藥草可配的情況出現。

所有招式無論新麗,全部重新製作,新特效震撼魄力更勝一代。

戰鬥系統包含即時、半即時、回合制二種可讓玩家隨時自由選擇切換。

對隊員不滿意,可以請他離隊,再找你裏歡的隊員加入。

遊戲設計研發製造 MADE IN TAIWAN



中和市建八路2號17樓之8

服務電話:(02)8226-9989 網址:www.uj.com.tw E-mail: service@uj.com.tw















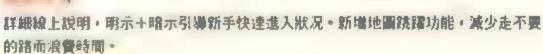












如果您退留有《新絕代雙號》存檔的話,建議您把最強武裝與裝配物件放置到小魚兒的 身上,將之傳送到《新絕代雙騙貳》繼續進行遊戲。小魚兒會保留全部傳送過來的裝備



精心繪製的場景和人物,首首動聽的五十首配樂,豐富的遊戲劇情與內涵。

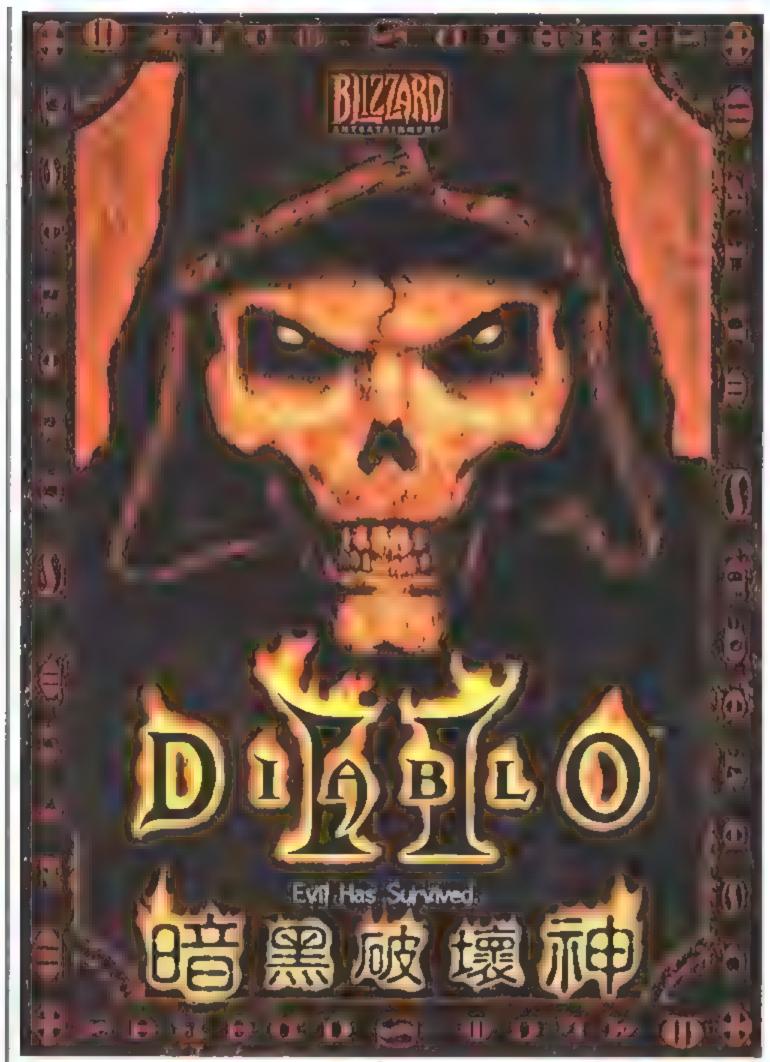
除了開場與結局外,在重要的過場劇情也有專業人員精心配錄的語音。



,甚至是《新絕代豐蠶貳》中無法正常取得的物品。







全世界玩家睽摹了四年之久 可暗電破壞神?,終於現身在 大家的眼前 果然B. I ZZARD 沒有讓 大家失望,等了占年的時間 這欠 於遊戲内容相當的發富,此起前作 真是大上幾倍 職業新增至五種 亞瑪遜女戰 1 Amd Zon 、死靈 去師



Necromancer」、野輸人 Barbarian > £6 Sonceress ス 受 聖騎 1 Paladin / 總數150 種的技能,讓玩家能自由打造專屬 技能的角色,就算是点 個職業的 角色也會因玩去的不同而有南赣北 轍的特性 遊戲中分為四部的劇 情,分散在凸质環境迥然不同的環 境中, 共有21 估任務等估訂家去解 央。 圖驗地圖不再拘限於地下城或 **洞窟、新曾了事原、沙臭、雨林、** 遺跡、神殿等各具特色的探索區域 與迷宮,範圍相當的廣大,玩家可 以藉由各個區域開發的魔法陣往來 傳送於城鎭甚至是各種章節之間。 玩家進行多人連線遊戲時,每次都

文機型:P-233
文記憶體:沙門單人,與阿蘭 文音 效:Directx相容音效卡 文顯示:200DirectDraw相容卡 以後,中東中央以相容的別別速卡 中央的,如「不成阿摩山水系統記憶體 文連線裝置:28年Musin 網絡

★機型:PIII-600
 ★記憶體: 256MB
 ★高效: RIVA TNT2 M64
 ★顯示: SB Live!
 ★連線裝置: 10BaseT網路卡

會重新組合新的地圖出現,不論是單機可是多人模式,殺光的敵人每次重開丁會再度出現,如果覺得殺得不過瘾,遊戲中還提供了惡夢(Nightmare 以及地獄(Hell)兩種模式,外加隱瘋關卡一個。相信跨經隻身被龐大牛群包圍過的玩家,永遠都會忘不了



遊戲中的物品相當的豐富,光 是藥水就有12種類,神殿有19種,







利用特殊詞彙隨機產生的魔法物品 則有干種以上。除此之外,還有黃 色名稱的稀有物品,金色名稱的特 殊物品,以及可供贊石嵌入的灰色 裝備,玩家可將遊戲途中所收集到 的實石嵌入武器或防具中,來增加 裝備的附加屬性。 另有極 難収集成 套的綠色名稱裝備,當就家收集完 整套之後,裝備就會提昇數位的效 用。每一章玩家都可以去「賭博」 也就是花大筆的金錢購買商未鑑定 過的防具或武器,有可能是金色綠 色,也可能是藍色,買下的那一瞬 間,就可以知道是否應該便出「糶 **德大法」,我見過不少人還真的是賭** 性堅強。遊戲中盤遺可拿到一個合 成箱,提供道具合成的功能,單是 D2欲罷不能了



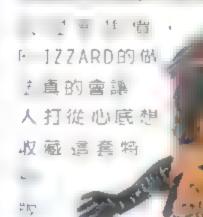
・馬崎(景)のお野の、豊かり門へ まった。まる様、景域





m.

TCP/IP連線的方法,讓,Fi 標 培養的角色與一五好友 「同下 戰, 起擊敗Diablo。若會写百 網路卡的玩家, # 「 Battle.net或其也」 # 「 開遊戲,再是論二。 "





新的技能樹系統是遊戲重點,要妥善的分配技業點數,避免造成 浪費。單人遊戲與連線遊戲所需要的角色能力是不盡相同的(當然內 時也不同),而且這些技能都必須互相搭配相輔相成,所以無法評劃 學習何種技能才是最好的。切記,不要想成為全能戰主,多練框幾售 同職業不同能力的角色,專精某項技能才是腳踏實地的做法,某些人 能甚至可以利用裝備加成來補足,這樣可以體會到更多的變態。 競緊 時,先找出廠人的屬性弱點或特性再售 遊擊 善 三 等方要。 的有效。不要 次太過深入初至的區域,因為你不會知道黑暗工程 現什麼樣的敵人,而且他們將會以極快的速度蜂孃而上將你包圍,尤 具是連線作戰時,敵人的等級和數量會隨著人數的增加而提昇,要小 心注意。單人模式時,顧個屬兵來解助作戰,也是一個不實工工艺

讀者可以由本期的光碟中·找到更改Battle net連線位服存

Reg檔·按照說明使用就可以端·大家加油吧 F I





「日本」(Interplay》已經宣傳數年・也跳票連連,讓人從非常期待,到已經幾乎還忘之後,《開實亞(Messian)》這一款第一人稱的富險動作遊戲,終於在最近推出,但在屢慢的等待之後,這款遊戲是否仍能吸引衆多玩家的眼光駐留呢?且讓我們來仔細雌雌。

電在有限。更糟糕的是, 鮑伯不像另 位天使 「丘比特」在地球上邊 麼受歡迎,而是一個人

人喊打,被地球人當槍靶打的過街老鼠。更慘的是連《絕對領域》都沒有,防禦力真的銀老鼠差不多.

但偉大的造物主當然不會 造出這樣的廢物,鮑伯有一個非 常有用的能力,便是附身,玩家 可以驅使鮑伯附身於眼前任何 有機生物之上,不僅立刻獲得這 生物所有的能力。而且也等於代 表這位人物。因此在遊戲中常常 得附在某些特定的人物身上,的 通過某個區或開密 些特殊的 屬或機器。而且在附身狀況中,

鮑伯是不會受傷的,甚至可以操作武器。談到這裡,便不得不談談遊戲中的衆多武器,不僅威力強大種類繁多,甚至還有可以扭曲空間的強大兵器。就連普通的釘槍,也可以把人打飛釘在牆上,還可觀看這位可憐的傢伙在牆上挣扎而後慢慢死去。視覺效果一流。

聽起來像是另 款DOOM、IKE

□ ☆機型:PIII-233 ☆記憶體·64MB

☆音 效:DirectX相容を ☆顯 示:DirectX相容を

於公光碟機:8X 公益操作:K

¶☆機型:PⅢ-450

★☆記憶體: 256MB

☆ 音 效: SB LIVE

工 | 太顯 示: TNT2 16MB

6 ☆光碟機: 24X

的遊戲?那可不!這款遊戲完完全 全的考驗你的腦力與動作功力,變 幹通常只會造成無法過關的遺憾。 你必須善用鮑伯的能力,多附身在 不同身份的人身上,如如開門的過 關內不可能的過關方法,例如開門的通 關密碼可能在不同的工程師身上, 而你必須附身在穿著核生化衣服的 人物上才能安然度過輻射區,但衆 多的跑跳關卡,讓這款遊戲玩起來 如同衆多在遊樂器常見的動作遊 戲。



遊戲結構常常流於「找出口到下關」的設計而讓人覺得有點乏味,而且與漫長的等待來說,整個遊戲的進行過程類然短了一些,讓人意猶未盡,但是INTERPLAY顯然在



結束時埋下伏筆,想推出續集! 不過希望這一次別讓玩家等這! 麼久。

遊戲的AI也值得一提,每位遊 戲中的角色都有不錯的AI表現,與 其他角色的互動也生動的表現出 來,因此當你附身在警察身上,你 環可以掏槍來嚇嚇工程師。但一個 拿署機關植的工人則只會引來守衛 的懷疑!因此當你附身在不同的人 身上,便該表現出那位角色該擁有 的特性,才能不引起他人注意的狀 况下完成任 務, 武力 只有在必 要時 才會使用的。當你進入一個新關卡 時,建議先存檔,然後利用遊戲中 的四處觀望功能,看看這個關卡的 特色與角色的互動關係,並規劃可 能的過關方法,通常,方法可能不 只一種。開一扇門選擇有通行權的 角色,或是使用炸藥來解決。



遊戲内容跨越充滿未來感的地 球與用球兩地,雖然遊戲内容蠻短 的,但場票的設計十分精彩,處處 可見垂麓而壯觀場景,而遊戲的運 作也十分的流暢自然,當然,一張 好的30加速卡是必要的。配上遊戲 進行時的動感音樂,更是讓這個遊 截生色不少。在 衝突時背景 音樂選 會換成緊張的音樂 - 使玩家十分容 易的便融入遊戲之中,但這些愉快 的經歷卻常常會被遊戲中偶然出現 的臭蟲而打斷,這也是我建議各位 玩家,要時常存檔的另一個理由。 在我完成這扁評 論之時,很 慶幸的 遊戲公司已經推出更新程式修正大 部分的無緣故當機現象。但並非完 全消除。

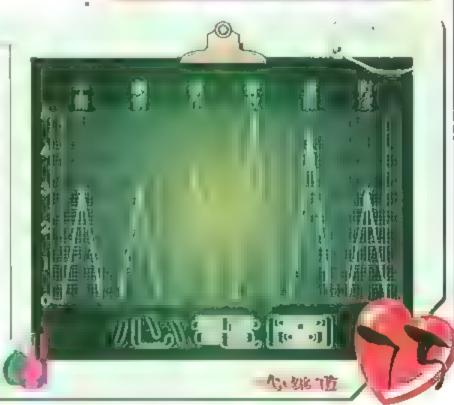
遊戲中另 個會讓台灣玩家感到挫折的一點是遊戲中一些重點是必須用聽的,這對英文聽力不好說的。 遊戲中的玩家蠻吃虧的,遊戲中的一个文說明書還算有點用,談不是哪樣的選算不好,因為遊戲中覺養不過到數人開稿時,便猛力跳躍。 (跳躍是CTRL 鈕,





多練習你的手指吧!遊戲中動作成分變多的。尤其是附身技巧之優缺更是在高難度的狀況下能否保命的必要條件。另外再一次屬附,要常常存檔,因為你不知道你甚麼時候會犯錯,也應付有時候會發生的當機現象。當你被關卡卡住時,設法換一個目標附身,或許會柳暗花明呢。

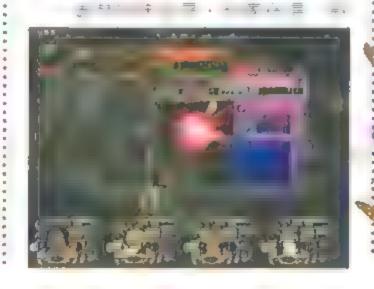
/ 陳瑞明







"小" 医一点语言"能管,能",



式★機 型:P200

★記憶體:32MB

☆ 青 效:DirectX相容卡

☆顯 示:DirectX相容卡

內光碟機:4X 食操作:M

#★機 型:PIII-550

★☆。己憶體: 256MB

☆音 效: AWE 64

★顯 示: Voodoo3

局 ☆光碟機:32X

一、中国一、中国的遊戲裡,竟然要扮 多生學性質了關權王。由於手下黑 大生工學,關羅王被追離開地 嶽,更現身在距今三百多年後的膠 世人間。後得黑、白無常的協助。 得以重返地獄്為叛眾,寶回王 位。好一個地獄版的「王子德斯 是的獨大的是異,人間與地獄似乎也 是作麼太大的差異,人鬼雖然殊 途,但都心思「有志一同」。



自難以解釋一種「不一樣」的心情,這種「覺無關」神性原實,有 以難說是書對這遊戲的感受一按 理說,在以此新鮮的題材學地下, 遊戲是無理解解不可處,是是是 多玩家的象深刻。然而一當草民 "達玩家的象深刻。然而一當草民

> 之後, 紅果難掩炎 之作, 在 客感 一首 其作, 遊戲集情的輔 性, 遊戲的玩家 性, 遊戲的玩家都 是人遊戲的玩家都 能夠清楚自己身負 能夠清楚自己身負

D 20 40

夠清楚自己身負的使命,但使命的 完成到又十足的被奉者鼻子走



玩家所扮 真的國羅 王,不唯難 以掌控自己所主宰的地獄,即連地 獄裡的「同事」也得借即旁人的補 由方纔得以進入情兄 請主意」這 都是發生在閻羅王門外恢復記憶之 後所碰到的情况,草民少須为痛的 指出,似此「一廂情願」的表達手 法,確會較缺乏說服力。



後的關係,人物造型雪同的例子不 勝物學 這都是草民軟難認同之 虚



反觀各式表施力聲光如果,則 又大大"年夢戲美術板出一概,尤 具在四名隊員相繼發功後的螢幕双 果展現,確是相當令人拆倉下畫 麗 話詞[[編,去析了聲光表現序] **地對遊戲有型为的玩效,但觀之去** 市的取得,第一、明文令人们区住心 標不學 原数与人物升級方式 竹钿特殊, "虑,但去赤山非顺暑升 經 千計 得,而是 必須取得取置在特 正 1 的舍利子之後,才會依舍利 原。 說白一點吧,各個人物所能 **杨·农·** 引法術,是由定點、定時的方 式卧导,即便將人物練到足以「破 台 " 有 性 · 去 本 蓋 量 有 眼 的 。 讓 京民品得源下。257、竞里有职像 割打玩 中新毛數 融》意味·



再者呢,怪物的種類和造型 也的確很夠應的,但不知是草民 射電脹有毛病,還是鬼用則將屈 臨的緣故。極大比例的戰鬥場 面,和論是普通的小怪物或是朝 一級的對手,有時須得打上好 設時間,有時須得打上好 設時,有時須得打上好 段時間,而歐人即告斃命 累得亞 民海了多抓幾張機得上臺面的 圖,往往得被上多殺了好幾回。細 心门玩家更工難發理,遊戲發展到 救出戶無常之後,有水萬的

提問題, 遊戲進程所能得得到表情, 很合成的 個是醫所由無常 所謂, 但是醫所由無常 時期, 但其他人物事實 上也極缺乏購置裝備的 機會的。可不是嗎了解其的 伍常常走出地獄、計、照, 而且還是有定物了。或本十



商曆 青年晚后的題材,加上美術1110 告記,原本應該可以達到的第二萬績,借因遊戲劇情不夠緊
東、請多/劉承蓬门設定等等因素
所致,使得「地獄」失卻了不少光
平,的確是很讓人叫屈、惋惜的



為使遊戲進行順利,並達到預朝的數門結果,平時節需多加留章士善用、物選單資以管理「隨備占術欄」和「預備物品欄」在數符通常可扮演起死直生的重要也」,平時萬四個路經營。讓它們贈置的時候多了,他就意味凱散、甚至是全重要多的概率相對為高

臨戰持 通常式 下隊員會。 新麗 即向的 息起 千十 年級 數以擊 有持領隊都快陣亡了,而其餘一名隊員。 成上 傻 千十 的未 广著 严禁 来赞。 的 高點,玩家必須由實 戰中 海路其中 奥妙才行。 在移動持 盡量 以能 步為之,且將 游標的移動地點拉大,如此 一來,在發 見數人時,從 了領隊之外的隊員才有較大的機會能夠在止步時「感受」 到數人的存在,也才能 通持的加入戰局

當您正為了某「主線」任務奔政時·任何接續達到的「支線」任務都會攝於一切·只要跟著「支線」的感覺走就成功 半了 / ALEX





■ 泉國際的3D技術一直是國内 1/遊戲設計商中的佼佼者,之 前出的幾款遊戲 - 如般若險界、驗 獄英雄傳等卻因為題材不符國内玩 家的「胃口」,而一直叫好不叫座。 這次景象看來了金庸式俠小說的通 俗件與高知名度,以一套全3D電面 的「笑傲江湖」再探市場。前一推 出便燃起-波銷售點潮,真是「笑 傲一出, 誰與爭鋒」, 但想像空間極 大的小說,化成了3D遊戲之後,是 否還能保有小說的雋永味道呢?

遊戲是從令狐沖遇上「萬里獨



行」田伯光開始,巧遇儀琳·與田

伯光鬥劍、參加劉王風的金盆洗手 大會、因緣際會的學到了風膚揚的 燭孤九愈、之後還碰上了桃谷六 (11、任盈盈,遊戲的最後玩家要和 任我行殺入黑太崖,打敗東方不



敗。以在筆者最怕發見的,就是魚 改原著, 將原著扭曲的不成人形的 遊戲,老天保佑, 豊家的「笑傲江 胡」總算沒犯了這個大眾,遊戲的 劇情保留了小說中大部分的精髓。 雖然加入了部分原創的橋段,如風 青揚「刁難」令狐冲・要他完成取 得珍寶的任務後,才肯教完獨孤九 愈的劍招,不過大致上來說,看過 型:PII 233

☆記憶體:32MB

效:援Direct6.01

示:16-bit卡 ☆光碟機: 16X

作: M

型:PII 450

新 ☆記憶體: 128MB

效:SB Live!

配交顯 示: TNT

6 ☆ 光碟機: 6X DVD-ROM

小說的玩家在玩「笑傲江湖」時, 合。不過在玩家打倒東方不敗後: が心便結束了、小説中被岳不群誣 陷,找尋林家辟邪劍譜,還有最後 和任我行對時的劇情,卻沒了下 文。或許置泉有製作時程上的壓 力。又或許豐泉仍會推出「笑傲江 胡」的下集來交代最後的結局,不 圆站在玩家的立場,這樣的作法並 不值得鼓励。

金庸的每部小說都有不同的生



的本質,「射鵰英雄傳」闡述理想 與現實的衝突,而「笑傲江湖」則 將江 湖上 數 觀 我 詐 、 人 性 的 黑 暗 面 描寫得痛快淋漓,很可惜的,遊戲 中的過場動畫卻未表現出相對的氛 圍。遊戲中的所有動畫都是以即時 30 畫面演算而成,雖然這麽做能讓 玩家更能融入劇情,且不會像插入 AVI動畫的方法,讓人覺得突兀,不 過相對的技術上卻受到了某些限 和。

為了配合系統的能力,「笑傲 **江湖」過場動畫中的所有人物都是** 沒有聲音,甚至沒有表情的,再加 上生硬的肢體動作,速度超慢的字幕,讓筆者覺得看笑傲的動畫簡直 是種折磨,不看怕漏失了劇情,會 搞不清楚接下來要做什麼,但完整 看完"場動畫,又得呆坐在螢幕前 好一段時間,什麼事都不能做…。

「笑傲江湖」的30畫面是遊戲的



另外遊戲中的3D場景實在是太



大了,加上「電影般的運鏡效果」,

筆者常被這些大場景搞得暈頭轉向。迷宮的道路設計更是可怕,常 常是從北邊進去,從東邊出來,加 上有個誤導作用的指北針(因為指 北針的北邊是指向右邊),就算你努 力的做筆記、畫地圖,但是沒有絕 住的方可感可能還是「進去容易出 來難」!希望製作人員在下 歌「神鵰俠侶」裡,能憐憫我們這些容 易迷途的羔羊,加入自動繪製地圖 的設計。

其置在「突傲江湖」中燃烧可



记企畫者的用心與巧思,如能夠使出連續技的戰鬥系統,而且玩家還能自行用連續的招式組合出「經濟」,還有玩家能夠用不同的藥人會人。 一個人。 一 臼的企圖心,像「笑傲江湖」便 是相當好的例子。

「有華人的地方就有金庸」



金用的武俠小說幾乎是二十世紀華 人閱讀率最高的通俗小說,昱泉也 藉著這波變勢,以一款「突傲江湖」 打開了知名度,順利成為國內一線 的遊戲設計公司。不過在遊戲大賣 的 背後,仍有許多問題 值得深思, 題材永遠只會是遊戲的外衣,遊戲 的可玩性、節奏步調和系統的設計 才是遊戲的真正重心,我們在「笑 傲江湖」這蓋遊戲中舊到了許多值 得嘉許的用心,但遊戲的步調過 慢、不夠體貼的介面設計,都讓筆 者對這款遊戲真是又愛又恨。「笑 傲江湖」的創新設計值得鼓勵,不 過我們更希望製作人員能百尺竿 頭,更進一步,在下款遊戲推出 時,能有更棒的創意,和更高的完 成度。



在戰鬥時把你的行動力用到剩下1個行動力之後,接著馬上把滑鼠移到普通攻擊按鈕上連續按,按到行動力沒有了,這時一樣繼續按下去,你會發現沒有行動力但是還可以繼續用普通攻擊,在戰鬥中,按「武」後,使用中間紅色圖形一直按,可達到九連擊。也可以在未達到九連擊之前先停止,等令狐中翻身跳回,馬上按中間紅色圖形,可以再次連擊,可一直重複使用。在開始戰鬥時,選擇「式」這個項目開始攻擊時,先點選一個招式如白虹貫田,接下來一直按中間那個紅色的圈圈,就算沒有行動力了還是可以用出連式,可以接無限次-不過前提是要先用一個絕招,接的時候要有節奏感才好接。





肺子在中震量関的強作壓 境之下,國内自製的SRPGが 戲切 1 万 叔 了好 陣 10 子,任 舊 偏 好 計 道 的 玩 家「出出」的制作等 4. 创着短手器的任 作問刊 。 時間倒殖變人 生毫無樂趣…當草民 正打算好整以暇、養

精蓄銳,大肆享受 下夏日的 陽光時 • 這款遊戲的適時出 現,卻又頓門讓草民重必蓄價件 失眠的無底深淵…

故事的起源是由一本 十年前的 場婚姻紛爭所屬 致的, 武功羞世的梵克蘭王西, 格蒙娶了美麗的葉迪粹為妻。 台懷艮在心的芳登工林克威渡 每般至禁克蘭, 西格蒙王乃刊 舉劍,人敗無嚴來犯的敵軍一可是 天神征退西格蒙王開了 低天人的 切 笑,取四子當年賦予集劍的神秘 力量, 於是 場揮之不去的惡夢遂 降腦在西格琴王自士。



西格蒙王死後留下了讚 腹子西古德、寡婦葉 曲絲和那 把 斷製的神劍,所幸母子二人被亞爾 夫王子所救, 還移到了尼希爾國 __ 十年後,斷朝的傳人已長太成 人,他究竟每个天和封回公道?還 ☆機 型:P-200

☆記憶體:32MB

食音 效:DirectX相容卡 ☆顯 示:12MB RAM以上

☆光碟機:8X

心火操 作:M、K

型:PIII-550

計★記憶體: 256MB

☆音 效: Voodoo3

配☆顯 示: AWE 64

届 食光碟機: 48X

是設法找出殺 🎍 父仇人以報不共戴。 天之仇呢?

認真說來。 這款遊戲的劇情 骨幹並無特別吸引 人的 地方,類似 的遊戲主角宿命在 同類型遊戲中更是可 空見慣。但若是玩家能

静下心來細細品嚐,據可發現其間 仍有隱伏的曲折之處。情乎遊戲的 故事大綱太過於簡潔,委實難以發 揮提綱 契領的功效, 且遊戲手冊針 對故事 背景的介紹 更似惜字如金, 玩家除了實際進入遊戲之中,此外 並無途徑足以一窺掌輿。

及錯上專相只有 他一遊戲手 冊的編寫, 在故事背影的部份, 確 實足顯得極端多縮的 也或許,遊 戲劇情的設計定位原本就是「順貫 自然 發展的,果如此,那草民又 何須吱吱喳喳低不停呢?是草民塾 替了頭嗎?這像什麼望嘛…



遊戲引擎不愧是整款遊戲最為 突出的特色,由於採用全30的模式 製作,玩家可以利用鍵盤輕鬆的轉 換視角,舉凡視點的遠近、左右、



遊戲人物的設計是採用類似20 的人物站在3D場學上,此種做法也 是較少見而新額的階試,整體所展 現的效果相當不錯。美術功力亦是 製作上著力額深的一環,簡圓時胖 的2D人物格外的可愛,而儘管地圖 場景略顯侷促、簡陋,但具有相當 的變化性卻巧妙的轉移了玩家的質 疑。如隨處可見的光影效果,甚至 連水中衡影也俱轉表現得活氮活

境。 「我」,「一年」」(有 「我」的份量,此款 極的份量,此款 危壓在上外稅的設 計也結結實實的增添了 不少新要素,例如攻擊 技、反擊投的自由選用;或 是破壞、擔奪敵方的武器、 防具等; 甚至可以裝備 空手弯白 刃」的技能, 而將敵方的武器搶弯 過來。雖然此 反擊技的發動奉不 高,但只要搶奪成功, 既可以大幅 降低敵人的攻擊力,又可省下一筆 青裝費





 定的反是音效的部份,草民在初的還誤以為自己的音效卡與此遊戲、犯中一,每後越發學得不對助,爾後在將Wave開到最大時,才又忽然「差點」原音重現。由於此項「先天不良」所致,一日反過來和華麗的毒而兩相比較,言效的部份就顯得單調乏味了。



戰鬥時代學力,自己學化人人 的問題,在諸多關鍵性的時刻裡就 成了致命的缺點。往往在同一地點 使用同一招式的結果,先後的攻擊 力居然會有將近兩位數的差距, 管本思復活之計時,卻又發現原來 使用藥草也是有給他分等級的,要 使用藥草也是有給他分等級的,要 使用「復活藥劑」居然要提升到第 看級(最高級)才能使用,這事了 明要兩人上梁山縣了原了

文中所略為「抒發」 的令人不 快的缺失 之外,此款遊戲在擊 一定的水平以上 一定的水平以上 的。玩家在實假強 一定的水平以上 物不斷推出之際, 仍然大可選擇親 炎運款遊戲的。



玩這類型的遊戲時,「練功PLUS」是難以避免的必要之惡,在 諸多同類型遊戲中,草民敢斷言尤以此款遊戲為甚。玩家若是偷騰 取巧的話,包含會玩得生不如死,且死相難看。建議玩家在遊戲初 始,應趁著資金還充裕的大好時光,精挑細選一兩位等級較高的傭 兵助陣,這些「死不足惜」的傭兵在遊戲伊始的戰役中,可是惠我 良多的

中軍。

在第一場戰役即將結束之前,最好將亞爾夫王身上的裝備卸下,伺機再換裝給主角,如此在遊戲前段,玩家將可以省下可觀的費用。另如,在還能夠自由選擇地點時,放膽儘管往練功場前進吧!練得越多,爾後所受到的挫折也將越少。切記!千萬不要相信經營 個堅強「全民政府」團隊的鬼話,少數精說才是沙場致勝的不二法門,不管是境外決戰,選是決戰境外… / ALEX







何以意來跟「暗2」相提並論 呢?因為實在是作得太像了。當草 民親愛「暗2」之後再接觸還款遊戲 時,頓有時空錯亂的壓聲,「者除 了遊戲劇情、嚴厚和場景各屬獨創 之外,其他方面的表現曾百是同 模子印出來的,即連人物升級的符號也如出一概。草民不禁要心存懷疑, 遺般的模仿功力究竟是造就了自己的一片天?還是暴露本土遊戲的缺乏創意?抑或是累及案字人望的原作之鄭麗與嚴望?



遊戲劇情的煙頭是玩家耳點能詳的后羿射日故事,相傳在后羿射 下九個太陽之後,因為得玉帝震怒 九遭處死(上個太陽是她的上個兒子),而被射下的太陽心有不甘,便 墜入魔道,使得妖魔橫行無阻。玩 家的任務就是「净化。隨入魔道的 太陽,便之事回天界,讓太地回復 平静與生機。玩家在遊戲中可由 位不同為上角擇 進行任務,藉由 □ ☆機 型:P-200
☆記憶體:32MB
☆音 效:Direct Media

☆ 類 示:DirectX6.0以上 ☆ 光碟機:2倍速以上

户☆操作:M·K

★機型·PIII-550

☆記憶體: 256MB ☆音 效 · AWE64

C☆顯 示: Voodoo3

★光碟機: 48X

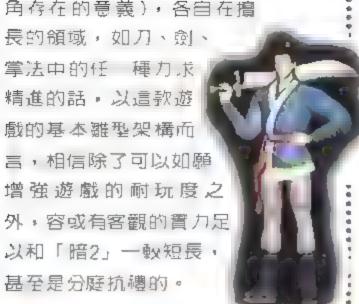
不同的角度、觀點來體驗這款遊戲。與「暗2」的五位不同職業的主角相較,「日」的人物設計是少了些氣魄,而人物的各項屬性設定也以手顯得」紀科了些

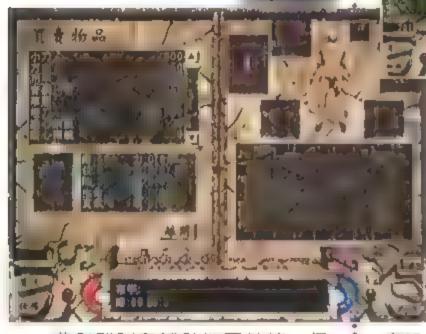


雖 祝母子增加耐玩度而設計了 三個主角,但不知是否夥爐技窮的 緣故,導致三位不同身世背票的人 物,所使用的武功招式竟然是同樣 的那二種?原本標榜著三種遊戲與 味的主旨,在玩家歷經不同人物玩 過之後,所得到的竟是大同小異的 回饋,草民忍不住要指出,遺無疑 足高款遊戲最大的敗雖。



另一項不為草民所屬的,在於 主角與NPC人物的互動就以被趕鴨了 上架一般,活像低啞巴似的(這 點低是活脫像是「暗2 的翻版)。 遊戲設計時若是能夠著力於區分一 位主角的專長(如此也才有不同主





遊戲雖附有輔助地圖功能,但 似嫌簡陋了些,它只能顯示有無腦 壁的差别,但是出入口的標示卻不 甚 青楚 , 尤其是 在某些没 有邊界的 場景。例如樹海或沼罩,在此缺乏 明顯邊界之地,地圖上只能顯示出 一大片灰色,玩家想要探索這些簡 域時,通常要依賴自己發留的記憶 摸索, 這固然是相當耗費時間的。 相對的也磨損了玩家不小的耐性

對照主角的行進速度,這項缺 失可就更加令人瞬目了。主角走路 遲緩,一直是嚴令草民感到不耐 的,更不明白何不來個跑步的設計 呢?至少也能增加逃命的機會啊! 在此遊戲取跑步而代之的功能是輕 功,但初級的「青蛙跳」則又令人 感嘆不要也罷,必須等到輕功升級 ! 之後,玩家才能領略這項設計的精 妙,此後方能跳躍到平常無去前往 的地方取得隱藏的實物。美則美 矣,唯須忍受 瀰 瀕的陣痛期。



戰鬥系統由於不同主角 皆具有相同的本領而先天不 艮,某些招式(例如奔雷劍 法具有方向性的三道真氮) 的對距失焦而難以克賈全功 更導致後天失調,其精彩程 度自然代大疗折扣《草民做 此表示,真實心裡是「粉」

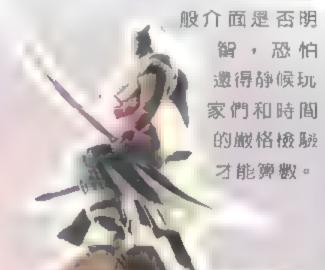
&的,真可惜了怪物系統的新穎、 不答俗套,話說回頭,遊戲廣情的 虎頸蛇尾恐怕才是遊戲的致命傷。 關語動畫的氣力萬鈞在本土自製遊 戲界裡堪稱數一數二,進入遊戲以 後,心中的感動已去了大半,到遊 戲結束時竟又似草草收尾一般,讓 草民變得…好像有點不耐煩的意思 …那麽玩家又何須留戀呢?

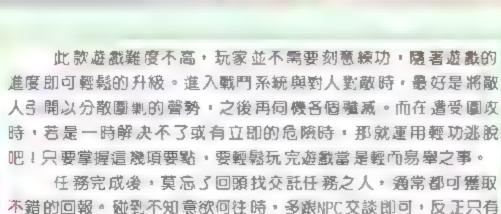


遊戲的美術表現倒有相當的 水準,整體感覺是呈現比「暗2」 較為明亮的風格。 場景方面,無 論是召澤的尼寧、雪山的嚴寒或 是沙漠的燥熱, 俱都營造得極具 身歷真境的感受。而由「獅子吼」 所擔綱的音樂製作,也維持了一 貫的可聽性,遊戲中的每一場景 都有專屬的配樂,即便聽久了也 不覺枯燥乏味,玩將起來可謂精神 十足, 與怪物厮殺亦是痛快無比。 借乎音效的從中作模而失分不少。 大概是 草民生性 極為「九怪」吧。 總覺得主角的腳步聲聽來像是…打 雷,也有點像敲門一自從農曆七月 **电門大開之後,半夜裡聽來,總嚇** 得草民忍不住要扣它幾分…



「東施效體」的典故人盡皆知, 將自行開發遊戲的心思用在模仿聲 名大噪 的名作是 否慮得: 借學習之 名而自行「移植」成名大作的諸





一座城鎮·累也不會累到哪兒去·可不是? 遊戲之中存在署不少「靈異現象」,若能仔細善加利用,絕 對角百利 而無一害的。例 如購買物品時,不論是 武器裝 備或是藥

品道具,只要從商品欄點取該填物品,然後直接在裝備欄進行交 換的程序,則該項物品即無須付賬。

(編按:這真是太棒子!)



/ALEX





號稱是由台灣自行研發的3D引擎所做出來的RPG遊戲,是否真是那麽好呢?

生入到裏面,完美脑暢的刺畫讓人 質賞,而且在選項的畫面上遺推標到张信 酒的歌,懂讓人感到新鲜的。進入後,不 論是建築物或人物都有讓人耳目 新的 感覺。不過像在有些地方敵人的難度調 擊得太高、提示總是給的不夠明確、迷 宮沒有鬥動給圖的功能、使用人絕招所 減的血,竟然還比不上舊通十連擊多, 而且還不需用內力等等,都是較需改進 的。

近來,韓國遊戲的品質急起直追, 起至有超過的現象。再看看國内的水準, 實在也不能對國内廠商過多苛貴,只有玩 家多多支持(可不是盗版的),這樣廠商也 才有更多的時間和金錢來開發更多好玩的 遊戲。



中于部遊戲了,從古老以前的明星志願 到去年的明星志願2,我 直都是忠善的 支持者,所以新的明星志願2000,我當然 也不會錯過。

從一開始玩,就學得遊戲的事面十分 得精緻,不管是過場動畫還是進行中的事 面,都讓我覺得耳目 新,而且這 代的 上角是以男生為主,還等插過求女友的財 情,更是讓我樂此不被。還有中段以後加 入了應任方若綺經紀人模式,不論男女角 色都可爭取滿出,更讓我學得好玩。

關然整個遊戲沒有大缺失,不過讓我 每 2 頁目 1 · 二是擊體架構及遊戲方式和 前作比起來幾乎沒有改變。除了是新的處情以外,其它就沒有能讓人感到新鮮的了。因此十分希望,如果還有續集出項, 你改變一下,讓玩家能夠體驗一下新的明





身。 於主,有所為一百歲等以西營 勝主,有所為一百歲等以西營 動遊戲出現後,我們提及實民來刊了,自 便也一嘗當得所不停。 之世界、星期五預整等至例,我也都有嘗 試過。一直到這款 「年食等, 生,是第



月前 同 性 的 所 "性" 4 "一" 4 "一" 4

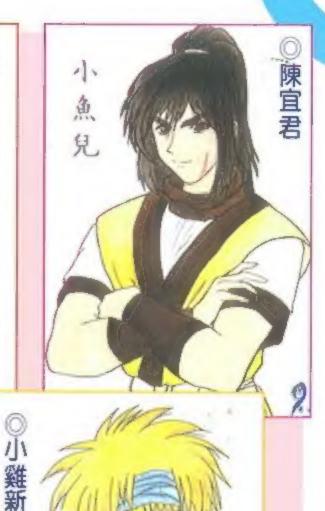
本 合物、 お 裏歴史為主・ 深好日本美食 へ 我 高型 世 4 勇 青 協

高欠的特別。 (等機式光,) 到 不 上によった時代, 體製品 代形式黄、 飲意等等、風扇, 其中最適和各時代 図。 人造其, 算上等有起 明 不過訊我立命 是整行了前 代子, 必知中所不制菌、 是整行了前 代子, 必知中所不制菌、 是性不可外, 剩上有及變配不大子 融入 得在每 種擬多不頻樂的感覺 不過變算 過程, 建價不算点, 再加上有MAKIVO做代 ,人工也算是傾回票價子吧!









天下第一軍師

諸

嶌

孔

明







塗鴉工房是一個屬於讀者的園地,私房話部分,讀將玩完遊戲後 的心得、評語寫成300字左右的文章寄來。塗鴉園地部分,請將遊戲中 您喜歡的角色畫像(自己畫的,可畫在明信片上背後,或用電腦軟體 繪製)寄來。投稿方式可用郵寄(高雄郵政18-69號信箱)或E-MAIL (leaflet@swm.com.tw)皆可。記得寫上姓名、地址、電話、身份證字 號(這部分塗鴉園地不用)喔!凡經錄取者,私房話部分或贈刊出當 期下期雜誌及稿費,塗鴉園地部分除原本贈下期雜誌外,自下期開始 我們將選出每一期最好的一張為首選,另贈遊戲一套(下期的贈品為 聖教士科技提供的真愛密碼哦)。如是訂戶,請加上訂戶編號,以便將 到期數延後一期。

歡迎大家踴躍投稿,不要錯過這樣好康的機會。







